

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. E. Putri *et al.*, “Improvement of student awareness on cleanliness and environmental health through stop motion video technology,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1521, no. 4, 2020, doi: 10.1088/1742-6596/1521/4/042042.
- [2] M. Mulazimah, Y. Ikawati, and D. Nurahmawati, “Upaya Peningkatan Kesehatan melalui Program UKS Penjangkaran Kesehatan Anak Usia Sekolah Dinas Kesehatan Kota Kediri,” *Kontribusi J. Penelit. dan Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2021, doi: 10.53624/kontribusi.v2i1.36.
- [3] D. Asir Antony Gnana Singh, E. Jebamalar Leavline, and P. Meera Vijayan, “Mobile Application for Student Attendance and Mark Management System,” *Int. J. Comput. Intell. Res.*, vol. 13, no. 3, pp. 425–432, 2017, [Online]. Available: <http://www.ripublication.com>.
- [4] L. V. P. Pratiwi Syopiansyah Jaya; Kumaladewi, Nia, “Pengembangan Sistem Monitoring Help Desk pada Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan (PUSTEKKOM) Kementerian Pendidikan Nasional (KEMENDIKNAS),” *Sist. Inf.*, no. Vol 3, No 1 (2010): Jurnal Sistem Informasi Vol.3 No.1 Februari 2010, 2010, [Online]. Available: <http://journal.uinjkt.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/145>.
- [5] A. Steffi and W. Suryo, “1738-Article Text-6213-1-10-20191126,” vol. 3, no. 2, pp. 96–101, 2019.
- [6] I. M. Sukarsa, I. P. W. Buana, I. P. J. Arya Utama, and N. W. Wisswani, “Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Usability

- Testing (Studi Kasus: Aplikasi Warga Bali),” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 5, pp. 1003–1010, 2022, doi: 10.25126/jtiik.2022955408.
- [7] I. K. Larasati, W. H. N. Putra, and R. I. Rokhmawati, “Perancangan User Experience Aplikasi E-Business Pasar Tradisional Dengan Metode Human Centered Design (Studi Kasus: Pasar Oro-Oro Dowo),” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 163–172, 2022, doi: 10.25126/jtiik.2022915592.
- [8] L. Fitra, H. Tolle, and H. M. Az-zahra, “Perancangan User Experience Aplikasi Portal Smart City Kota Malang dengan Metode Pendekatan Human-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 2, pp. 835–844, 2021.
- [9] R. I. Syabana, P. Y. Saputra, and N. Anugrah, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface,” *e-conversion - Propos. a Clust. Excell.*, pp. 40–60, 2020, [Online]. Available: <http://jurnalti.polinema.ac.id/index.php/SIAP/article/view/719>.
- [10] I. B. Karo Sekali, C. E. J. . Montolalu, and S. A. Widiana, “Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking,” *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 53–64, 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.17.
- [11] D. H. Putri, “Perancangan Purwarupa dan Pengujian User Experience (UX) Pada Aplikasi Antrean RS Puri Yogyakarta Menggunakan Metode User Centered Design,” pp. 1–81, 2022, [Online]. Available: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/40733>.
- [12] M. R. I. Qurniawan, A. Hermanto, and A. A. Rahmadi, “Desain dan Evaluasi Purwarupa Antarmuka Sistem Informasi Sekolah terpadu

- Menggunakan Metode Design Sprint,” vol. 7, pp. 60–79, 2023.
- [13] D. T. Widiatmoko and B. S. Utami, “Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani),” *Aiti*, vol. 19, no. 1, pp. 120–136, 2022, doi: 10.24246/aiti.v19i1.120-136.
- [14] A. Widiyastuti, Rusmini, and Sumiyati, “Pengembangan Sistem Informasi Rapor Kesehatan” *Pap. Knowl. . Towar. a Media Hist. Doc.*, vol. 3, no. 2, p.6, 2021.
- [15] P. Anjelita and E. Rosiska, “Rancang Bangun Sistem Informasi E-Learning Pada Smk Negeri 3 Batam,” *Comasiejournal*, vol. 01, no. 01, pp. 132–141, 2019.
- [16] N. Oktaviani, I. M. Widiarta, and Nurlaily, “Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web Pada Smp Negeri 1 Buer,” *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 1, no. 2, pp. 160–168, 2019, doi: 10.51401/jinteks.v1i2.422.
- [17] D. Ciporeat, “Unikom_Iqbal Dwi Ardiansyah_Bab 2,” pp. 9–40, 2011.
- [18] M. R. P. Ja’far, Ahmad Zaky Nadimsyah, “Pengembangan UI / UX Pada Aplikasi Usahaqq Dengan Metode Design Thinking,” *MDP Student Conf. 2022*, no. 2021, pp. 392–397, 2022.
- [19] F. Fariyanto and F. Ulum, “Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>.
- [20] S. Amalina, F. Wahid, V. Satriadi, F. S. Farhani, and N. Setiani, “Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking,” *Semin. Nas. Apl. Teknol. Inf.*, pp. 50–

55, 2017.

- [21] I. Larasati, “Evaluasi Penggunaan Website Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta Dengan Menggunakan Metode Usability Testing,” *Comput. J. Comput. Sci. Inf. Syst.*, vol. 4, no. 1, p. 68, 2020, doi: 10.24912/computatio.v4i1.6689.
- [22] T. Wahyuningrum, “No Title,” in *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*, Yogyakarta: DEEPUBLISH, 2021, p. 84.
- [23] D. A. Febrianti, S. H. Wijoyo, and H. M. Az-zahra, “Evaluasi Usability Web UniPin dengan Menggunakan Metode Usability Testing,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 11, pp. 10547–10555, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [24] H. Naufal and A. G. Persada, “Desain Interaksi Berbasis User Experience pada Mobile Application!: Suatu Tinjauan Literatur,” *Automata*, vol. 1, no. 2, pp. 45–49, 2020.
- [25] D. Darwis, A. Ferico Octaviansyah, H. Sulistiani, and R. Putra, “Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur,” *J. Komput. dan Inform.*, vol. 15, no. 1, pp. 159–170, 2020.
- [26] M. B. Wiryawan, “User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual,” *Humaniora*, vol. 2, no. 2, p. 1158, 2011, doi: 10.21512/humaniora.v2i2.3166.