

DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1 Fasilitas Batununggal Indah Club	2
Gambar I.2 Survei penggunaan lapangan	3
Gambar I.3 Data Kunjungan Batununggal Indah Club Juli – September	4
Gambar II.1 Diagram <i>User Experience Honeycomb</i> (Kusuma dkk., 2019)	13
Gambar II.2 Fase metode <i>Design Thinking</i> (Don Norman, 1986).....	17
Gambar II.3 <i>User Empathy Map</i> (NNGroup, 2021)	18
Gambar II.4 Unsur-unsur user persona (Ambarwati,2020)	20
Gambar II.5 <i>SEQ Scoring Scale</i> (Sauro, 2018).....	31
Gambar II.6 Pengukuran <i>System Usability Scale SUS</i> (Sauro, 2011)	33
Gambar II.7 Persentase <i>Detractors</i> dari persentase <i>Promoters</i>	34
Gambar III.1 Penelitian Model Konseptual	43
Gambar III.2 Sistem Penyelesaian Masalah.....	44
Gambar IV.1 Hasil <i>User Empathy Map</i> Karyawan <i>Sport Center</i>	56
Gambar IV.2 Hasil <i>User Empathy Map Supervisor Sport Center</i>	57
Gambar IV.3 Hasil <i>User Persona</i> Pengguna Karyawan.....	60
Gambar IV.4 Hasil <i>User Persnoa Supervisor</i>	61
Gambar IV.5 Hasil dari <i>Costomer Journey Map</i> Karyawan.....	63
Gambar IV.6 Hasil Dari <i>Customer Journey Map</i> Karyawan.....	65
Gambar IV.7 Hasil <i>problem Statement</i>	67
Gambar IV.8 Hasil <i>Brainstorming Solution and Idea</i>	70
Gambar IV.9 Proses pengelompokan <i>Gathering Solution Idea</i>	71
Gambar IV.10 Hasil <i>Voting Solution and Idea</i>	73
Gambar IV.11 Hasil <i>Impact Effort Matrix diagram</i>	76
Gambar IV.12 <i>Information Architecture</i>	80

Gambar IV.13 <i>User Task Flow Login</i>	83
Gambar IV.14 <i>User Task Flow Detail Aset</i>	84
Gambar IV.15 <i>User Task Flow Tambah Aset</i>	85
Gambar IV.16 <i>User Task Flow Detail Vendor</i>	86
Gambar IV.17 <i>User Task Flow Tambah Vendor</i>	87
Gambar IV.18 <i>User Task Flow Detail Perencanaan</i>	88
Gambar IV.19 <i>User Task Flow Rencana Pemeliharaan</i>	89
Gambar IV.20 <i>User Task Flow Pemeliharaan Aset</i>	90
Gambar IV.21 <i>User Task Flow Tambahkan Pemeliharaan</i>	91
Gambar IV.22 <i>User Task Flow Pemeliharaan Darurat</i>	92
Gambar IV.23 <i>User Task Flow Filtering Riwayat Aset</i>	93
Gambar IV.24 <i>User Task Flow Melihat Riwayat Aset</i>	94
Gambar IV.25 <i>Manajemen Admin</i>	95
Gambar IV.26 <i>Hasil Prototype</i>	96
Gambar IV.27 <i>Logo Batununggal Indah Club</i>	107
Gambar IV.28 <i>Tipografi Pada Website Sistem Informasi Sport Center</i>	108
Gambar IV.29 <i>Palette Warna Pada Website Sistem Informasi Sport Center</i>	108
Gambar IV.30 <i>Garis Bantu (Grid) Website Sistem Informasi Sport Center</i>	110
Gambar IV.31 <i>Spacing palette Website Sistem Informasi Sport Center</i>	110
Gambar IV.32 <i>Icon and Buttons</i>	111
Gambar IV.33 <i>Component Dashboard Sistem Informasi Sport Center Form</i> ..	112
Gambar IV.34 <i>Component Dashboard Sistem Informasi Sport Center</i>	112
Gambar V.1 <i>Halaman Masuk Akun</i>	126
Gambar V.2 <i>Halaman Tambah Aset</i>	127
Gambar V.3 <i>Halaman Tambah Vendor</i>	127

Gambar V.4 Halaman Detail Aset	128
Gambar V.5 Halaman Detail Vendor.....	129
Gambar V.6 Halaman Rencana Pemeliharaan	129
Gambar V.7 Halaman Rencana Pemeliharaan	130
Gambar V.8 Halaman Tambah Pemeliharaan.....	131
Gambar V.9 Halaman Tambah Pemeliharaan Darurat	131
Gambar V.10 Halaman Detail Pemeliharaan	132
Gambar V.11 Halaman Riwayat Aset.....	133
Gambar V.12 Detail Admin	133
Gambar V.13 Tambah Admin.....	134
Gambar V.14 Pengukuran <i>System Usability Scale</i> (SUS)	146
Gambar V.15 Menambahkan fitur cetak data pada halaman detail aset.	161
Gambar V.16 Menambahkan fitur cetak data pada halaman Riwayat Aset	162
Gambar V.17 Menambahkan Fitur Cetak Data Pada Halaman Riwayat Aset..	162
Gambar V.18 Mengatur urutan sidebar.....	163
Gambar V.19 Menambahkan indikator status & kondisi pemeliharaan dengan warna yang berbeda.....	163