

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Tanah Longsor**

Tanah longsor adalah dukungan jangka panjang yang terbuat dari bahan-bahan seperti batu, bahan tanah longsor, atau bahan campuran yang naik ke permukaan atau keluar lereng. Menurut prinsipnya, panjang gelombang cahaya yang lebih panjang dihasilkan oleh pendorong yang lebih ringan daripada penahan. Gaya penahan biasanya dipengaruhi oleh kekuatan batu dan permukaan air. Sebaliknya, pendorong gaya dipengaruhi secara negatif oleh prevalensi lereng, udara, beban, dan jenis batu lainnya.

Tanah Longsor juga dapat merujuk pada proses geologi yang disebabkan oleh pengangkatan tektonik batu atau tanah, yang dapat terjadi dalam beberapa bentuk, seperti erosi batu-batu besar dari tanah. Jika dimanjakan, jumlah udara yang dibawa ke tanah akan meningkatkan kepadatan keseluruhan tanah. Jika udara di atas jatuh ke tingkat tanah kedap air, tanah akan menjadi licin dan tanah di bawahnya akan memburuk mengikuti arah keluar lereng.

Dalam hal ini, long-sor tanah akan terjadi jika jumlah pendorong pada lereng lebih banyak daripada jumlah penahan. Sederhananya, kekuatan batuan dan tegangan permukaan air merusak penahan. Jenis pendorong lainnya umumnya dipengaruhi oleh angin yang sangat kencang, gelombang, banyaknya udara, dan berbagai jenis tanah.

Luas potensial danau long-sor adalah luas daratan yang terletak di wilayah dengan kemiringan lentik (persen) lebih dari 15%. Hal ini menunjukkan bahwa potensi terjadinya tanah longsor terjadi pada lereng  $>15\%$  atau pada kemiringan kurang dari  $8,51^\circ$  (derajat).

Faktor lain dari penyebab terjadinya gerakan pada lereng juga bergantung pada kondisi batuan dan tanah penyusun lereng beserta curah hujan, struktur geologi, penggunaan lahan di lereng dan masih banyak lagi. Namun secara garis besar penyebab tanah longsor dapat dibedakan menjadi dua yakni faktor alam dan faktor manusia.

## **2.2 Faktor Penyebab Tanah Longsor**

### **2.2.1 Curah Hujan**

Hujan curah ekstrim termasuk merupakan salah satu pemicu bencana tanah longsor. Beberapa hari sebelum longsor tiba, terjadi hujan yang sangat tinggi. Ikan terbesar di Desa Banaran adalah tingginya curah hujan yang ada di sekitar lokasi bencana. Hujan, pada kenyataannya, diberitahu untuk berjaga selama tiga hari sebelum kejadian tersebut berangsur-angsur meningkat. Satu atau dua hari sebelum kejadian ini, hujan akan terjadi, mulai dari panas hingga sangat malam. Kondisi ini menyebabkan udara di dalam air menjadi sangat panas, sehingga air berada dalam keadaan jenuh.

### **2.2.2 Aktivitas Manusia**

Faktor manusia Bencana sering kali menjadi faktor penyebab terjadinya Bencana. Terutama untuk penyimpanan jangka panjang. Akibat kemajuan peradaban manusia yang pesat, tanah yang seimbang dapat memicu terjadinya longsor, yang sangat membahayakan di kemudian hari. Berdasarkan hasil survei lapangan, data sekunder, dan wawancara dengan partisipan yang menjadi saksi mata kejadian.

### **2.2.3 Hutan Gundul**

Faktor manusia Bencana sering kali menjadi faktor penyebab terjadinya Bencana. Terutama untuk penyimpanan jangka panjang. Akibat kemajuan peradaban manusia yang pesat, tanah yang seimbang dapat memicu terjadinya longsor, yang sangat membahayakan di kemudian hari. Berdasarkan hasil survei lapangan, data sekunder, dan wawancara dengan partisipan yang menjadi saksi mata kejadian.

## **2.3 ESP8266**

Internet of Things (IoT) merupakan sebuah konsep yang bertujuan untuk mengoptimalkan manfaat ekosistem berbasis internet yang terus berkembang. Berdasarkan prinsip dasarnya, Internet of Things (IoT) mengacu pada objek yang dapat diidentifikasi secara unik sebagai representasi virtual dalam suatu struktur berbasis internet. Pekerjaan IoT (Internet of Things) melibatkan komunikasi otomatis antara perangkat tanpa memerlukan campur tangan manusia dan bervariasi dalam cakupannya. Untuk sepenuhnya mewujudkan potensi Internet of Things (IoT), pengguna harus

menghubungkan kedua perangkat melalui interaksi daring, dengan pengguna bertindak sebagai penyedia dan penerima data perangkat secara diam-diam. Salah satu manfaat dari konsep Internet of Things adalah pekerjaan yang dilakukan dapat menjadi lebih efisien, cepat, dan sederhana. Sistem dasar dari IoT terdiri dari 3 hal yaitu:

- a. Hardware/fisik (Things)
- b. Koneksi Internet
- c. Arduino Ide

Secara singkat dapat dikatakan Internet of Things adalah dimana bendabenda di sekitar kita dapat berkomunikasi antara satu sama lain melalui sebuah jaringan internet.

## **2.4 Internet Of Things**

Internet of Things (IoT) merupakan sebuah konsep yang bertujuan untuk mengoptimalkan manfaat dari ekosistem berbasis internet yang terus berkembang. Internet of Things (IoT) dapat digunakan untuk mengelola perangkat elektronik seperti lampu yang dapat dioperasikan dari jarak jauh menggunakan jaringan komputer; namun, hal tersebut tidak dapat digunakan untuk melemahkan kemajuan teknologi yang sangat pesat yang harus diterapkan, dipelajari, dan digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu contohnya adalah kemajuan teknologi yang dapat dimanfaatkan dengan koneksi internet untuk mengakses perangkat elektronik seperti lampu yang dapat dioperasikan secara daring menggunakan perangkat seluler. Dengan demikian, hal tersebut dapat memudahkan pengguna untuk mengelola atau bahkan mengatur lampu kapan pun dan di mana pun ia ditempatkan menggunakan teknologi kendali jarak jauh yang memiliki jaringan internet yang kuat. Kendali jarak jauh pada sistem tersebut memudahkan pengguna dalam memantau pencahayaan bawah tanah yang

## **2.5 Komponen Alat**

### **2.5.1 Wemos D1 R2**

Wemos D1 R1 merupakan salah satu platform pengembangan berbasis mikrokontroler yang direkomendasikan untuk mengintegrasikan WiFi ke dalam proyek Internet of Things (IoT). Prototipe ini menggunakan modul ESP8266, yang dikenal luas di komunitas pengembangan IoT karena kemampuannya untuk terhubung ke jaringan WiFi. Adapun beberapa spesifikasi Wemos D1 R2:

#### **1. Mikrokontroler**

Wemos D1 R1 menggunakan modul ESP8266 dengan mikrokontroler

Tensilica Xtensa LX106. Mikrokontroler ESP8266 pada Wemos D1 R1 memiliki frekuensi clock 80 MHz.

## 2. Wifi

Perangkat yang dimaksud memiliki modul ESP8266 terintegrasi yang menyempurnakan fungsionalitas WiFi 802.11 b/g/n. Sebagai manfaat tambahan, modul ini memfasilitasi pengembangan proyek Internet of Things (IoT) yang terhubung ke jaringan WiFi. Wemos tidak memerlukan mikrokontroler untuk berfungsi sebagai unit yang berdiri sendiri. Wemos berbeda dari modul WiFi lain yang terutama memerlukan mikrokontroler sebagai unit kontrol karena modul ini sudah memiliki CPU yang dapat diprogram melalui port serial, OTA (Over The Air), atau transmisi program nirkabel.

## 3. Memori

Wemos D1 R1 memiliki kapasitas memori flash yang lebih besar. Modul ESP8266 di Wemos D1 R1 memiliki memori flash sekitar 4 MB. CPU Frekuensi Tinggi: Dengan inti 32-bit yang beroperasi pada 80 MHz, Wemos dapat menjalankan program dengan lebih cepat.

## 4. Jumlah Pin I/O

terdiri dari 1 pin input analog dan 11 pin I/O digital. Untuk menghubungkan ke perangkat ini, Anda dapat menggunakan kabel USB Micro-B, yang juga dikenal sebagai "Kabel Android."

