

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Narayan-Chen, P. Jayannavar and J. Ho, "Collaborative Dialogue in Minecraft," Proceedings of the 57th Annual Meeting of the Association for Computational Linguistics, pp. 5405-5415, 2019.
- [2] Borman, Purwanto (2019). *Impelementasi Multimedia Development Live Cycle pada Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Bahaya Sampah pada Anak*. 5(2), 120.
<https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jepin/article/view/25997/75676582374>
- [3] Kristianto, Kevin, Topan. (2022, Februari 2). *Mengenal Capoeira, Seni Tarung dan Tari dari Brasil*.
<https://www.kompas.com/sports/read/2022/02/18/11200038/mengenal-capoeira-seni-tarung-dan-tari-dari-brasil>
- [4] A. F. Gumilar, Perancangan Dunia Minecraft dari Bangunan Fakultas Teknik Elektro Telkom University Beserta Interaksinya untuk Pengembangan Tel-U Craft, Universitas Telkom, D4 Rekayasa Multimedia, 2023.
- [5] F. A. Kamila, Perancangan Minigame Red Light Green Light dan Glass Bridge Untuk Pengenalan Lingkungan Kampus di Fakultas Informatika Telkom University Berbasis Minecraft, Universitas Telkom, D4 Multimedia, 2024
- [6] Agustian. (2021, October 31). Metode slovin (pengertian, rumus, dan contoh soal). Rumus Pintar.
<https://rumuspintar.com/rumus-slovin>
- [7] Hartzani, Ghifari, Al. (2021). *Evaluasi User Experience Pada Dompot Digital OVO menggunakan User Experience Quesionnaire*. (Skripsi Sarjana, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta).
<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/57729/1/AL%20GHIFARI%20HARTZANI-FST.pdf>
- [8] Arswanda, Caesar, Sihombing, Andri. *EVALUASI PENGALAMAN MAHASISWA MIKROSKIL PADA APLIKASI ONEDRIVE MENGGUNAKAN UEQ*. 23(1), 61.
- [9] Akhtar, H. (2020). Rumus slovin untuk menentukan jumlah sampel dan kontroversinya. Semesta Psikometrika. <https://www.semestapsikometrika.com/2020/02/rumus-slovin-untuk-menentukan-jumlah.html>

[10] Sanriomi Sintaro, Rahmat Ramdani, Slamet Samsugi. (2020). RANCANG BANGUN GAME
EDUKASI TEMPAT BERSEJARAH DI INDONESIA. Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak,
Vol(1), 51-57