

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
BUKU CAPSTONE DESIGN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
BAB 1 USULAN GAGASAN.....	1
1.1 Deskripsi Umum Masalah.....	1
1.1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.1.2 Analisa Masalah.....	2
1.1.3 Tujuan Capstone	2
1.2 Analisa Solusi yang Ada.....	2
BAB 2 SPESIFIKASI DAN BATASAN SOLUSI	5
2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi	5
2.2 Batasan dan Spesifikasi.....	6
2.3 Pengukuran/Verifikasi Spesifikasi.....	6
BAB 3 DESAIN RANCANGAN SOLUSI.....	9
3.1 Alternatif Usulan Solusi.....	9
3.1.1 K-Means Clustering	9
3.1.2 <i>Hard Clustering</i>	10
3.1.3 <i>Relay</i>	10

3.1.4	Algoritma Greedy	10
3.1.5	Algoritma <i>Round Robin</i>	13
3.1.6	Algoritma Genetika.....	15
3.1.7	Algoritma <i>Auction</i>	16
3.2	Analisis dan Pemilihan Solusi	17
3.3	Desain Solusi Terpilih.....	19
3.3.1	Model Sistem	19
3.3.2	Parameter Simulasi	21
3.3.3	Pemilihan Algoritma.....	21
3.4	Jadwal dan Anggaran.....	22
3.4.1	Jadwal	22
3.4.2	Anggaran.....	22
BAB 4 IMPLEMENTASI		23
4.1	Deskripsi Umum Implementasi	23
4.2	Detail Implementasi	23
4.2.1	Inisialisasi Parameter Sistem	24
4.2.2	Perhitungan	25
4.3	Prosedur Pengoperasian.....	38
BAB 5 PENGUJIAN DAN KESIMPULAN.....		40
5.1	Skenario Umum Pengujian	40
5.2	Detail Pengujian.....	41
5.2.1	Metode <i>Hard-Clustering</i> Variasi <i>User</i>	41
5.2.2	Metode <i>Hard Clustering</i> Variasi Radius	42
5.2.3	Metode <i>K-Means Clustering</i> Variasi <i>User</i>	43
5.2.4	Metode <i>K-Means Clustering</i> Variasi Radius	44
5.3	Analisis Hasil Pengujian.....	45
5.4	Analisis keseluruhan	56

5.5	Kesimpulan	59
5.6	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA		62
LAMPIRAN A.....		64
LAMPIRAN B		66
LAMPIRAN C		68
LAMPIRAN D.....		70
LAMPIRAN E		72
LAMPIRAN F		74
LAMPIRAN G.....		76
LAMPIRAN H.....		82
LAMPIRAN I		88
LAMPIRAN J		89
LAMPIRAN K.....		90
LAMPIRAN L		91