## 5. Tegangan Output

Tiga dan lima volt adalah tegangan keluaran yang tersedia pada Wemos D1 R2, sementara hanya tiga dan tiga volt yang tersedia pada NodeMCU dan Wemos D1 Mini.



**Gambar 2 1 Wemos D1 R2**

Berikut adalah Spesifikasi Pin I/O pada Wemos D1 R2:

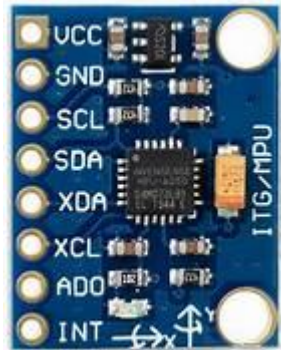
- Berbasis ESP-8266 ESP-12F
- Dapat diprogram menggunakan Arduino IDE dan Nodemcu
- 11x I/O pin digital
- 1x ADC pin analog
- Konektor micro USB
- Flash memory 4 Mb
- Dimensi 7cm x 5,4cm x 1,5cm

### **2.5.2 Sensor Accelerometer ( MPU6050 )**

Modul sensor MPU6050 adalah Perangkat Pelacak Gerakan 6-sumbu yang lengkap. Modul ini menggabungkan Giroskop 3-sumbu, Akselerometer 3-sumbu, dan Prosesor Gerakan Digital, semuanya dalam satu paket kecil. Modul ini juga memiliki fitur tambahan berupa sensor Suhu pada chip. Modul ini memiliki antarmuka bus I2C untuk berkomunikasi dengan mikrokontroler. Modul ini memiliki bus I2C Tambahan untuk berkomunikasi dengan perangkat sensor lain seperti Magnetometer 3-sumbu, Sensor Tekanan, dll. Jika Magnetometer 3-sumbu dihubungkan ke bus I2C tambahan, maka MPU6050 dapat menyediakan keluaran Motion Fusion 9-sumbu yang lengkap. Berikut gambar Mpu6050 dan spesifikasi

sensor MPU6050:

**Gambar 2 2 Sensor MPU6050**



1. **No table of figures entries found.**Giroskop

- 3-axis sensing with a full-scale range of  $\pm 250$ ,  $\pm 500$ ,  $\pm 1000$ , or  $\pm 2000$  degrees per second (dps).
- Output data rate (ODR) range of 8kHz to 1.25Hz.
- Sensitivity of 131, 65.5, 32.8, or 16.4 LSBs per dps.

2. Accelerometer

- 3-axis sensing with a full-scale range of  $\pm 2g$ ,  $\pm 4g$ ,  $\pm 8g$ , or  $\pm 16g$ .
- Sensitivity of 16384, 8192, 4096, or 2048 LSBs per g.
- ODR range of 8kHz to 1.25Hz.

3. Temperatur Sensor

- Operating range of  $-40^{\circ}\text{C}$  to  $+85^{\circ}\text{C}$ .
- Sensitivity of 340 LSBs per degree Celsius.
- Accuracy of  $\pm 3^{\circ}\text{C}$ .

4. Tegangan suplai

- Kisaran tegangan operasi 2,375V hingga 3,46V untuk MPU-6050
- 2,375V hingga 5,5V untuk MPU-6050A

5. Nilai accelerometer dalam g (gaya g)

- Akselerasi sepanjang sumbu X = (Data mentah sumbu X akselerometer/16384) g.

- Akselerasi sepanjang sumbu Y = (Data mentah sumbu Y akselerometer/16384) g.
- Akselerasi sepanjang sumbu Z = (Data mentah sumbu Z akselerometer/16384) g.

6. Nilai giroskop dalam °/dtk (derajat per detik)

- Kecepatan sudut sepanjang sumbu X = (Data mentah sumbu X giroskop/131) °/dtk.
- Kecepatan sudut sepanjang sumbu Y = (Data mentah sumbu Y giroskop/131) °/dtk.
- Kecepatan sudut sepanjang sumbu Z = (Data mentah sumbu Z giroskop/131) °/dtk.

Adapun untuk ukuran yang menandakan tanah itu longsor apa tidak yaitu dari sudut kemiringan tanah (x dan y) sebagai berikut :

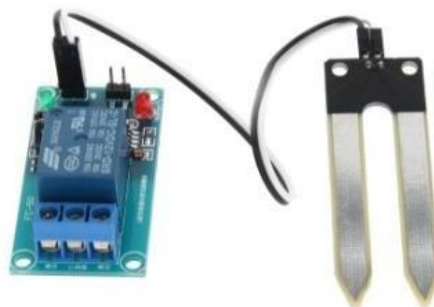
**Tabel 2 1 Linier Axis X**

No	Sudut Kemiringan(°)	Tegangan (Mv)
1	-90	70
2	-67,5	72
3	-45	81
4	-22,5	98
5	0	121
6	22,5	146
7	-45	160
8	-67,5	169
9	-90	173

**Tabel 2 2 Linier Axis Y**

No	Sudut Kemiringan(°)	Tegangan (Mv)
1	-90	70
2	-67,5	72
3	-45	81
4	-22,5	98
5	0	121
6	22,5	146
7	45	160
8	67,5	169
9	90	173

**2.5.3 Sensor Soil Moisture (*Hygrometer*)**



**Gambar 2 3 Soil Moisture**

Sensor Kelembapan Tanah merupakan modul yang dapat digunakan dengan mikrokontroler bergaya Arduino untuk mendeteksi tingkat kelembapan tanah. Sensor kelembapan tanah ini dapat diaplikasikan pada sistem irigasi, sistem pemupukan, atau sistem hidroponik yang menggunakan hidropon.

Ketika sensor pin kelembapan tanah menggunakan keluaran digital pin, hasilnya dibatasi pada nilai 1 atau 0, dan port digital perlu diidentifikasi sebagai masukan (`pinMode(pin, INPUT)`). Sebaliknya, jika Anda menggunakan pin



Keluaran Analog, Anda akan memiliki keluaran yang melibatkan rentang dari 0 hingga 1023, dan inisialisasi hanya akan memerlukan penggunaan `analogRead(pin)`. Berikut adalah untuk tabel kelembapan pada tanah:

**Tabel 2 3 Kelembapan Tanah Menggunakan Sensor Soil Moisture**

<b>Nilai Pembacaan Sensor</b>	<b>Nilai ADC</b>	<b>Nilai Kelembaban (Rh%)</b>
2	151.71	0.22 %
61	142.94	6.81 %
129	132.84	14.41 %
256	113.97	28.60 %
589	64.49	65.80 %
657	54.38	73.40 %
758	39.38	84.68 %
856	24.81	95.63%

#### **2.5.4 Kabel Jumper**

Kabel jumper untuk Arduino adalah kabel pendek dengan konektor yang digunakan untuk menghubungkan komponen dan modul elektronik dalam proyek berbasis Arduino. Kabel jumper berguna karena memungkinkan dapat menyambungkan berbagai bagian sirkuit elektronik dengan mudah tanpa menyolder atau memasang kabel tetap. Ada beberapa jenis kabel jumper yang biasa digunakan pada proyek Arduino:

1. Male – To – Male

Kabel ini memiliki konektor male di kedua ujungnya. Mereka digunakan untuk menghubungkan pin port pada Arduino atau modul lain yang juga memiliki pin port.



**Gambar 2 4 Kabel Jumper Male – To - Male**

2. Male – To – Female

Kabel ini memiliki satu konektor jantan dan satu konektor betina. Mereka berguna untuk menghubungkan pin Arduino ke modul atau komponen dengan konektor perempuan, seperti sensor atau monitor.



**Gambar 2 5 Kabel Jumper Male – To – Female**

3. Female – To – Female

Kabel ini memiliki konektor perempuan di kedua ujungnya. Mereka biasanya digunakan untuk menghubungkan pin ke pin pada modul atau komponen dengan port pin betina.



**Gambar 2 6 Kabel Jumper Female – To - Female**

Kabel jumper biasanya tersedia dalam berbagai warna (misalnya merah, hitam, kuning, hijau, dll.). Ini membantu untuk menentukan fungsi atau hubungan antara pin yang terhubung. Misalnya, warna merah biasanya digunakan untuk tegangan positif (VCC), hitam untuk ground (GND), dan warna lain untuk interpretasi spesifik suatu sinyal atau pin.

