

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
UI (<i>User Interface</i>)	: Tampilan visual yang memungkinkan pengguna berinteraksi dengan sistem atau produk digital seperti aplikasi atau <i>website</i> .	3
UX (<i>User Experience</i>)	: Keseluruhan pengalaman yang dialami pengguna saat berinteraksi dengan dengan sistem atau produk digital.	11
<i>Design Thinking</i>	: Metode pendekatan sistematis dan kreatif dalam memecahkan masalah yang berfokus pada kebutuhan pengguna.	4
VEP (<i>Visual Evoked Potential</i>)	: Pengukuran sinyal listrik yang dihasilkan di korteks visual otak manusia sebagai respon terhadap stimulasi visual.	3
UT (<i>Usability Testing</i>)	: Metode pengujian yang bertujuan untuk mengevaluasi seberapa mudah dan efektif suatu produk digital dapat digunakan oleh pengguna.	4
SEQ (<i>Single Ease Question</i>)	: Metode pengujian yang bertujuan untuk menilai Tingkat kemudahan penggunaan suatu fitur produk digital berdasarkan pengalaman pengguna setelah menyelesaikan tugas tertentu.	4
UAT (<i>User Acceptance Testing</i>)	: Metode pengujian yang bertujuan untuk memastikan bahwa produk digital telah memenuhi kebutuhan pengguna atau belum.	4
SUS (<i>System Usability Scale</i>)	: Metode pengujian yang bertujuan untuk mengukur persepsi pengguna terhadap Tingkat kemudahan pengguna suatu produk digital.	4