

**PERANCANGAN ANTARMUKA PENGGUNA
DAN PEMBANGUNAN FRONT-END APLIKASI
CLEIN BERBASIS MOBILE UNTUK TABUNGAN
SAMPAH BOTOL PLASTIK IOT DI DESA
BOJONGSOANG MENGGUNAKAN
FRAMEWORK FLUTTER**

***USER INTERFACE DESIGN AND FRONT-END
DEVELOPMENT OF MOBILE-BASED
APPLICATION CLEIN FOR IOT PLASTIC BOTTLE
WASTE SAVINGS IN BOJONGSOANG VILLAGE
USING FLUTTER FRAMEWORK***

PROYEK AKHIR

**Bintang Preciosa.S
6701213028**



**PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG, 2024**