Menggunakan kabel jumper memudahkan pembuatan prototipe atau pengujian sirkuit dalam proyek Arduino karena dapat dengan cepat menyambungkan dan memutuskan sambungan sesuai kebutuhan tanpa menyolder atau memasang kabel tetap. Selain itu, karena komponen dan modul proyek sering berpindah lokasi, penggunaan kabel jumper memungkinkan fleksibilitas dalam eksperimen dan perubahan desain.

## 2.6 Telegram



**Gambar 2 7 Telegram**

Telegram adalah platform pesan instan populer yang digunakan untuk komunikasi dan berbagi informasi. Di sisi lain, ESP8266 merupakan modul WiFi yang biasa digunakan dalam proyek Internet of Things (IoT) karena kemampuannya untuk terhubung ke jaringan WiFi serta mengirim dan menerima data melalui Internet.

Ketika pengguna menghubungkan ESP8266 ke Telegram, pengguna dapat membuat proyek yang memungkinkan pengguna mengontrol dan memantau perangkat atau sistem dari jarak jauh menggunakan pesan Telegram. Berikut cara umum agar Telegram dapat diintegrasikan dengan ESP826:

1 Pesan notifikasi:

mengkonfigurasi ESP8266 untuk mengirim notifikasi pesan ke akun Telegram Anda. Misalnya, jika terjadi kondisi tertentu (seperti suhu sekitar melebihi ambang batas tertentu), ESP8266 dapat mengirimkan pesan ke Telegram untuk memberi tahu Anda tentang perubahan tersebut.

2 Pengendali jarak jauh:

Pengguna dapat membuat proyek yang memungkinkan Anda mengontrol perangkat atau sistem Anda dari jarak jauh melalui pesan Telegram. Misalnya, Anda dapat mengirim pesan ke ESP8266 untuk menghidupkan atau mematikan perangkat tertentu, seperti lampu atau barang elektronik lainnya.

3 Pemantauan data:

ESP8266 dapat mengumpulkan data dari berbagai sensor atau sumber lain dan mengirimkan data tersebut melalui pesan Telegram. Memungkinkan pengguna memantau informasi seperti suhu, kelembapan, atau data sensor lainnya secara langsung melalui pesan Telegram.

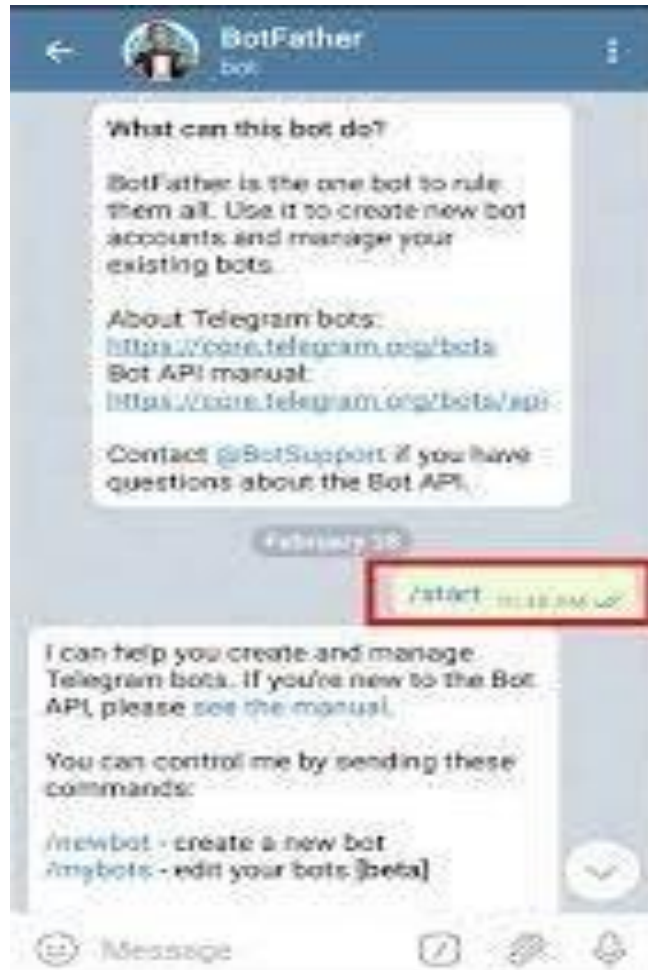
4 Brinteraksi dengan bot Telegram:

Anda dapat membuat bot khusus untuk ESP8266 untuk memungkinkan lebih banyak interaksi. Bot ini dapat memahami perintah yang Anda kirimkan dan memberikan respon yang sesuai, seperti memberikan status atau data terupdate. Mengintegrasikan ESP8266 dengan Telegram biasanya melibatkan penggunaan API Telegram yang disediakan oleh Telegram. Anda perlu mengkonfigurasi modul ESP8266 untuk berkomunikasi dengan server Telegram menggunakan API.

## **2.7 Bot Telegram**

Bot Telegram pada dasarnya adalah pengguna atau user. Namun, tanpa nomor telepon, bot tersebut hanya dapat merespons perintah yang dikirimkan

oleh pembuat bot. Pengguna dapat mulai membuat bot Telegram dengan menggunakan BotFather. Bot ini sudah ada di aplikasi Telegram dan dapat dikenali dengan memasukkan namanya di kolom pencarian. BotFather juga dikenal sebagai master semua bot karena semua bot di aplikasi Telegram dibuat oleh bot ini. Pengguna disediakan menu untuk membuat bot mereka sendiri..

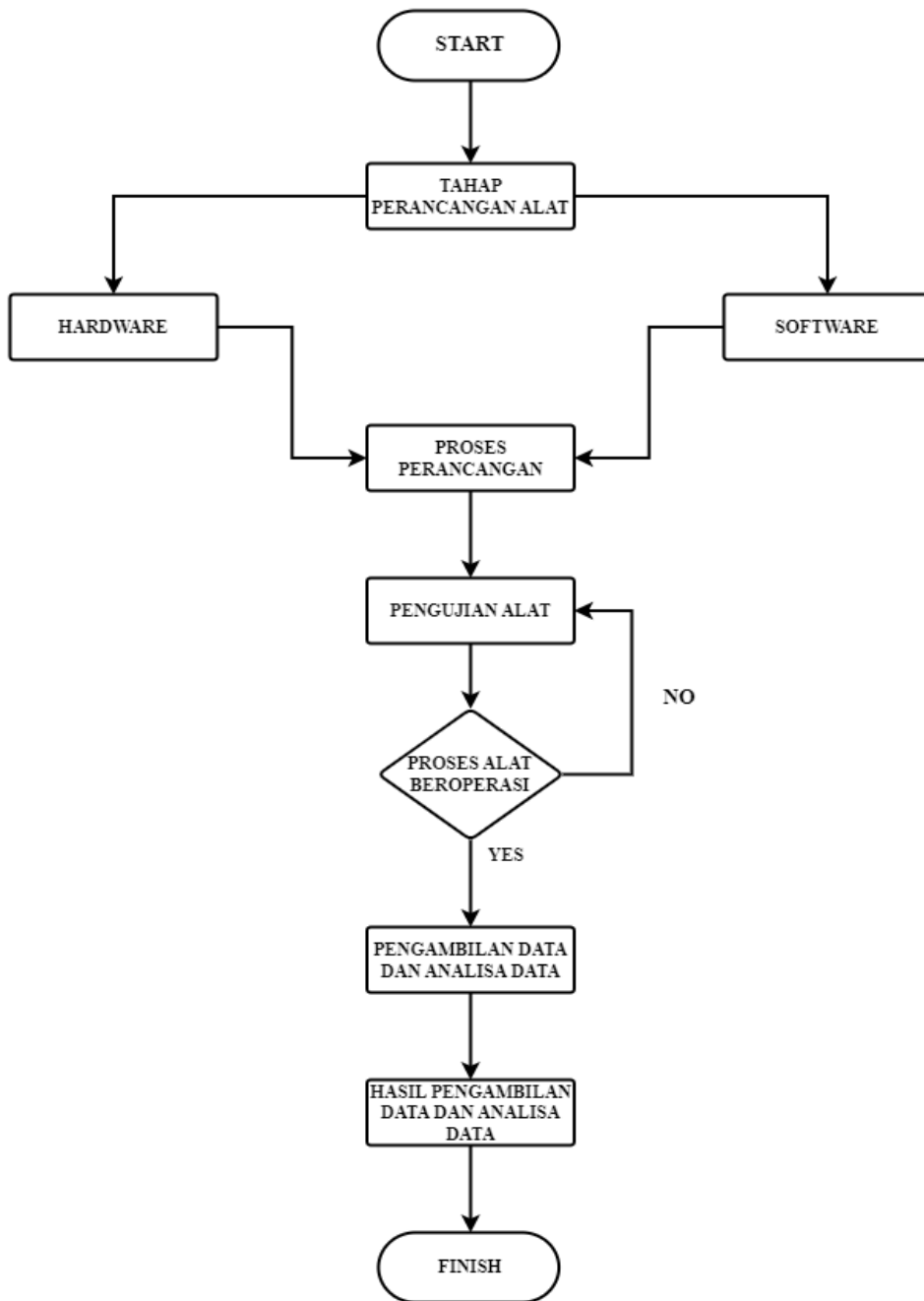


**Gambar 2 8 Bot Telegram**

### **BAB III PERANCANGAN ALAT**

Pada bab ini penulis akan menjelaskan tentang teknis pembuatan modul alat dari segi pembuatan metode penelitian, pembuatan Software dan hardware serta blok diagram dan flowchart dengan spesifikasi alat.

