

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Kelapa Sawit	5
2.2 Kelapa Sawit di Indonesia	5
2.3 Produksi Kelapa Sawit.....	5
2.4 Penjualan Kelapa Sawit	6
2.5 Pengembangan Aplikasi Android	6
2.6 Aplikasi Serupa.....	7
2.6.1 FarmRise	7
2.6.2 Farm At Hand	7
2.6.3 AgriApp	8
2.6.4 Perbandingan Fitur.....	8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	9
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	9
3.1.1 Proses Menggali Informasi	9
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	10
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	10

3.2 Perancangan Aplikasi.....	11
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	11
3.2.2 Use Case Diagram.....	12
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	13
3.2.4 Perancangan Machine Learning Aplikasi	19
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	25
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	25
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	27
4.1 Implementasi Aplikasi	27
4.1.1 Dataset.....	27
4.1.2 Hasil Implementasi	27
4.2 Pengujian Aplikasi	27
4.2.1 Decision Tree untuk Tandan	28
4.2.2 Decision Tree untuk Tonase	29
4.2.3 Timeseries untuk Tandan	30
4.2.4 Timeseries untuk Tonase	32
4.2.5 Pengujian ke Pengguna	33
4.2.6 Diskusi Hasil Pengujian.....	36
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	37
5.1 Kesimpulan	37
5.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA.....	38