

## DAFTAR PUSTAKA

- Anista, R. (2023). Transformasi Kebudayaan: Dampak Perkembangan Teknologi dan Media Sosial. In *Jurnal Pendidikan Sosial Indonesia* (Vol. 1, Issue 1).
- Danang Setiawan, A., Mardhi Nursetiawan, R., Tara, F., Efendi, M., Juwita Lingga, P., Prasetyo, T., Maxwell, J., Ahmadsyah, S., & Jufri, M. (2023). *BERKEMBANGNYA MEDIA PEMBELAJARAN DENGAN SISTEM TEKNOLOGI INFORMASI*. <https://journal.iteba.ac.id/index.php/journalsiteba/index>
- Dwi Waluyanto, H. (2005). *KOMIK SEBAGAI MEDIA KOMUNIKASI VISUAL PEMBELAJARAN ( Heru Dwi Waluyanto) KOMIK SEBAGAI MEDIA KOMUNIKASI VISUAL PEMBELAJARAN*. In *Jurnal NIRMANA Vol. 7, No.1* <http://www.petra.ac.id/~puslit/journals/dir.php?DepartmentID=DKV>
- Herdin Muhtarom, Abduloh Arif Robin, & Andi (2022). Pemanfaatan Museum Tour Virtual Sebagai Sumber Media Pembelajaran Sejarah di Era Digitalisasi. In *JURNAL SEJARAH DAN PEMBELAJARAN SEJARAH* (Vol. 8, No. 2).
- Hikmatun Nisa, L. F., Purba, A. G. D., & Humae, K. N. P. (2022). Kajian Persepsi Visual pada Iklan Youtube Kitkat Minibreakvideo3 Kakatua: Mentok Pasti Berlalu. *Jurnal Desain, 10*(1), 143. <https://doi.org/10.30998/jd.v10i1.13738>
- Joseph V. Mascelli. (1965). *The Five C's of Cinematography*. Silman - James Press.
- Khatimah, H., Pasca, M., Sunan, U., & Djati, G. (2018). *POSISI DAN PERAN MEDIA DALAM KEHIDUPAN MASYARAKAT* (Vol. 16, Issue 1).
- Kotler dan Keller. (2016). *Marketing Management* (Stephanie Wall, Ed.). Pearson Education.
- Nadya Amalia, S., & Patriansah, M. (2024). *IKLAN RINSO "YUK MULAI BIJAK PLASTIK!" DITINJAU DARI MODEL ANALISIS AIDA*. In *Jurnal Seni Rupa, V*. <https://ejournal.lapad.id/index.php/visart>
- Rohmah, N. H., & Pandanwangi, B. (2023). *Jurnal Bahasa Rupa | 237 Desain Identitas Visual Museum Melange Karangsembung Dengan Teknik Design Thinking*. <https://s.id/jurnalbahasarupa>
- Sari, R. P., & Abdullah, A. (2020). *ANALISIS ISI PENERAPAN TEKNIK SINEMATOGRAFI VIDEO KLIP MONOKROM I*.
- Sarwo Nugroho, S. K. M. K. (2014). *Teknik Dasar Videografi* (Putri Christian, Ed.). CV ANDI OFFSET (Penerbit ANDI).
- Youtube. (2020). After Effect Tutorial: Learn 3D Camera Tracking. [https://youtu.be/fKwTdWAxfg8?si=EZVyWkVkhHGZ\\_bHE](https://youtu.be/fKwTdWAxfg8?si=EZVyWkVkhHGZ_bHE)