### 3.1 Alur Perancangan Alat



**Gambar 3 1 Alur Perancangan Alat**

Keterangan perancangan alat:

1. Tahap perancangan alat, pada tahap ini peneliti akan melakukan persiapan apa yang akan peneliti lakukan melalui tinjauan pustaka.
2. Hardware dan Software, lalu peneliti melakukan persiapan alat yang telah

di persiapkan baik hardware dan software.

3. Proses perancangan, disini peneliti melakukan perancangan alat dan mulai membuat hardware dengan menyatukan dengan program.
4. Pengujian alat, setelah melakukan perancangan lalu peneliti bisa langkah selanjutnya untuk pengujian alat.
5. Proses alat beroperasi, peneliti dapat melihat setelah pengujian alat apakah alat yang diuji berhasil atau tidak, jika berhasil bisa lanjut untuk langkah selanjutnya dan jika tidak peneliti dapat melakukan pengujian dan pengecekan di proses perancangan alat.
6. Pengambilan data dan analisa alat, setelah berhasil peneliti dapat mengambil data dan melakukan analisa alat yang telah dikerjakan
7. Hasil pengambilan data dan analisa alat, peneliti dapat menaruh hasil data dan analisa di laporan untuk tnda bukti jika alat itu berjalan dengan lancar.

### **3.2 Spesifikasi Alat**

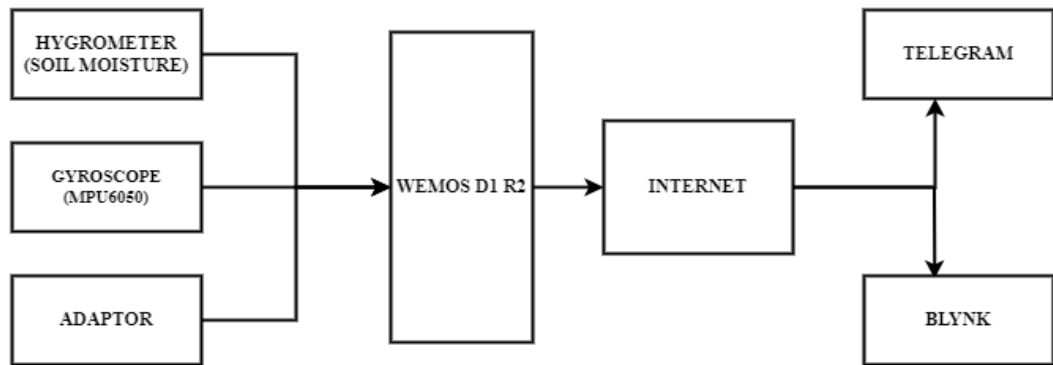
pada perencanaan pembuatan alat pendeteksi diabetes berbasis IoT ini mempunyai spesifikasi sebagai berikut:

1. Nama : rancang bangun alat sistem pendeteksi tanah longsor menggunakan sensor Gyroscope dan *Hygrometer* berbasis IoT.
2. Mikrokontroler: Wemos D1 R2.
3. Sensor : Gyroscope ( MPU6050 ) & *Hygrometer* ( Soil Moisture ).
4. Power supply: Adaptor 5V
5. Display: Handphone & Laptop
6. Aplikasi: Telegram & Blynk

### **3.3 Perancangan perangkat keras**

Perancangan, ujicoba, dan perencanaan sistem ini merupakan proses utama. Untuk mempermudah proses perancangan dan pembuatan sistem Internet of Things (IoT)) untuk Perangkat sistem deteksi dini tanah longsor Berbasis IoT ini, Hubungan antara input/output pada Sistem Deteksi Dini Tanah Longsor.

### 3.3.1 Blok Diagram



Gambar 3 2 Diagram Perancangan Alat

Dari blok diagram sistem rangkaian dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. **Wemos D1-R2** : Wemos sebagai pusat pengendalian dan pengolah data pada sensor ini yang dapat diprogram dengan *Arduino IDE*.
2. **Sensor Hygrometer** : Sensor *Hygrometer* berfungsi untuk memberikan data tentang kelembaban tanah, kemudian data akan diterima *Wemos D1-R2* dan diserahkan ke *telegram*.
3. **Sensor Gyroscope** : Sensor *Gyroscope* berfungsi untuk memberikan data tentang kemiringan tanah, kemudian data akan diterima *Wemos D1-R2* dan diserahkan ke *telegram*.
4. **Adaptor 5v** : *Adaptor 5v* berfungsi memberikan tegangan kepada *wemos*.
5. **Blynk** : *Blynk* merupakan aplikasi untuk pengembangan membuat aplikasi IoT.
6. **Telegram** : *Telegram* merupakan salah satu aplikasi *opensource* untuk mengirim pesan dan berguna untuk menerima notifikasi dari alat yang dibuat melalui *bot*.

### 3.3.2 Cara Kerja Blok Diagram

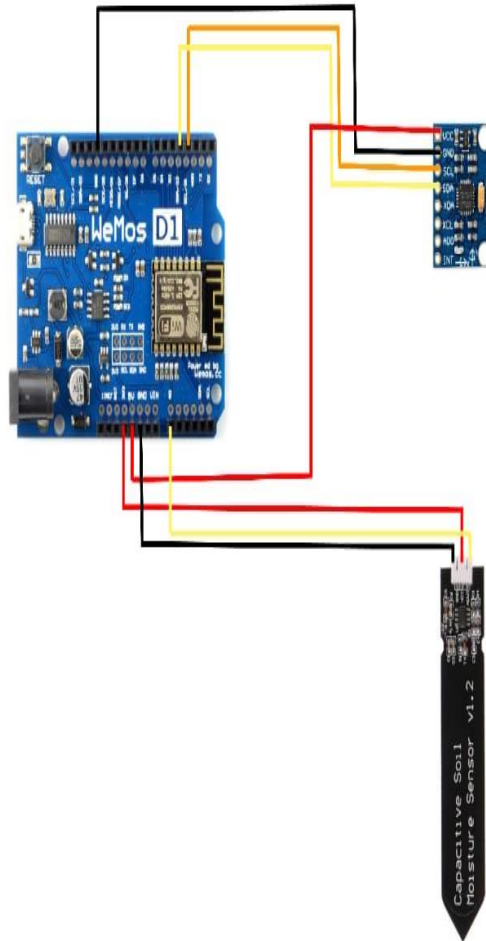
Pada saat power supply di hubungkan dan alat mendapatkan catu daya dari power supply sesuai kebutuhan rangkaian. Ketika alat sudah menyala maka sensor dapat digunakan.

Daya akan menyala pada rangkaian Wemos D1 R2, sensor Soil moisture & MPU6050. Module Wemos D1 R2 ini menjadi perangkat yang mengendalikan sensor dan sebagai tempat pemrosesan data. untuk terhubung ke aplikasi



telegram di handphone, Wemos D1 R2 memerlukan jaringan internet agar dapat menguduh data secara real time dan menampilkannya di aplikasi telegram yang menggunakan smartpone maupun personal computer.

### 3.4 Rangkaian Sensor



Gambar 3 3 Rangkaian Perangkat Hardware

### 3.5 Flow Chart

#### 3.5.1 Alur Kerja Gyroscope

Alur kerja Sensor Gyroscope pada Rancang Bangun Sistem Deteksi Tanah Longsor dapat dilihat dari keterangan dan gambar dibawah ini :



Gambar 3 4 Flowchart Sensor Gyroscope

Keterangan:

1. Sensor Gyroscope (mpu6050) bekerja.
2. Jika ada gerakan atau kemiringan tanah maka sensor akan mengirimkan data ke wemos untuk di olah datanya dan menghitung kemiringan di aplikasi Blynk.

