

## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 2.1 Penampakan area depan Gedung P FTE .....	4
Gambar 2.2 Penampakan booth Teleport .....	4
Gambar 2.3 Minigame Red Light Green Light.....	5
Gambar 2.4 Tampilan sebelum menuju minigame Red Light Green Light .....	5
Gambar 3.1 Denah FKB lantai dasar .....	9
Gambar 3.2 Denah FKB lantai 2 .....	9
Gambar 3.3 Denah FKB lantai 3 .....	9
Gambar 3.4 Denah FKB lantai 4 .....	10
Gambar 3.5 Denah FKB lantai 5 .....	10
Gambar 3.6 Denah FEB lantai dasar.....	11
Gambar 3.7 Denah FEB lantai 2 .....	11
Gambar 3.8 Denah FEB lantai 3 .....	12
Gambar 3.9 Denah FEB lantai 4 .....	12
Gambar 3.10 Denah FEB lantai 5 .....	12
Gambar 3.11 Interaksi Title.....	13
Gambar 3.12 Interaksi Teleport .....	13
Gambar 3.13 Interaksi Games Archery.....	13
Gambar 3.14 Interaksi Hidden Room.....	14
Gambar 3.15 Interaksi Games Archery .....	14
Gambar 3.16 Flowchart .....	15
Gambar 4.1 Gedung bagian depan .....	19
Gambar 4.2 Gedung bagian samping.....	20
Gambar 4.3 Lobby FEB .....	20
Gambar 4.4 Lantai 2 FEB .....	21

Gambar 4.5 Lantai 3 FEB .....	21
Gambar 4.6 Lantai 4 FEB .....	22
Gambar 4.7 area lantai 5 FEB .....	22
Gambar 4.8 Open Library FEB .....	23
Gambar 4.9 Aula FEB.....	23
Gambar 4.10 Gedung FEB bagian depan .....	24
Gambar 4.11 Lobby FEB .....	24
Gambar 4.12 Lantai 2 FEB .....	25
Gambar 4.13 Lantai 3 FEB .....	25
Gambar 4.14 Lantai 4 FEB .....	26
Gambar 4.15 Lantai 5 FEB .....	26
Gambar 4.16 Open Library.....	27
Gambar 4.17 Open Library dari depan .....	27
Gambar 4.18 Title .....	28
Gambar 4.19 Interaksi Title.....	28
Gambar 4.20 Command untuk Title.....	29
Gambar 4.21 Teleport.....	29
Gambar 4.22 Teleport.....	30
Gambar 4.23 Command untuk Teleport.....	30
Gambar 4.24 Interaksi games archery.....	30
Gambar 4.25 Games Archery.....	31
Gambar 4.26 Interaksi Hidden Room.....	31
Gambar 4.27 Kuis Hidden Room.....	32
Gambar 4.28 Password Door.....	32
Gambar 4.29 Password door jika salah menjawab.....	33
Gambar 4.30 Command untuk membunuh pemain.....	33

Gambar 4.31 Kalkulator rumus slovin.....	34
Gambar 4.32 Grafik UEQ.....	38