

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal Pengerjaan.....	14
Tabel 2. 1 Notasi dari BPMN.	21
Tabel 2. 2 Notasi dari Use Case.....	22
Tabel 3. 1 Pembangunan antarmuka.....	33
Tabel 3. 2 Pembangunan antarmuka.....	34
Tabel 3. 3 Pembangunan atarmuka.....	35
Tabel 3. 4 Pembangunan antarmuka.....	36
Tabel 3. 5 Skenario <i>Use Case Splash Screen</i>	38
Tabel 3. 6 Skenario Memilih Metode.....	39
Tabel 3. 7 Skenario Alternatif no.2 pada Memilih Metode.	40
Tabel 3. 8 Perbandingan Aplikasi atau Penelitian Sejenis.....	40
Tabel 3. 9 Analisis Kebutuhan Pengguna.	42
Tabel 3. 10 Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	42
Tabel 3. 11 Kebutuhan Perangkat Keras.....	47
Tabel 3. 12 Kebutuhan Perangkat Lunak.	47
Tabel 4. 1 Prediksi model terhadap dataset.	49
Tabel 4. 2 Hasil Evaluasi model menggunakan 3 Metrik.	50
Tabel 4. 3 Pengujian Splash Screen.....	54
Tabel 4. 4 Pengujian Halaman Pilih Metode Unggah Gambar.....	55
Tabel 4. 5 Pengujian Halaman Hasil Deteksi Gambar.	56
Tabel 4. 6 Pengujian Hasil Deteksi metode Input Gambar dengan data real.....	57
Tabel 4. 7 Pengujian Hasil Deteksi metode Ambil dari Kamera dengan data real.....	59