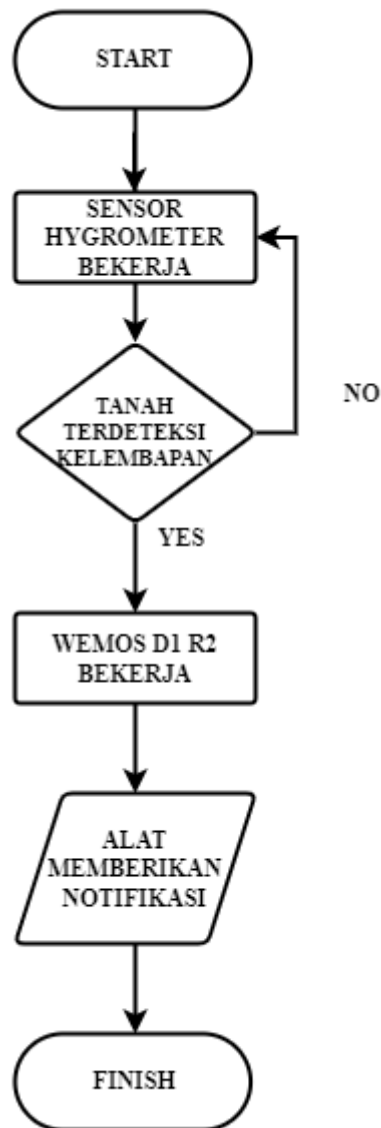
3. Jika data yang didapat sudah melebihi batas bahaya maka wemos akan mengirimkan notifikasi ke telegram dengan bantuan bot yang sudah dibuat.
4. Dan jika data yang didapat menunjukkan aman maka sensor dan wemos akan terus bekerja mengolah data.
5. Selesai.

### **3.5.2 Alur Kerja *Hygrometer***

Alur kerja Sensor *Hygrometer* pada Rancang Bangun Sistem Deteksi Tanah Longsor dapat dilihat dari keterangan dan gambar dibawah ini :

Keterangan:

1. Sensor *Hygrometer* (soil moisture) bekerja.
2. Jika ada perubahan nilai kelembaban tanah maka sensor akan mengirimkan data ke wemos untuk di olah datanya dan menghitung kelembapan tanah di aplikasi Blynk.
3. Jika data yang didapat sudah melebihi batas bahaya maka wemos akan mengirimkan notifikasi ke telegram dengan bantuan bot yang sudah dibuat.
4. Dan jika data yang didapat menunjukkan aman maka sensor dan wemos akan terus bekerja mengolah data
5. Selesai.



**Gambar 3 5** Flowchart Sensor *Hygrometer*

### 3.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data ini di bagi jadi beberapa bagian yang akan dijelaskan sebagai berikut:

#### 1. Metode Observasi

Menggunakan metode pengumpulan data observasi yang meliputi pengamatan dan analisis agar dapat melakukan pengamatan dan menghimpun informasi yang dapat mengarah pada terjadinya pohon panjang-pendek pada wilayah data dengan muka air yang berfluktuasi sehingga dapat berpotensi mencegah terjadinya bencana di kemudian hari.

## 2. Metode Literature

metode pengumpulan data yang menggunakan strategi pengumpulan data per data. Kajian pustaka digunakan untuk mengumpulkan data dari proyek penelitian yang sedang berlangsung, serta pembelajaran dari berbagai jenis literatur dan dokumen, seperti buku, jurnal, dan teori yang mendukung proyek penelitian yang sedang berlangsung. Kajian pustaka juga digunakan untuk mengumpulkan data tambahan dan perangkat yang terkait dengan Sistem Rancang Bangun Deteksi Tanah Longsor dengan Menggunakan Sensor Gyroscope dan Hygrometer Berbasis Internet of Things..

### **3.7 Tempat dan Waktu Penelitian**

Penelitian dilakukan dibulan juni 2024 yang bertempat di Kotabumi, Kota Tangerang, Banten.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang hasil pengujian tahapan peringatan dini tanah longsor berbasis IoT untuk pendeteksi tanah longsor. Secara keseluruhan pengujian alat ini bertujuan untuk mengetahui apakah alat ini berjalan dengan baik sesuai dengan sistem yang telah dibuat. Pengukuran berulang dilakukan dengan jarak pengambilan sampel berulang 1 hari dilakukan pengujian 2 kali. Hasil pengumpulan data seringkali dipengaruhi oleh beberapa faktor, antara lain komponen yang digunakan penulis data dan alat yang digunakan saat memasukkan data. Alat menggunakan pengujian dan pengamatan pada seluruh sistem untuk mengetahui kinerja alat.

### **4.1 Implementasi Alat**

Tahap akhir dari proses penelitian ini adalah implementasi, tahap pertama adalah pengembangan sistem deteksi, yaitu hasil uji coba. Tahap ini merupakan proses pemindahan output sistem deteksi ke objek yang telah ditentukan, agar dapat berfungsi dengan baik dan dapat digunakan sebagai alat bantu kemajuan teknologi untuk dimanfaatkan sebagai suatu sistem informasi baru.

#### **4.1.1 Implementasi perangkat keras**

Implementasi perangkat keras merupakan suatu instalasi alat yang di gunakan dalam rancang bangun alat sistem peringatan dini tanah longsor menggunakan sensor Gyroscope dan *Hygrometer* berbasis IoT. Perangkat keras yang dibutuhkan untuk di penuhi sebagai berikut:

1. Rangkaian Komponen Alat
2. Laptop

#### **4.1.2 Analisa permasalahan**

Sistem kerja alat ini yaitu setiap terjadi pergeseran tanah yang dikira membahayakan akan terdeteksi oleh sensor Gyroscope yang dipasang pada tanah tersebut. Jika pergeseran tanah terdeteksi oleh sensor Gyroscope, maka data sensor akan diproses oleh wemos yang akan mengirimkan notifikasi bot ke telegram dan mengirim data kemiringan tanahn melalui Blynk melalui jaringan internet yang sudah diatur pada esp8266. Pada sistem alat ini dapat

dapat menganalisis percobaan sebagai berikut:

**Tabel 2 4 Percobaan dengan unsur berbeda**

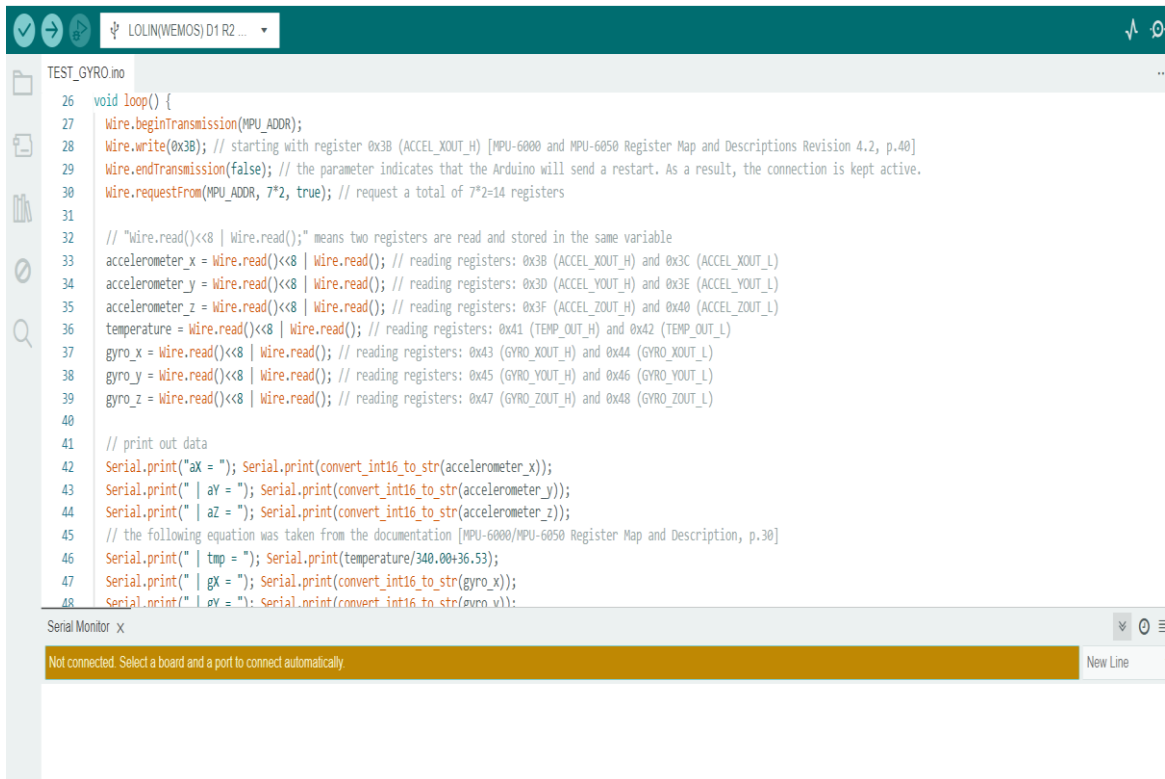
Percobaan	Tanah	Sudut X	Sudut Y	Sudut Z	Kondisi Tanah
1.	Tanah Merah	728	257	223	Bahaya Longsor
2.	Pasir	811	276	243	Sangat Bahaya Longsor
3.	Batu Kerikil	785	245	231	Bahaya Longsor
4.	Tanah Litosol	670	269	255	Bahaya Longsor
5.	Tanah Merah	711	260	230	Bahaya Longsor
6.	Pasir	775	283	261	Sangat Bahaya Longsor
7.	Tanah Litosol	712	256	271	Bahaya Longsor
8.	Batu Kerikil	776	267	244	Bahaya Longsor
9.	Tanah Merah	823	275	241	Sangat Bahaya Longsor
10.	Pasir	761	279	277	Bahaya Longsor

