

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| <b>Gambar 1. 1</b> Metode Prototyping .....                      | 3  |
| <b>Gambar 3. 1</b> Arsitektur Aplikasi.....                      | 15 |
| <b>Gambar 3. 2</b> Use Case Diagram .....                        | 16 |
| <b>Gambar 3. 3</b> Rancangan basis data aplikasi .....           | 29 |
| <b>Gambar 4. 1</b> Struktur Kode Project .....                   | 32 |
| <b>Gambar 4. 2</b> Struktur Controllers .....                    | 33 |
| <b>Gambar 4. 3</b> Struktur Models .....                         | 33 |
| <b>Gambar 4. 4</b> Struktur Routes .....                         | 34 |
| <b>Gambar 4. 5</b> Struktur Views.....                           | 34 |
| <b>Gambar 4. 6</b> Perbedaan UI rancangan dashboard .....        | 35 |
| <b>Gambar 4. 7</b> Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi ..... | 36 |
| <b>Gambar 4. 8</b> Tampilan Transaction yang baru .....          | 36 |
| <b>Gambar 4. 9</b> Tampilan menu aircraft yang baru .....        | 37 |
| <b>Gambar 4. 10</b> Tampilan menu maintenance yang baru.....     | 37 |
| <b>Gambar 4. 11</b> Tampilan Menu Aircraft yang baru.....        | 38 |
| <b>Gambar 4. 12</b> Grafik Respon Effectiveness .....            | 47 |
| <b>Gambar 4. 13</b> Grafik Respon Usefulness .....               | 48 |
| <b>Gambar 4. 14</b> Grafik Respon Satisfaction.....              | 48 |