

## DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Pemakaian pertama pada halaman
<i>Website</i>	Kumpulan halaman web yang saling terkait dan biasanya diakses melalui Internet	5
<i>Education Management System (EMS)</i>	Platform yang digunakan untuk mengelola dan memudahkan proses administratif, dan pengiriman informasi pendidikan.	13
<i>User Interface (UI)</i>	Bagian dari perangkat lunak atau mesin yang dengan mana pengguna berinteraksi.	7
<i>User Experience (UX)</i>	Pengalaman keseluruhan seseorang saat menggunakan produk, sistem, atau layanan,	7
Akademik	Proses belajar mengajar, pengetahuan, dan prestasi yang diperoleh dalam bidang pendidikan	6
<i>Usability</i>	Ukuran seberapa mudah dan intuitif bagi pengguna untuk berinteraksi dengan sistem atau produk.	5
<i>User</i>	Individu yang menggunakan produk, layanan, atau sistem.	5
<i>Design Principle</i>	Panduan fundamental yang menginformasikan dan membentuk cara desainer mendekati proyek desain mereka.	17
<i>Design Thinking</i>	Pendekatan untuk memecahkan masalah yang mengutamakan pemahaman mendalam tentang pengguna dan kebutuhan mereka.	7
<i>Usability Testing</i>	Proses evaluasi produk atau sistem dengan melibatkan pengguna.	7