#### **4.1.3 Impementasi perangkat lunak atau aplikasi**

Bahasa pemrograman Arduino (sketch) telah mengalami perubahan untuk memudahkan pemula dalam menyelesaikan proyek. Sebelum dijual, mikrokontroler Arduino telah diidentifikasi. Sebuah program bernama Bootlader berfungsi sebagai mediator antara mikrokontroler dan compiler. Arduino IDE ditulis dalam bahasa pemrograman Java. Selain itu, Arduino IDE dilengkapi dengan bahasa pemrograman C/C++, yang dikenal sebagai bahasa Iwiring yang memfasilitasi operasi input dan output yang lebih mudah.

Tampilan script code pada software sebagai berikut:

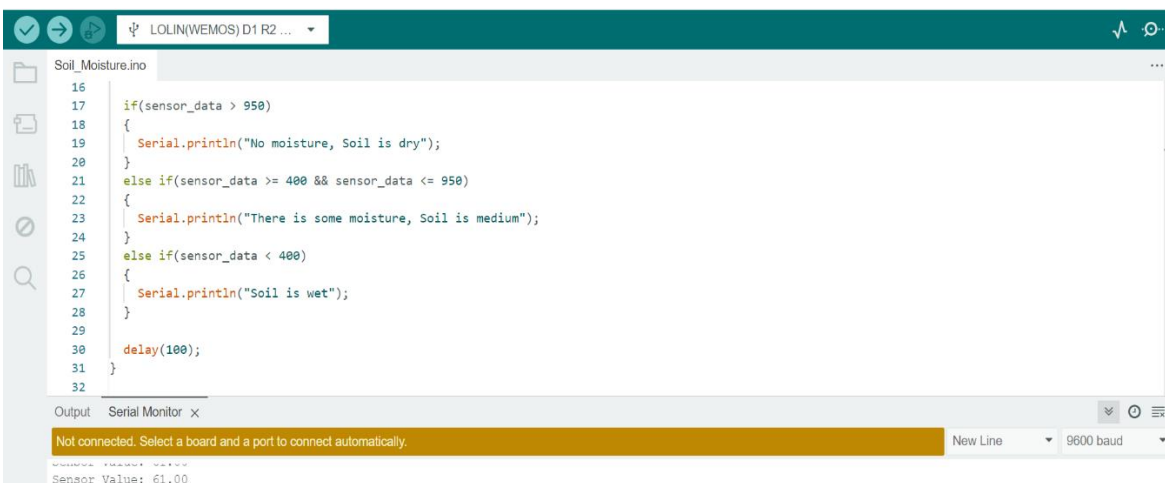
1. Tampilan source code untuk mendeteksi gerakan tanah, pada sensor Gyroscope.



```
TEST_GYRO.ino
26 void loop() {
27   Wire.beginTransmission(MPU_ADDR);
28   Wire.write(0x3B); // starting with register 0x3B (ACCEL_XOUT_H) [MPU-6000 and MPU-6050 Register Map and Descriptions Revision 4.2, p.40]
29   Wire.endTransmission(false); // the parameter indicates that the Arduino will send a restart. As a result, the connection is kept active.
30   Wire.requestFrom(MPU_ADDR, 7*2, true); // request a total of 7*2=14 registers
31
32   // "Wire.read()<<8 | Wire.read();" means two registers are read and stored in the same variable
33   accelerometer_x = Wire.read()<<8 | Wire.read(); // reading registers: 0x3B (ACCEL_XOUT_H) and 0x3C (ACCEL_XOUT_L)
34   accelerometer_y = Wire.read()<<8 | Wire.read(); // reading registers: 0x3D (ACCEL_YOUT_H) and 0x3E (ACCEL_YOUT_L)
35   accelerometer_z = Wire.read()<<8 | Wire.read(); // reading registers: 0x3F (ACCEL_ZOUT_H) and 0x40 (ACCEL_ZOUT_L)
36   temperature = Wire.read()<<8 | Wire.read(); // reading registers: 0x41 (TEMP_OUT_H) and 0x42 (TEMP_OUT_L)
37   gyro_x = Wire.read()<<8 | Wire.read(); // reading registers: 0x43 (GYRO_XOUT_H) and 0x44 (GYRO_XOUT_L)
38   gyro_y = Wire.read()<<8 | Wire.read(); // reading registers: 0x45 (GYRO_YOUT_H) and 0x46 (GYRO_YOUT_L)
39   gyro_z = Wire.read()<<8 | Wire.read(); // reading registers: 0x47 (GYRO_ZOUT_H) and 0x48 (GYRO_ZOUT_L)
40
41   // print out data
42   Serial.print("aX = "); Serial.print(convert_int16_to_str(accelerometer_x));
43   Serial.print(" | aY = "); Serial.print(convert_int16_to_str(accelerometer_y));
44   Serial.print(" | aZ = "); Serial.print(convert_int16_to_str(accelerometer_z));
45   // the following equation was taken from the documentation [MPU-6000/MPU-6050 Register Map and Description, p.30]
46   Serial.print(" | tmp = "); Serial.print(temperature/340.00+36.53);
47   Serial.print(" | gX = "); Serial.print(convert_int16_to_str(gyro_x));
48   Serial.print(" | gY = "); Serial.print(convert_int16_to_str(gyro_y));
```

Gambar 4 1 Source Code Sensor Gyroscope

2. Tampilan source code untuk mengukur kelembapan pada tanah, menggunakan sensor *Hygrometer* atau soil moisture.



```
Soil_Moisture.ino
16
17   if(sensor_data > 950)
18   {
19     Serial.println("No moisture, Soil is dry");
20   }
21   else if(sensor_data >= 400 && sensor_data <= 950)
22   {
23     Serial.println("There is some moisture, Soil is medium");
24   }
25   else if(sensor_data < 400)
26   {
27     Serial.println("Soil is wet");
28   }
29
30   delay(100);
31 }
32
```

Output Serial Monitor x


Not connected. Select a board and a port to connect automatically. New Line 9600 baud

Sensor Value: 61.00

Gambar 4 2 Source Code Sensor *Hygrometer* dan Gyroscope



3. Tampilan source code untuk mengatur wifi dari modem ke wemos D1 R2 dan memberikan notifikasi telegram ke smartphone.



```
TEST_GYRO_SOIL_BLYNK_TELE.ino
1 #define BLYNK_TEMPLATE_ID "TMPL62vrIZI0m"
2 #define BLYNK_TEMPLATE_NAME "Peringatan Dini Tanah Longsor"
3 #define BLYNK_AUTH_TOKEN "umvmf8Bv_veNA1ke7VNI8d9jBgtk80ia"
4
5 #define BLYNK_PRINT Serial
6 #include <BlynkSimpleEsp8266.h>
7 #include <ESP8266Wifi.h>
8
```

