

## DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Titik pada unsur desain .....	8
Gambar II.2 Garis pada unsur desain .....	8
Gambar II.3 Bidang pada unsur desain .....	9
Gambar II.4 Contoh karya yang memakai unsur ruang .....	9
Gambar II.5 Warna pada unsur desain .....	10
Gambar II.6 Contoh karya yang memakai unsur tekstur .....	11
Gambar II.7 Contoh karya yang memakai prinsip kesatuan .....	11
Gambar II.8 Contoh karya yang memakai prinsip irama .....	12
Gambar II.9 Contoh karya yang memakai prinsip proporsi .....	12
Gambar II.10 Contoh karya yang memakai prinsip keseimbangan .....	13
Gambar II.11 Contoh karya yang memakai prinsip kontras .....	13
Gambar II.12 Contoh karya yang memakai prinsip pusat perhatian .....	13
Gambar II.13 Contoh karya yang memakai jenis motif geometris .....	14
Gambar II.14 Contoh karya yang memakai jenis motif floral .....	15
Gambar II.15 Contoh karya yang memakai jenis motif <i>novelty</i> .....	15
Gambar II.16 Contoh <i>square repeats</i> .....	16
Gambar II.17 Contoh <i>half-drop repeats</i> .....	16
Gambar II.18 Contoh <i>block repeats</i> .....	17
Gambar II.19 <i>Staple Merchandise</i> .....	17
Gambar II.20 <i>Fashion Merchandise</i> SCANAKU.ID .....	18
Gambar II.21 <i>Merchandise Disney Resort Christmas Edition</i> .....	18
Gambar II.22 <i>Fad Merchandise</i> inspirasi artis penyanyi <i>Kpop</i> .....	19
Gambar III.1 Karya penelitian oleh Erica Tri Gianina .....	23
Gambar III.2 Karya penelitian oleh Rahel Grasita Natali .....	24
Gambar III.3 Wawancara melalui <i>zoom meeting</i> dengan Renny Nurhayani .....	26
Gambar III.4 Karya penelitian oleh Renny Nurhayani .....	26
Gambar III.5 Melakukan observasi langsung .....	29
Gambar III.6 Dokumentasi Anak Bina dengan Gambar Mereka .....	29
Gambar III.7 <i>Moodboard</i> tema <i>Play Ground</i> .....	42
Gambar III.8 <i>NYFW Pantone Color Trend 2024</i> .....	42

Gambar III.9 Referensi Taman Bermain .....	50
Gambar IV.1 <i>Lifestyle board</i> dengan muse Vina Muliana .....	57
Gambar IV.2 <i>Image board</i> rancangan produk .....	58
Gambar IV.3 Sketsa desain produk outer .....	59
Gambar IV.4 <i>Technical Drawing Outer 1</i> .....	60
Gambar IV.5 <i>Technical Drawing Outer 2</i> .....	60
Gambar IV.6 <i>Technical Drawing Outer 3</i> .....	60
Gambar IV.7 Perancangan komposisi motif dan simulasi penerapan ke produk..	77
Gambar IV.8 Proses <i>laser cutting</i> dan pengeleman plat cetak .....	77
Gambar IV.9 Produk masuk ke proses penjahitan melalui vendor .....	78
Gambar IV.10 Proses pengecapan <i>block printing</i> dengan melihat desain.....	78
Gambar IV.11 Proses <i>photoshoot</i> .....	79
Gambar IV.12 <i>Logo brand</i> Motekar by Lentera Mimpi.....	80
Gambar IV.13 Desain <i>packaging box</i> .....	80
Gambar IV.14 Desain <i>thankyou card</i> dan <i>hang tag</i> .....	81
Gambar IV.15 Desain label .....	81
Gambar IV.16 <i>Outer 1</i> .....	83
Gambar IV.17 <i>Outer 2</i> .....	83
Gambar IV.18 <i>Outer 3</i> .....	84
Gambar IV.19 Hasil akhir <i>merchandise</i> .....	84