

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATAPENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	3
1.3. Rumusan Masalah .....	4
1.4. Pertanyaan Perancangan.....	4
1.5. Tujuan Perancangan .....	4
1.6. Batasan Masalah.....	4
1.7. Ruang Lingkup Perancangan.....	5
1.8. Manfaat Perancangan .....	5
1.9. Sistematika Penulisan Laporan.....	5
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1. Penelitian Terdahulu .....	7
2.2. Kajian Pustaka.....	10
2.2.1. Perancangan .....	10
2.2.2. Konsep Ergonomi.....	11
2.2.3. Efektifitas sistem-sistem dengan manusia didalamnya.....	12
2.2.4. Konsep Dasar Ergonomi .....	13
2.2.5. Aspek Ergonomi.....	15
2.2.6. Klinik .....	18
2.2.7. Kajian Lapangan .....	24

2.2.8. Summary (Hipotesa) .....	35
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>36</b>
3.1. Rancangan Penelitian .....	36
3.2. Metode Penelitian.....	38
3.3. Metode Penggalian Data .....	40
3.3.1. Observasi.....	40
3.3.2. Studi Literatur .....	40
3.3.3. Wawancara.....	40
3.4. Metode Perancangan .....	43
3.4.1. Metode Perancangan Scamper .....	43
3.4.2. Metode Validasi .....	43
3.4.3. Penyajian Data .....	44
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>45</b>
4.1. Proses Perancangan .....	45
4.1.1. Analisis Aspek Bentuk.....	45
4.1.2. Analisis Aspek Ergonomi.....	45
4.2. SCAMPER .....	46
4.3. Alur Kerja Produk .....	46
4.4. Term of Reference (TOR).....	47
4.5. Sketsa .....	49
4.6. Validasi Produk .....	64
<b>BAB V KESIMPULAN .....</b>	<b>65</b>
5.1. Kesimpulan .....	65
5.2. Saran .....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>67</b>