**Gambar 4 3 Source Code Wifi dan Telegram**

4. Tampilan source code untuk menampilkan hasil gerakan dan kelembapan pada tanah, menggunakan aplikasi *Blynk*.



```
TEST_GYRO_SOIL_BLYNK_TELE.ino
13 #include <ESP8266Wifi.h>
14 #include <WiFiClientSecure.h>
15 #include <UniversalTelegramBot.h>
16
17 #define BOTtoken "7304325312:AAFzsJ3t_AUUCYthp1y4mLpdsXNRWGrz_w"
18 #define CHAT_ID "1172087004"
19
20 X509List cert(TELEGRAM_CERTIFICATE_ROOT);
21 WiFiClientSecure client;
22 UniversalTelegramBot bot(BOTtoken, client);
23
```

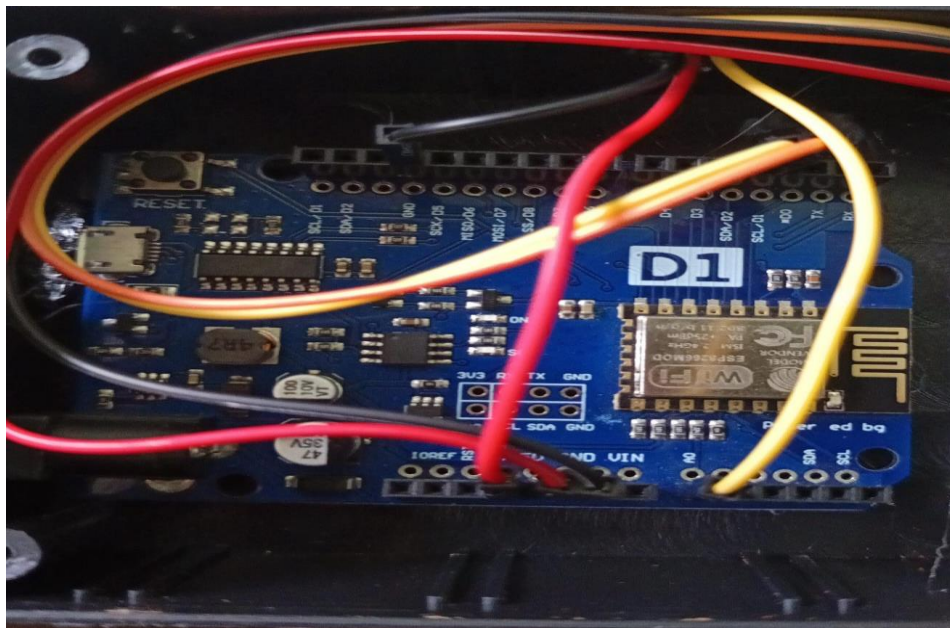
**Gambar 4 4 Source code Blynk**

#### 4.1 Pengujian Sistem Alat

Pengujian sistem dimaksud untuk menguji semua elemen-elemen perangkat keras seperti sensor Gyroscope , sensor *Hygrometer*, buzzer, relay apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan. Tidak memiliki masalah error dan sesuai dengan yang diharapkan.

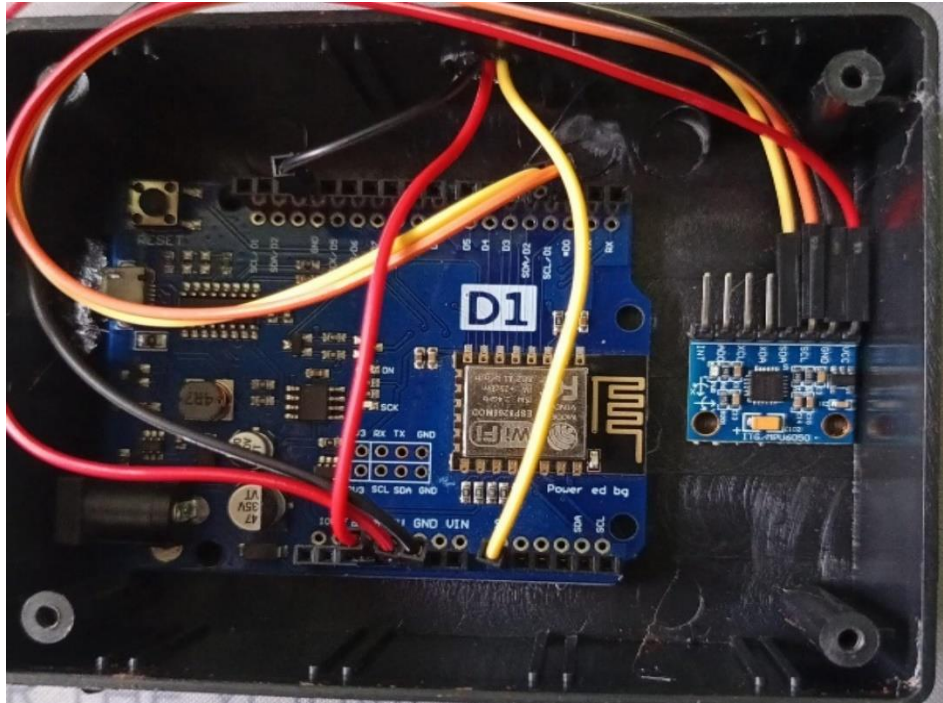
Tahap pengujian merupakan hal yang dilakukan untuk menentukan apakah perangkat keras sudah berjalan dengan lancar, tidak memiliki masalah error dan sudah sesuai dengan yang diharapkan atau belum. Berikut ini adalah hasil pengujian yang telah dilakukan:

1. Wemos dapat bekerja mengolah data dan mengirimkan hasil data ke Blynk dan Telegram.
2. Sensor Gyroscope dapat membaca adanya kemiringan tanah dan memberikan nilai dan data kemiringan ke Blynk serta mengirim notifikasi peringatan ke telegram



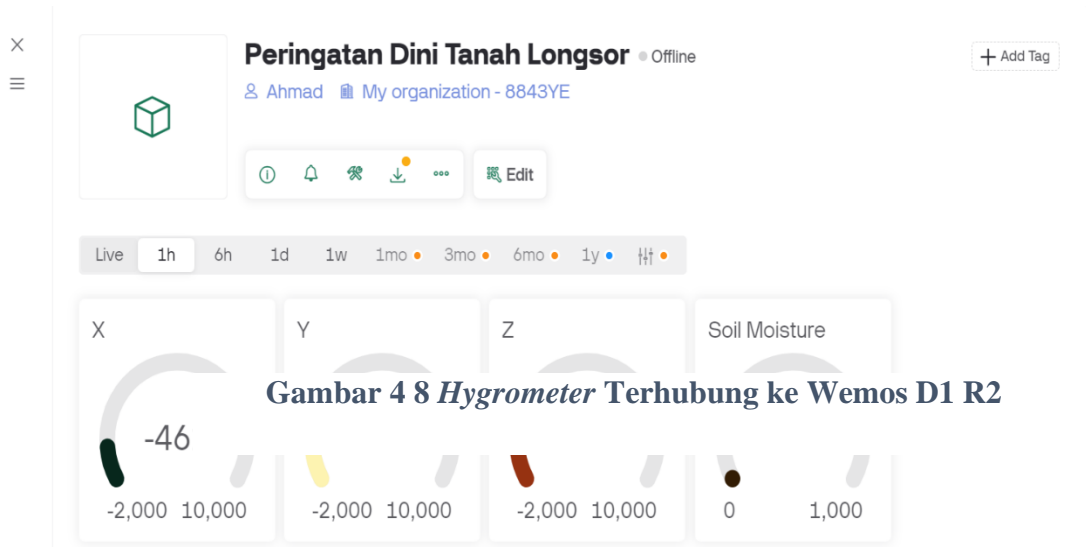
Gambar 4 5 Wemos D1 R2

3. Sensor Gyroscope dapat membaca adanya kemiringan tanah dan memberikan nilai dan data kemiringan ke Blynk serta mengirim notifikasi peringatan ke telegram.



