

DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1 Platform Media Sosial dengan Pengguna Terbanyak (We Are Social, 2024)	3
Gambar II.1 Ikan koi	9
Gambar II.2 <i>Internet of Things</i>	11
Gambar II.3 Sensor pH 4502c.....	12
Gambar II.4 Sensor TDS.....	13
Gambar II.5 NodeMCU ESP32.....	14
Gambar II.6 Grafik Representasi Linear Naik	17
Gambar II.7 Grafik Representasi Linear Turun	18
Gambar II.8 Grafik Representasi Kurva Segitiga	19
Gambar II.9 Grafik Representasi Kurva Trapesium	20
Gambar II.10 Konsep MVC.....	24
Gambar II.11 <i>System Development Life Cycle</i>	34
Gambar II.12 Model <i>Prototype</i> (Pressman, 2010).....	35
Gambar III.1 Model Konseptual	43
Gambar III.2 Sistematisasi penyelesaian masalah	45
Gambar IV.1 Gambaran Umum Sistem	51
Gambar IV.2 Skema Rangkaian Alat.....	52
Gambar IV.3 Blok Diagram.....	53
Gambar IV.4 <i>Use Case Diagram</i>	55
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Notifikasi.....	58
Gambar IV.6 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Notifikasi	59
Gambar IV.7 <i>Class Diagram</i>	60
Gambar IV.8 Desain Logika Fuzzy	63
Gambar IV.9 Grafik Fungsi Keanggotaan pH	64
Gambar IV.10 Grafik Fungsi Keanggotaan TDS.....	65
Gambar IV.11 Grafik Fungsi Keanggotaan <i>Water_Quality</i>	69
Gambar V.1 Implementasi <i>Prototype</i> Desain	70
Gambar V.2 Implementasi <i>Prototype</i> Desain Pada <i>Aquarium</i>	71
Gambar V.3 Proses Logika <i>Fuzzy</i>	71
Gambar V.4 Hasil Implementasi Logika <i>Fuzzy</i>	72

Gambar V.5 Alat Ukur Standar.....	81
Gambar V.6 Grafik Hasil Kalibrasi Sensor pH.....	83
Gambar V.7 Grafik Hasil Kalibrasi Sensor TDS	85
Gambar V.8 Implementasi <i>Dashboard</i>	85
Gambar V.9 Implementasi Notifikasi Telegram	86