

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Profil KK Interactive Programming.....	5
2.2 Teori <i>Website</i>	5
2.3 Hyper Text Transfer Protocol	6
2.4 Teori Framework CodeIgniter.....	7
2.5 MySQL	8
2.6 Aplikasi Serupa.....	9
2.6.1 KK CEIS (Kelompok Keahlian Control Electronics and Intelligents System)	9
2.6.2 Web Universitas Kristen Maranatha.....	9
2.6.3 Perbandingan Fitur.....	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	11
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	11
3.1.1 Proses Menggali Informasi	11
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	12
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	12
3.2 Perancangan Aplikasi.....	13

3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	13
3.2.2 Use Case Diagram.....	14
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	15
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	21
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	22
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	22
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	22
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	23
4.1 Implementasi Aplikasi	23
4.1.1 Struktur Kode Project	23
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	24
4.1.3 Hasil Implementasi	26
4.2 Pengujian Aplikasi	26
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	26
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	27
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	29
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	30
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	31
5.1 Kesimpulan	31
5.2 Saran	31
DAFTAR PUSTAKA.....	32
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	33
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	34