

## **Kata Pengantar**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul " Gamifikasi Sistem Pembelajaran Matematika Persamaan Linear Satu Variabel Untuk Siswa SMP " tepat pada waktunya. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Informatika Universitas Telkom.

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Ibu Ir. Sri Widowati, M.T., selaku dosen pembimbing pertama, yang telah memberikan bimbingan, arahan, motivasi, serta dukungan yang membantu selama proses penyusunan tugas akhir ini. Kesabaran dan pengetahuan beliau sangat membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Aaz Muhammad Hafidz Azis, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing kedua, yang juga telah memberikan bimbingan, arahan, motivasi, serta dukungan yang membantu. Kesabaran dan pengetahuan beliau sangat membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Kedua orang tua penulis, yang senantiasa memberikan dukungan moral, material, dan spiritual serta doa yang tulus. Tanpa doa dan dukungan mereka, penulis tidak akan mampu menyelesaikan tugas akhir ini.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dan keterbatasan. Oleh karena itu, kritik dan saran diapresiasi untuk perbaikan di masa mendatang. Penulis berharap tugas akhir ini dapat memberikan kontribusi yang bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang teknologi berbasis website pembelajaran matematika persamaan linear satu variabel.

Demikian kata pengantar ini penulis sampaikan. Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat yang luas bagi pembaca dan semua pihak yang berkepentingan.