

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	5
1.3    Batasan Masalah .....	5
1.4    Tujuan Berkarya .....	5
1.5    Sistematika Penulisan .....	5
1.6    Kerangka Berfikir .....	7
<b>BAB II REFERENSI SENIMAN DAN KAJIAN LITERATUR.....</b>	<b>8</b>
2.1    Referensi Seniman .....	8
2.1.1 <i>Mantra Ardhana</i> .....	8
2.1.2 <i>Mario Klingemann</i> .....	9
2.2    Teori Umum .....	9
2.2.1 <i>Artificial Intelligence</i> .....	9
2.3    Teori Seni .....	13
2.3.1 <i>Fotografi</i> .....	13
2.3.2 <i>Seni Instalasi</i> .....	14
2.3.3 <i>Digital Imaging</i> .....	15
<b>BAB III PENGKARYAAN .....</b>	<b>16</b>

3.1	Konsep Karya .....	16
3.2	Medium Karya.....	16
3.3	Proses Pengkaryaan .....	16
3.3.1	<i>Tahapan Karya .....</i>	16
3.3.2	<i>Sketsa/Prototype.....</i>	18
3.4	Proses Pembuatan Karya .....	19
3.5	Hasil Proses <i>Digital Imaging</i> .....	20
<b>BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>23</b>
4.1	Kesimpulan.....	23
4.2	Saran .....	23
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>24</b>