

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| DAFTAR ISI | i |
| DAFTAR GAMBAR | v |
| DAFTAR TABEL..... | vii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | viii |
| DAFTAR SINGKATAN | ix |
| DAFTAR ISTILAH | x |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| I.1 Latar Belakang | 1 |
| II.2 Rumusan Masalah | 2 |
| II.3 Tujuan Penelitian | 2 |
| II.4 Batasan Penelitian | 2 |
| II.5 Manfaat Penelitian | 2 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 4 |
| II.1 <i>Denial-of-Service (DoS)</i> | 4 |
| II.2 Eksplorasi | 4 |
| II.3 GraphQL | 4 |
| II.4 Metrik waktu (<i>Time metrics</i>) | 4 |
| II.5 <i>Attack Tree</i> | 4 |
| II.6 <i>Circular Queries</i> | 5 |
| II.7 <i>Field Duplication</i> | 5 |
| II.8 <i>Alias Overloading</i> | 5 |
| II.9 <i>Object Limit Overriding</i> | 5 |
| II.10 Kali Linux | 5 |
| II.11 GraphQL Voyager | 6 |

| | |
|---|-----------|
| II.12 Penelitian Terdahulu | 6 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 9 |
| III.1 Kerangka Konseptual | 9 |
| III.2 Sistematika Penyelesaian Masalah | 10 |
| III.2.1 Tahap Perumusan Masalah | 11 |
| III.2.2 Tahap Hipotesis..... | 11 |
| III.2.3 Tahap Perancangan Pengujian | 11 |
| III.2.4 Tahap Pengujian..... | 11 |
| III.2.5 Tahap Analisis..... | 12 |
| III.2.6 Tahap Akhir | 12 |
| III.3 Pengumpulan Data | 12 |
| III.4 Pengolahan Data | 12 |
| III.5 Metode Evaluasi | 13 |
| BAB IV PERANCANGAN DAN SKENARIO PENGUJIAN | 14 |
| IV.1 Perencanaan dan Persiapan | 14 |
| IV.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras..... | 14 |
| IV.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak..... | 15 |
| IV.1.3 Diagram Konektivitas | 16 |
| IV.1.4 Platform Eksperimen | 18 |
| IV.2 Skenario Percobaan | 18 |
| IV.2.1 Skenario Eksperimen <i>Circular Queries</i> | 19 |
| IV.2.2 Skenario Eksperimen <i>Field Duplication</i> | 22 |
| IV.2.3 Skenario Eksperimen <i>Alias Overloading</i> | 25 |
| IV.2.4 Skenario Eksperimen <i>Object Limit Overriding</i> | 28 |
| IV.3 Implementasi Eksperimen | 30 |
| IV.3.1 Implementasi Eksperimen <i>Circular Queries</i> | 30 |

| | |
|--|-----------|
| IV.3.2 Implementasi Eksperimen <i>Field Duplication</i> | 33 |
| IV.3.3 Implementasi Eksperimen <i>Alias Overloading</i> | 36 |
| IV.3.4 Implementasi Eksperimen <i>Object Limit Overriding</i> | 37 |
| IV.4 Data Eksperimen | 39 |
| BAB V ANALISIS | 47 |
| V.1 Analisis Eksloitasi | 47 |
| V.1.1 Analisis Eksloitasi <i>Circular Queries</i> Berdasarkan <i>Data Flow Diagram</i> | 47 |
| V.1.2 Analisis Eksloitasi <i>Field Duplication</i> Berdasarkan <i>Data Flow Diagram</i> | 50 |
| V.1.3 Analisis Eksloitasi <i>Alias Overloading</i> Berdasarkan <i>Data Flow Diagram</i> | 52 |
| IV.1.4 Analisis Eksloitasi <i>Object Limit Overriding</i> Berdasarkan <i>Data Flow Diagram</i> | 55 |
| V.2 Pengukuran Waktu dan CPU | 57 |
| V.2.1 Pengukuran Waktu dan CPU Eksloitasi <i>Circular Queries</i> | 58 |
| V.2.2 Pengukuran Waktu dan CPU Eksloitasi <i>Field Duplication</i> | 59 |
| V.2.3 Pengukuran Waktu dan CPU Eksloitasi <i>Alias Overloading</i> | 60 |
| V.2.3 Pengukuran Waktu dan CPU Eksloitasi <i>Object Limit Overriding</i> .. | 62 |
| V.2.4 Hasil Analisis Perbandingan Pengukuran Waktu Eksloitasi..... | 63 |
| V.2.5 Hasil Analisis Perbandingan Utilitas CPU sebelum dan sesudah <i>Hardening</i> | 67 |
| V.3 Penyusunan <i>Attack Tree</i> | 68 |
| V.3.1 <i>Attack Tree</i> pada Eksloitasi <i>Circular Queries</i> | 69 |
| V.3.2 <i>Attack Tree</i> pada Eksloitasi <i>Field Duplication</i> | 73 |
| V.3.3 <i>Attack Tree</i> pada Eksloitasi <i>Alias Overloading</i> | 77 |
| V.3.4 <i>Attack Tree</i> pada Eksloitasi <i>Object Limit Overriding</i> | 81 |

| | |
|---|----|
| V.3.5 Hasil Analisis <i>Attack Tree</i> Berdasarkan Eksloitasi sebelum <i>Hardening</i> | 84 |
| V.3.6 Hasil Analisis <i>Attack Tree</i> Berdasarkan Eksloitasi setelah <i>Hardening</i> | 86 |
| BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN | 88 |
| VI.1 Kesimpulan | 88 |
| VI.2 Saran | 89 |
| DAFTAR PUSTAKA | 90 |
| LAMPIRAN INSTALASI | 92 |