

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah dan Solusi	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	3
BAB 2 TEMPAT MAGANG DAN TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Gambaran Umum Institusi.....	5
2.2 Struktur Organisasi Institusi.....	6
2.3 Divisi Kerja	6
2.4 Tinjauan Pustaka.....	7
2.4.1 Pemrograman Berorientasi Objek (OOP)	7
2.4.2 Front End.....	7
2.4.3 Flutter.....	8
2.4.4 Bahasa Dart	8
2.4.5 Android Studio	9
2.4.6 Figma	9
2.4.7 Visual Studio Code.....	9
2.4.8 Aplikasi Bank Sampah	9
2.4.9 Automation Testing.....	10
2.4.10 Katalon Studio	10

BAB 3 ANALISIS PEKERJAAN.....	11
3.1 Deskripsi Pekerjaan.....	11
3.2 Alur Pekerjaan.....	12
3.3 Analisis Sistem	13
3.3.1 Gambaran Sistem Saat Ini	14
3.3.2 Pengembangan Sistem.....	15
3.4 Kebutuhan Perangkat Kerja.....	17
3.4.1 Kebutuhan perangkat keras (Hardware).....	17
3.4.2 Kebutuhan perangkat lunak (Software).....	18
3.4.3 Kebutuhan Implementasi Aplikasi	20
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	21
4.1 Implementasi Desain	21
4.2 Automation Testing	32
4.2.1 Alur Pendaftaran	32
4.2.2 Alur Tukar Poin.....	36
4.2.3 Alur Edit Profil	37
4.2.4 Alur Ubah Password	40
4.2.5 Alur Pusat Bantuan.....	43
4.3 Pengujian Pengalaman Pengguna	47
BAB 5 KESIMPULAN	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA.....	55
LAMPIRAN.....	56