

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Foto Anton Ismael.....	11
Gambar 2.2 Karya Anton Ismael ("Keluar Rumah" 2017).....	11
Gambar 2.3 Foto Herzven.....	12
Gambar 2.4 Foto Karya Herzven.....	12
Gambar 2.5 Foto Pierre T. Lambert.....	13
Gambar 2.6 Karya Pierre T. Lambert ("Not a single piece of gear can help teach us to think in terms of stories and impact" 2023).....	14
Gambar 2.7 Gambar Berpikir Kreatif.....	15
Gambar 2.8 Gambar Berpikir Imajinasi.....	16
Gambar 3.1 Sketsa Karya Awal.....	26
Gambar 3.2 Sketsa Karya Tampak Samping.....	26
Gambar 3.3 Proses Awal Tentakel.....	27
Gambar 3.4 Percobaan Bentuk Geometri.....	27
Gambar 3.5 Proses Awal Geometri.....	27
Gambar 3.6 Proses Pembuatan Geometri.....	27
Gambar 3.7 Penggabungan Komponen.....	27
Gambar 3.8 Penempelan Geometri Ke Base.....	27
Gambar 3.9 Base PVC Geometri.....	28
Gambar 3.10 Dokumentasi Tempat.....	28
Gambar 3.11 Dokumentasi Tempat.....	28
Gambar 3.12 Foto Yang Dipilih Untuk Layer 3.....	29
Gambar 3.13 Proses Pengeditan Tone Warna.....	29
Gambar 3.14 Gambar Digital Awal Gurita.....	30
Gambar 3.15 Gambar Digital Lanjutan Gurita.....	30
Gambar 3.16 Gambar Digital Gurita Final.....	30
Gambar 3.17 Gambar Digital Awal Naga.....	30
Gambar 3.18 Proses Pewarnaan Gambar Naga.....	30
Gambar 3.19 Proses Lanjutan Pewarnaan Naga.....	30
Gambar 3.20 Gambar Digital Awal Ikan.....	31
Gambar 3.21 Gambar Lanjutan Ikan.....	31
Gambar 3.22 Pewarnaan Gambar Ikan.....	31
Gambar 3.23 Proses Gambar Digital UFO.....	31
Gambar 3.24 Hasil Akhir Gambar Digital Layer 3.....	33

Gambar 3.25 Proses Pengecat an Frame.....	34
Gambar 3.26 Proses Mempaskan Geometry dan Menggambar Frame	34
Gambar 3.27 Proses Foto Scanner	34
Gambar 3.28 Proses Pemasangan Foto.....	34
Gambar 3.29 Proses Merakit Semua Elemen	35
Gambar 3.30 Proses Merakit Semua Elemen	35
Gambar 3.31 Hasil Karya 1	44
Gambar 3.32 Hasil Karya 2	44