

DAFTAR ISI

ABSTRAK	I
<i>ABSTRACT</i>	II
LEMBAR PENGESAHAN	III
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	IV
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR GAMBAR.....	IX
DAFTAR TABEL	XII
DAFTAR SINGKATAN.....	XIII
DAFTAR ISTILAH.....	XIV
DAFTAR LAMPIRAN	XVI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	6
I.3 Tujuan Tugas Akhir.....	6
I.4 Manfaat Tugas Akhir.....	6
I.5 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
II.1 Literatur.....	9
II.1.1 Sistem.....	9
II.1.2 Sistem Informasi Manajemen	10
II.1.3 <i>Dashboard</i>	10
II.1.4 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	11
II.1.4.1 <i>Non-Agile</i>	13
II.1.4.1.1 <i>Rapid Application Development</i>	13

II.1.4.1.2	<i>Prototype</i>	14
II.1.4.1.3	<i>Waterfall</i>	15
II.1.4.2	<i>Agile</i>	16
II.1.4.2.1	<i>Metode Scrum</i>	16
II.1.5	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
II.1.6	<i>Per Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	21
II.1.7	<i>MySQL</i>	22
II.1.8	<i>Black box Testing</i>	23
II.1.9	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	23
II.1.10	<i>Kerangka Model Permasalahan</i>	24
BAB III	METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	27
III.1	<i>Sistematika Perancangan</i>	27
III.1.1	<i>Tahap Pendahuluan</i>	29
III.1.2	<i>Tahap Perancangan Sistem</i>	30
III.1.3	<i>Tahap Testing dan Analisis</i>	31
III.1.4	<i>Tahap Kesimpulan dan Saran</i>	31
III.1.5	<i>Identifikasi Sistem Terintegrasi</i>	32
III.1.6	<i>Batasan Tugas Akhir</i>	32
BAB IV	PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	34
IV.1	<i>Requirement Planning</i>	34
IV.1.1	<i>Identifikasi Stakeholder</i>	34
IV.1.2	<i>Analisis Proses Bisnis</i>	36
IV.1.3	<i>Hasil Pengumpulan Data</i>	42
IV.1.3.1	<i>Data Primer</i>	42
IV.1.3.2	<i>Data Sekunder</i>	42
IV.1.3.3	<i>Standar Perancangan</i>	43
IV.1.3.4	<i>Identifikasi Kebutuhan Pengguna</i>	45
IV.1.3.5	<i>User Stories</i>	46
IV.1.3.6	<i>Fitur dan Hak Akses User</i>	47
IV.1.3.7	<i>Identifikasi Kebutuhan Sistem</i>	50
IV.2	<i>User Design</i>	52

IV.2.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	52
IV.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	54
IV.2.3	<i>Activity Diagram</i>	55
IV.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	70
IV.2.5	<i>Desain User Interface</i>	84
IV.2.5.1	<i>Wireframe</i>	85
IV.2.5.2	<i>Mockup</i>	89
IV.2.6	<i>Hasil Rancangan</i>	92
IV.2.6.1	<i>Iterative Development</i>	92
IV.2.6.2	<i>Construction</i>	92
BAB V	ANALISIS	98
V.1	<i>Pengujian Sistem</i>	98
V.1.1	<i>Verifikasi Sistem</i>	98
V.1.2	<i>Validasi Hasil Rancangan</i>	102
V.2	<i>Analisis Hasil</i>	107
V.2.1	<i>Analisis Struktur Menu</i>	107
V.2.2	<i>Analisis Fungsionalitas Sistem</i>	107
V.2.3	<i>Analisis Hasil Pengujian</i>	112
V.2.4	<i>Analisis Perbandingan Kondisi Existing dan Usulan</i>	112
V.2.5	<i>Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem</i>	114
V.2.6	<i>Analisis Relevansi Dengan Sudut Pandang Teknik Industri</i>	115
V.2.7	<i>Analisis dan Rencana Implementasi Hasil Rancangan</i>	117
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	122
VI.1	<i>Kesimpulan</i>	122
VI.2	<i>Saran</i>	122
DAFTAR PUSTAKA		124