

# **Pembangunan Aplikasi Edukasi Pendidikan Karakter Anak di SDN Palumbonsari 1 dengan Metode Gamifikasi**

**Tugas Akhir**

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat**

**memperoleh gelar sarjana**

**dari Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak**

**Fakultas Informatika**

**Universitas Telkom**

**1302200027**

**Achmad Rizky**



**Program Studi Sarjana S1 Rekayasa Perangkat Lunak**

**Fakultas Informatika**

**Universitas Telkom**

**Bandung**

**2024**