

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. P. P. M. Indonesia, "Data Penempatan dan Pelindungan PMI," Pusat Data dan Informasi, 2022.
- [2] B. Hariyanto, "PERANCANGAN SISTEM MAGANG BERBASIS WEB PADA DINAS," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, pp. 334-343, 2021.
- [3] M. Z. M. R. M. Hendra Maujana Saragih, "Indonesia - Japan Relations in the Technical Internship Program," *Journal of Political Sciences*, vol. 1, pp. 273-284, 2020.
- [4] L. M. R. Ririn Apriliyanti Yowanda, "Pemahaman Makna Imperatif pada Pekerja Indonesia di Jepang Terkait Ungkapan Perintah dan Permintaan Saat," *Journal of Japanese Language Education and Linguistics*, vol. 7, pp. 38-49, 2023.
- [5] B. S. A. T. Sri Muryati, "Menavigasi Culture Shock: Penerapan Pengajaran Budaya," *Prosiding Seminar Nasional dan Konsorsium UNTAG Se-Indonesia V 2023*, pp. 1-6, 2023.
- [6] N. Team, *No Language Left Behind: Scaling Human-Centered Machine Translation*, Baltimore: Meta AI, 2020.
- [7] Kaonjan, "KOMPETENSI KOMUNIKASI KARYAWAN PT NAMURA DALAM KOMUNIKASI LINTAS BUDAYA DI JEPANG," *Jurnal Penelitian dan Studi Ilmu Komunikasi*, vol. 4, pp. 17-24, 2023.
- [8] J. A. L. P. D. Kevin Angka Wijaya, "Aplikasi Self Management untuk Mencatat Jadwal Kegiatan Dengan Speech to Text Menggunakan Google API Berbasis Android," Universitas Kristen Petra, Surabaya, 2022.
- [9] D. Wijaya, "Penggunaan Teknologi Speech-To-Text Dalam Sistem Pengenalan Perintah Suara Untuk Kontrol Komputer," *Teknologipintar.org*, 2023.
- [10] H. F. R. Irfan Kurniawan, "REST API Menggunakan NodeJS pada Aplikasi Transaksi Jasa Elektronik Berbasis Android," *Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, vol. 1, no. 4, pp. 127-132, 2020.
- [11] Speechmatics, "Transcription and translation API," Speechmatics, [Online]. Available: <https://www.speechmatics.com/product/translation>. [Accessed 14 Juni 2024].
- [12] F. R. Joko Kuswanto, "Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI," *Jurnal Media Infotama*, vol. 14, no. 1, pp. 15-20, 2018.
- [13] A. N. A. W. Y. A. Muntahanah, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SEJARAH INDONESIA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ALGORITMA FISHER YATES," *Jurnal Media Infotama*, vol. 18, no. 1, pp. 112-120, 2022.
- [14] S. B. Laila Safitri, "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEXT CHATTING BERBASIS ANDROID WEB VIEW," *JURNAL IPSIKOM*, vol. 8, no. 2, pp. 1-5, 2020.
- [15] A. Developers, "Ringkasan Kotlin," Android Developers, [Online]. Available: <https://developer.android.com/kotlin?hl=id>. [Accessed 14 Juni 2024].

- [16] Node.js, "Introduction to Node.js," Node.js, [Online]. Available: <https://nodejs.org/en/learn/getting-started/introduction-to-nodejs#introduction-to-nodejs>. [Accessed 14 Juni 2024].
- [17] R. P. Yenni Febiola Febrianti, "PENGUNAAN BAHASA GAUL TERHADAP EKSISTENSI BAHASA INDONESIA PADA MASYARAKAT," *Jurnal Ilmu Pendidikan*, pp. 43-48, 2021.
- [18] M. Wouthuyzen, "ADVERBIA DALAM BAHASA JEPANG DAN PADANANNYA," *Jurnal SORA*, pp. 70-88, 2021.
- [19] S. N. Rindika Triananda Agista, "Perlindungan Hukum bagi Pekerja Magang Ditinjau dari Peraturan Perundang-Undangan Tentang Ketenagakerjaan," *Journal of Police and Law Enforcement*, pp. 48-60, 2023.
- [20] P. L. M. Gerian Apriandy Manu, "APLIKASI TEXT TO SPEECH UNTUK MENINGKATKAN PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BAGI SISWA DISABILITAS," *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, pp. 17-26, 2020.