

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pengerjaan	4
1.6 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 LATAR BELAKANG.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.1.1 User Experience	6
2.1.2 User Interface.....	7
2.1.3 Five Planes.....	8
2.1.4 Sketsa Antarmuka	9
2.1.5 Flowchart.....	9
2.1.6 System Usability Scale.....	10
2.1.7 Screen Usability Score	10

2.1.8	Time-Based Efficiency	11
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	13
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	13
3.2	Alur Pekerjaan.....	13
3.2.1	Pengembangan Sistem.....	15
3.3	Perancangan Sistem.....	16
3.3.1	Tahap Strategy Plane	17
3.3.2	Tahap Scope Plane	19
3.3.3	Tahap Structure Plane.....	24
3.3.4	Tahap Skeleton Plane.....	26
3.3.5	Tahap Surface Plane.....	26
3.4	Perancangan Desain Solusi (Testing).....	28
3.4.1	Test Plan (User dan Admin).....	28
3.4.2	Skenario & Task yang Dijalankan	31
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	33
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	33
3.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	34
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	37
4.1	Implementasi	37
4.1.1	Pengujian UX Atribut Effectiveness.....	37
4.1.2	Pengujian UX Atribut Efficiency	39
4.1.3	Usability Breakdown	41
4.2	Pengujian UX Atribut Satisfaction.....	43
BAB 5	KESIMPULAN	45
5.1	Kesimpulan	45
5.2	Saran	45

DAFTAR PUSTAKA	47
LAMPIRAN.....	49