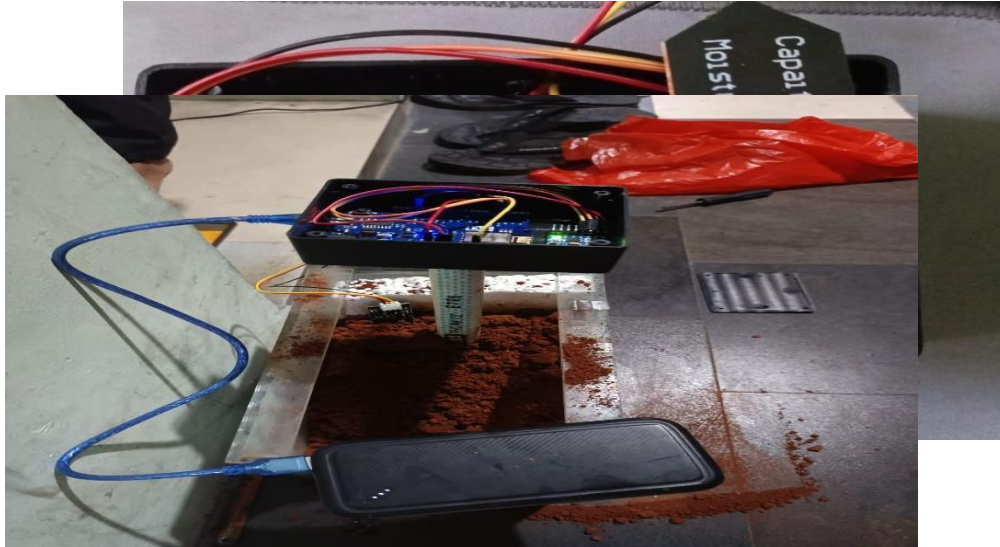
Gambar 4 6 Gyroscope Terhubung ke Wemos D1 R2

4. Sensor *Hygrometer* dapat membaca adanya kelembapan pada tanah dan



Gambar 4 8 Hygrometer Terhubung ke Wemos D1 R2

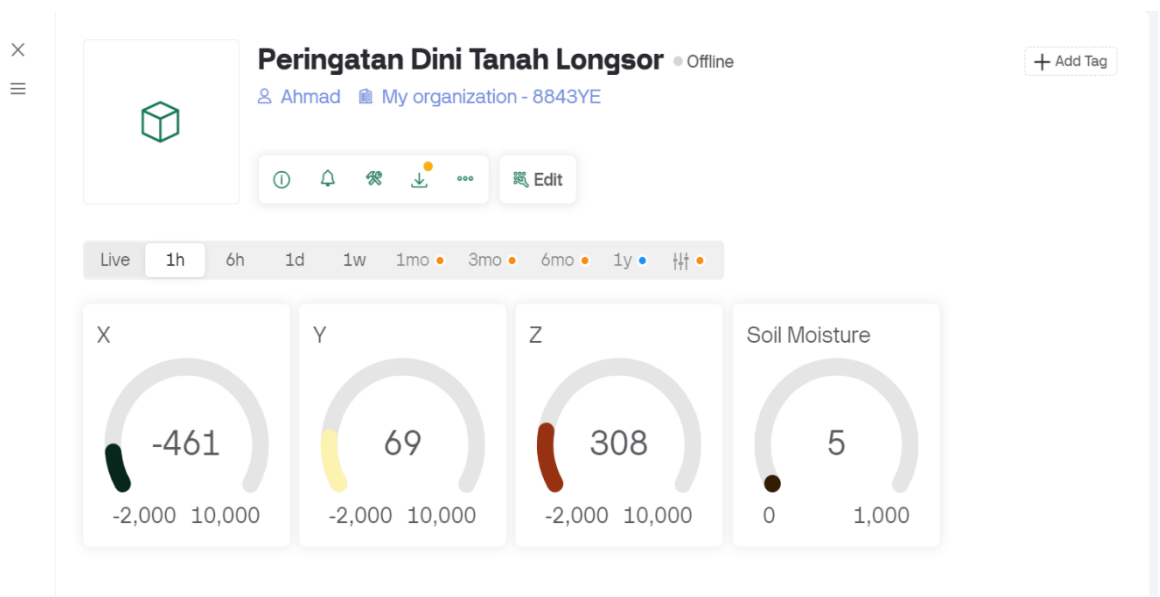
Gambar 4 7 Hasil Pengujian Sensor Gyroscope



mengirimkan nilai kelembapan ke aplikasi Blynk dan mengirim notifikasi ke Telegram.

**Gambar 4 9 Hasil pengujian Sensor *Hygrometer***

#### 4.2 Hasil Rangkain Alat



Rangkaian Rancang Bangun Sistem Deteksi Tanah Longsor menggunakan Sensor Gyroscope Dan *Hygrometer* Berbasis IoT tampak depan dapat dilihat pada gambar berikut:

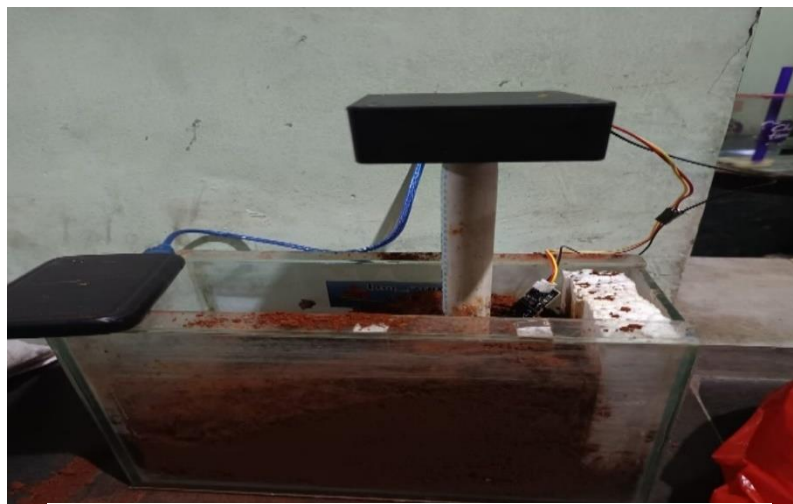
1. Prototype tampak atas, terdapat komponen sensor Gyroscope untuk mendeteksi adanya gerakan kemiringan tanah dan sensor *Hygrometer* untuk mengukur kelembapan tanah.

2. Prototype tampak depan, terdapat berbagai komponen berupa soil moisture untuk menghitung kelembapan tanah dan terdapat power supply dan power bank sebagai catu daya.



**Gambar 4 11 Prototype Tampak Depan**

3. Prototype tampak samping, terdapat komponen berupa wemos D1 R2 dan Kabel Jumper.



**Gambar 4 12 Prototype Tampak samping**

#### **4.3 Hasil Pengujian**

No.	Komponen	Yang Diharapkan	Hasil	Kesimpulan
-----	----------	-----------------	-------	------------

1.	Sensor <i>Gyroscope</i> ( <i>MPU6050</i> )	Dapat mengukur kemiringan tanah.	kemiringan tanah x,y dan z, mengirim data ke blynk untuk tingkat kemiringan dan sudah di kalibrasi.	SESUAI
2.	Sensor <i>Hygrometer</i> ( <i>Soilmoisture</i> )	Dapat mengukur kelembaban tanah.	Kelembaban Tanah cm hg	SESUAI
3.	<i>Wemos</i> dan <i>Esp8266</i>	Mengolah data dan mengirim notifikasi ke <i>telegram</i> menggunakan <i>bot</i> .	<i>Bot</i> yang telah di buat mengirim notifikasi ke <i>telegram</i> dan mengirim data ke blynk.	SESUAI

**Tabel 2 5 Hasil Pengujian**

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan perancangan, pengamatan dan pengujian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sensor *Hygrometer* (Soil Moisture) dapat membaca kelembaban tanah.
2. Sensor Gyroscope (MPU6050) dapat membaca data pergerakan tanah dengan membaca kemiringan tanah.
3. Sistem dapat berjalan sesuai tujuan yang diharapkan yaitu memberikan notifikasi berisi informasi kondisi kemiringan tanah dan kelembaban tanah menggunakan smartphone melalui Telegram dan Blynk.

#### **5.2 Saran**

Mengingat masih ada ruang untuk perbaikan dalam penelitian ini, beberapa perbaikan harus dilakukan untuk meningkatkan kinerja sistem, dan mungkin diperlukan beberapa analisis jangka panjang.

1. Untuk melakukan analisis yang lebih menyeluruh, modul GPS perlu dinonaktifkan untuk menentukan perkiraan lokasi longsor secara terperinci. Untuk berkomunikasi dengan Badan Penanggulangan Bencana Daerah (BPBD), diperlukan penelitian lebih lanjut.
2. Program bisa berjalan pada PC dan hendaknya dapat merekam dan menyimpan data di database.