

Daftar Tabel

Tabel 1, Teknik Pengumpulan data.....	9
Tabel 2 Skor Karakter Sebelum Penggunaan Aplikasi.....	10
Tabel 3 Skor Karakter Sebelum Penggunaan Aplikasi.....	10
Tabel 4 Identifikasi Masalah.....	11
Tabel 5 Masalah Pembelajaran.....	12
Tabel 6 karakteristik dan tipe pengguna.....	13
Tabel 7 Jenis materi pembelajaran.....	13
Tabel 8 Functional requirement.....	14
Tabel 9 elemen-elemen game.....	15
Tabel 10 mekanika aplikasi.....	16
Tabel 11 Fitur-fitur Aplikasi.....	31
Tabel 12 task pengujian.....	34
Tabel 13 kuesioner SUS.....	37
Tabel 14 Skor Karakter Sebelum Penggunaan Aplikasi.....	39
Tabel 15 skor karakter setelah penggunaan aplikasi.....	40
Tabel 16 perkembangan perolehan point quiz user.....	41
Tabel 17 tabel succes rate.....	44
Tabel 18 Hasil perhitungan time base efficiency.....	45
Tabel 19 jawaban responden dari kuesioner SUS.....	46
Tabel 20 hasil nilai SUS.....	46