

## DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR .....	i
TUGAS AKHIR .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
ABSTRAK .....	xiii
ABSTRACT .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	4
1.3. Pertanyaan Penelitian.....	4
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	5
1.6. Manfaat Penelitian .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Penelitian Sebelumnya.....	6
2.2. Dasar Teori.....	13
2.2.1. <i>Android</i> .....	13
2.2.2. <i>Unity</i> .....	13
2.2.3. UAT ( <i>User Acceptance Test</i> ).....	13
2.2.4. <i>Game</i> .....	14
2.2.5. <i>Game Development Life Cycle (GDLC)</i> .....	14
2.2.6. <i>Smartphone</i> .....	16

2.2.7.	<i>Adobe Photoshop</i> .....	17
2.2.8.	Bahasa Pemrograman <i>C#</i> .....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....		18
3.1	Subjek dan Objek Penelitian .....	18
3.2	Alat dan Bahan Penelitian .....	18
3.2.1	Alat Penelitian .....	18
3.2.2	Bahan Penelitian .....	19
3.3	Diagram Alir Penelitian .....	19
3.3.1.	Perumusan Masalah .....	19
3.3.2.	Studi Pustaka .....	20
3.3.3.	Analisis Kebutuhan <i>Game</i> .....	20
3.3.4.	Pengembangan <i>Game</i> .....	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		23
4.1.	Hasil .....	23
4.1.1.	Tampilan Awal dari <i>Game</i> .....	23
4.1.2.	Tampilan Level <i>Tutorial Game</i> .....	24
4.1.3.	Tampilan Level Pertama Saat <i>Tutorial Game</i> Telah Selesai .....	24
4.1.4.	Tampilan Akhir <i>Game</i> Ketika Mencapai Garis Finish .....	25
4.1.5.	Tampilan Awal Level Dua .....	26
4.1.6.	Tampilan Akhir Level Dua .....	26
4.1.7.	Tampilan Akhir <i>Game</i> .....	27
4.2.	Pembahasan .....	27
4.2.1.	Fase <i>Initiation</i> (Inisiasi) .....	27
4.2.2.	Fase <i>Pre-Production</i> (Pra-Produksi) .....	28
4.2.3.	Fase <i>Production</i> (Produksi) .....	32
4.2.4.	Fase <i>Testing</i> (Pengujian) .....	48
4.2.5.	Fase <i>Release</i> (Perilisan) .....	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		58
5.1.	Kesimpulan .....	58
5.2.	Saran .....	58
DAFTAR PUSTAKA .....		60

LAMPIRAN .....63