

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 ADDIE Model	20
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	27
Gambar 3.2 <i>Use case Diagram</i>	28
Gambar 3.3 Wireframe Halaman Utama	29
Gambar 3.4 Wireframe Halaman Pemindaian	30
Gambar 3.5 Wireframe Halaman Perkenalan Hewan	31
Gambar 3.6 Wireframe Halaman Latihan Soal.....	32
Gambar 3.7 Wireframe Halaman Nilai	33
Gambar 3.8 Wireframe Halaman Profil Pengembang	34
Gambar 4.1 Tahap Pengumpulan Asset	41
Gambar 4.2 Pembuatan <i>Assets 3D</i>	42
Gambar 4.3 Pembuatan Marker dengan Vuforia	43
Gambar 4.4 Proses Memasukan <i>Assets</i> Kedalam Unity	43
Gambar 4.5 Pembuatan Menu.....	44
Gambar 4.6 Proses Membuat Tombol	45
Gambar 4.7 Membuat Menu <i>Augmented Reality</i>	46
Gambar 4.8 Pembuatan Quiz	48
Gambar 4.9 Hasil Pembuatan Menu Utama.....	52
Gambar 4.10 Pembuatan Menu Utama	52
Gambar 4.11 Hasil Pembuatan Halaman Pemindaian	53
Gambar 4.12 Pembuatan Halaman Utama	53
Gambar 4.13 Hasil Pembuatan Halaman Perkenalan Hewan Bagian 1.....	54
Gambar 4.14 Hasil Pembuatan Halaman Perkenalan Hewan Bagian 2.....	54
Gambar 4.15 Hasil Pembuatan Halaman Latihan Soal 1	55
Gambar 4.16 Hasil Pembuatan Halaman Latihan Soal 2.....	56
Gambar 4.17 Hasil Pembuatan Halaman Nilai 1	56
Gambar 4.18 Hasil Pembuatan Halaman Nilai 2	57
Gambar 4.19 Hasil Pembuatan Halaman Profil Pengembang	58
Gambar 4.20 Hasil Akhir Pembuatan Halaman Profil Pengembang	58