

**RANCANGAN PENGALAMAN PENGGUNA
MENGUNAKAN METODE FIVE
ELEMENT OF UX PADA APLIKASI TABUNGAN
SAMPAH BOTOL PLASTIK
BERBASIS MOBILE DI DESA BOJONGSOANG**

***USER EXPERIENCE DESIGN USING THE FIVE
ELEMENTS OF UX METHOD IN A
MOBILE APP OF PLASTIC BOTTLE WASTE
SAVINGS IN BOJONGSOANG
VILLAGE***

PROYEK AKHIR

Rachel Imanuella Sianturi
6701213014



**PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG, 2024**