

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	3
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA	5
2.1. Penelitian Terkait.....	5
2.2. <i>Computer Based-Test</i>	6
2.3. <i>Activity Diagram</i>	7
2.4. <i>User Interface</i>	7
2.5. <i>Evaluasi Usability</i>	8
2.6. <i>Software Testing Life Cycle</i>	8
2.7. <i>Retrospective Think-Aloud</i>	10
2.8. <i>Performance Measurement</i>	11
2.9. <i>Kesimpulan Kajian Pustaka</i>	12
BAB 3 ALUR PENELITIAN	14
3.1. Alur Penelitian	14
3.2. Requirement Analysis	15
3.2.1. Identifikasi Masalah.....	15
3.2.2. Menentukan fitur yang akan diuji	15
3.3. Test Planning	16
3.3.1. Menentukan Responden	16
3.3.2. Menentukan Teknik Pengujian	16
3.3.3. Menentukan alur pengujian.....	17
3.3.4. Menentukan alat kebutuhan pengujian.....	17
3.4. Test Case Development	17

3.4.1.	Membuat <i>task skenario</i>	17
3.5.	<i>Environment Setup</i>	18
3.5.1.	Mengecek Alat Kebutuhan Pengujian.....	18
3.6.	<i>Test Execution</i>	18
3.6.1.	Tahap 1: Pengujian <i>Task Skenario</i>	18
3.6.1.1.	Pembukaan.....	18
3.6.1.1.1.	Memperkenalkan diri dan menjelaskan tujuan pengujian.....	18
3.6.1.1.2.	Meminta izin untuk melakukan pengujian.....	19
3.6.1.2.	Proses Pengujian <i>Task Skenario</i>	19
3.6.1.2.1.	Memberikan penjelasan mengenai teknis pelaksanaan pengujian	19
3.6.1.2.2.	Merekam proses pengujian	19
3.6.1.2.3.	Membacakan <i>task skenario</i> kepada responden	20
3.6.1.2.4.	Menutup proses pengujian	20
3.6.2.	Tahap 2: Pengujian <i>Retrospective</i>	20
3.6.2.1.	Pembukaan.....	20
3.6.2.1.1.	Memberikan penjelasan mengenai teknis pelaksanaan pengujian	21
3.6.2.1.2.	Merekam proses pengujian	21
3.6.2.2.	Proses Pengujian <i>Retrospective</i>	21
3.6.2.2.1.	Melakukan preview hasil rekaman pengujian.....	21
3.6.2.2.2.	Menutup proses pengujian	22
3.7.	<i>Test Cycle Closure</i>	22
3.7.1.	Mengidentifikasi permasalahan	22
3.7.2.	<i>Performance Measurement</i>	22
3.8.	Rekomendasi <i>Design</i>	23
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1.	Requirement Analysis	24
4.1.1.	Identifikasi Masalah.....	24
4.1.2.	Menentukan fitur yang akan diuji	28
4.2.	<i>Test Planning</i>	29
4.2.1.	Menentukan Responden.....	29
4.2.2.	Menentukan alur pengujian.....	30
4.2.3.	Menentukan alat kebutuhan pengujian.....	32
4.3.	<i>Test Case Development</i>	32
4.4.	<i>Environment Setup</i>	35
4.5.	<i>Test Execution</i>	35

4.6. Test Cycle Closure	38
4.6.1. Mengidentifikasi permasalahan	38
4.6.2. <i>Performance Measurement</i>	43
4.7. Rekomendasi Design	49
4.8. Pengujian Akhir	58
4.8.1. Hasil Pengujian Akhir	60
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	68
5.1. Kesimpulan	68
5.2. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	70