

## DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman Pertama Muncul
<i>Analytic Hierarchy Process Method (AHP)</i>	Metode pengambilan keputusan yang melibatkan pemecahan masalah menjadi sub-masalah yang lebih mudah dikelola.	18
Batasan dan Asumsi Tugas Akhir	Keterbatasan-keterbatasan yang diterima dalam penelitian dan asumsi-asumsi yang digunakan untuk membangun kerangka kerja penelitian.	33
<i>Black Box Testing</i>	Teknik pengujian perangkat lunak yang pengujian tanpa memperhatikan pengkodean	21
Komponen Sistem Informasi	Unsur-unsur yang berinteraksi dalam sistem informasi termasuk perangkat keras, lunak, prosedur, individu, basis data, dan jaringan komputer.	15
Komponen Sistem Integral	Prosedur untuk mengenali dan menentukan bagian-bagian yang akan membentuk keseluruhan sistem pendukung keputusan.	25
<i>Multi Criteria Decision Making (MCDM)</i>	Teknik pemilihan alternatif terbaik dari sejumlah pilihan berdasarkan beberapa kriteria.	17
Pariwisata	Sektor yang melibatkan berbagai macam kegiatan wisata dan fasilitas yang dikelola oleh berbagai entitas termasuk masyarakat dan pemerintah.	1
Pembangunan Pariwisata	Serangkaian upaya terencana untuk optimalisasi penggunaan sumber daya pariwisata secara terpadu.	10
Perbandingan Metode	Evaluasi dan perbandingan berbagai metode dalam konteks tertentu untuk menentukan yang paling efektif.	22
Potensi Wisata	Entitas yang menampilkan keunikan, keindahan, dan nilai dalam berbagai bentuk yang menarik kunjungan wisatawan.	1

<b>Istilah</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Halaman Pertama Muncul</b>
<i>Scrum</i>	Metode pengembangan perangkat lunak yang mengadopsi pendekatan iteratif dan inkremental dalam pengelolaan proyek.	20
<i>Simple Additive Weighting Method (SAW)</i>	Metode perankingan berdasarkan penjumlahan bobot dari kinerja tiap alternatif terhadap setiap kriteria.	18
Sistem Informasi	Kerangka kerja yang mengintegrasikan sumber daya manusia dan teknologi untuk mengkonversi data menjadi informasi.	14
Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	Alat bantu keputusan yang dirancang untuk meningkatkan kapabilitas pengambilan keputusan dalam situasi kompleks.	6
Sistematika Perancangan	Metode atau tahapan yang digunakan dalam merancang sistem pendukung keputusan.	26
<i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	Proses yang digunakan oleh industri perangkat lunak untuk merancang, mengembangkan, dan menguji perangkat lunak berkualitas tinggi.	19
<i>Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS)</i>	Metode pengambilan keputusan yang alternatif dipilih seharusnya memiliki jarak terdekat dari solusi ideal positif dan jarak terjauh dari solusi ideal.	19
<i>Waterfall</i>	Model SDLC yang memiliki tahapan pengembangan yang berurutan dan tidak dapat kembali ke tahap sebelumnya.	19
<i>Weighted Product Method (WP Method)</i>	Teknik yang menggunakan operasi perkalian antara <i>rating</i> atribut dengan bobot yang relevan.	18