

## DAFTAR PUSTAKA

[1] B. Mahardika, P. Uin, S. Kalijaga, dan Y. Jl, “PENERAPAN METODE PENILAIAN BERBASIS PORTOFOLIO DALAM MENINGKATKAN PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA.”

[2] M. E. Sanders, “Web-Based Portfolios for Technology Education: A Personal Case Study,” *J. Technol. Stud.*, vol. 26, no. 1, pp. 11-18, Nov. 2000, [Online]. Available: <http://www.jstor.org/stable/43604559>

[3] G. Lorenzo, J. Ittelson, dan D. Oblinger, “An Overview of E-Portfolios,” 2005.

[4] M. Lutfi Yustisyia dkk., “Penerapan Website sebagai Media E-Portofolio berbasis HTML dan CSS Website Application as HTML and CSS base E-Portofolio Media, 2023. [Daring]. Tersedia pada: <http://journal.pusatsains.com/index.PHP/jsi>

[5] E. C. Simanjuntak, R. Rizal Isnanto, dan A. B. Prasetijo, “Universitas Diponegoro Berbasis Web Menggunakan Kerangka-Kerja Laravel,” *Jurnal Teknik Komputer*, vol. 1, no. 4, hlm. 182–191, 2023, doi: 10.14710/jtk.v1i4.37520.

[6] H. Aliffudin dan N. Santoso, “Pengembangan Aplikasi E-Portofolio berbasis Website,” 2023. [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>

[7] N. Ramadhannis dan N. Santoso, “Rancang Bangun Aplikasi E-Portofolio berbasis Mobile,” 2023. [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>

[8] A. R. Putra, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI E-PORTOFOLIO DOSEN (Studi Kasus : Jurusan Teknik Informatika Universitas Negeri Surabaya),” 2018. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.smackcoders.com>.

[9] D. Fernando, “RANCANG BANGUN APLIKASI E-PORTOFOLIO HASIL KARYA MAHASISWA UNSERA MENGGUNAKAN METODE SCRUM,” *Jurnal Sistem Informasi*, no. 1, 2018.

[10] S. Aripin dan S. Somantri, “Implementasi Progressive Web Apps (PWA) pada Repository E-Portofolio Mahasiswa,” *Jurnal Eksplora Informatika*, vol. 10, no. 2, hlm. 148–158, Mar 2021, doi: 10.30864/eksplora.v10i2.486.

- [11] F. S. Chandra, "Kepuasan Pengguna Jejaring Sosial LinkedIn sebagai Jejaring Sosial yang Berorientasi pada Dunia Bisnis dan Profesional di Indonesia."
- [12] N. Hasya Nadana dan M. P. Sari, "Efektivitas Penggunaan Platform Portofolio Behance untuk Evaluasi Pembelajaran di SMK sebagai Implementasi Merdeka Belajar," *Cendekia*, vol. 17, no. 1, hlm. 30–39, 2023, doi: 10.30957/cendekia.v17i1.808.
- [13] E. Ferdiana Sari, "PENERAPAN GITHUB SEBAGAI MEDIA E-LEARNING UNTUK MENGETAHUI KEEFEKTIFAN KOLABORASI PROJECT PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN WEB DAN PERANGKAT BERGERAK DI SMK NEGERI 2 SURABAYA," 2021.
- [14] My Sertifikasi, "Responsive Design Menjadi Standar dalam Web Development," [Online]. Tersedia di: <https://mysertifikasi.com/responsive-design-menjadi-standar-dalam-web-development/>. [Diakses: 20 Desember 2024].
- [15] World Wide Web Consortium (W3C), "Pengantar Aksesibilitas Web," [Online]. Tersedia di: <https://www.w3.org/WAI/fundamentals/accessibility-intro/id>. [Diakses: 20 Desember 2024].
- [16] S. Widodo, H. Brawijaya, S. Samudi, dan E. Retnoningsih, "Integrasi Data Akademik Dengan Aplikasi Feeder PDDIKTI Berbasis Web service," *\*BINA INSANI ICT JOURNAL\**, vol. 5, no. 2, pp. 153-162, 2018. [Online]. Tersedia di: <https://core.ac.uk/download/pdf/268190542.pdf>. [Diakses: 20 Desember 2024].
- [17] AyoKoding, "Arsitektur Multi-Tier," [Online]. Tersedia di: <https://ayokoding.com/id/belajar/rekayasa-perangkat-lunak/desain-sistem/topik/arsitektur-multi-tier>. [Diakses: 20 Desember 2024].
- [18] A. Y. Pratama dan J. A. Razaq, "Integrasi Sistem Informasi Akademik dan E-Learning Moodle dengan REST API," *\*Jurnal Manajemen Informatika dan Sistem Informasi (MISI)\**, vol. 6, no. 1, pp. 1-8, 2023. [Online]. Tersedia di: <https://doi.org/10.36595/misi.v6i1.696>.
- [19] E. C. Simanjuntak, R. R. Isnanto, dan A. B. Prasetijo, "Perancangan Aplikasi Portofolio Mahasiswa Universitas Diponegoro Berbasis Web Menggunakan Kerangka-Kerja Laravel," *\*Jurnal Teknik Komputer\**, vol. 1, no. 4, pp. 182-191, 2023. [Online]. Tersedia di: <https://doi.org/10.14710/jtk.v1i4.37520>.

- [20] S. Mulyati, I. N. Hasyim, dan N. Setiani, "Model Sistem Portofolio Mahasiswa dan Konseling Online untuk Mendukung Pengambilan Penjaluran Mahasiswa," [Online]. [Diakses: 20 Desember 2024].
- [21] Sopingi dan Nurchim, "Model Integrasi Data Akademik Perguruan Tinggi dengan Memanfaatkan Web Service dan Proxy Object," \*Proceedings of the National Conference\*, ISBN 978-602-0960-61-6, 2018.
- [22] GeeksforGeeks, "How to Test Concurrent Users using JMeter?," [Online]. Tersedia di: <https://www.geeksforgeeks.org/how-to-test-concurrent-users-using-jmeter/>. [Diakses: 20 Desember 2024].
- [23] gdpr-info.eu, "General Data Protection Regulation (GDPR) – Legal Text," [Online]. Tersedia di: <https://gdpr-info.eu/>. [Diakses: 20 Desember 2024].
- [24] Team Coding Studio, "Black Box Testing Adalah: Teknik Dan Contoh Pengujiannya," \*Coding Studio\*, 24 Oktober 2023. [Online]. Tersedia di: <https://codingstudio.id/blog/black-box-testing-adalah/>. [Diakses: 20 Desember 2024].
- [25] A. Author (if applicable), "Diagram Sequence," Repository UNIKOM, [Online]. Available: <https://repository.unikom.ac.id/62426/1/DIAGRAM%20SEQUENCE.pdf>. Accessed: Dec. 20, 2024.
- [26] E. Sopriani and H. Purwanto, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web pada PT. XYZ (Department IT Infrastructure)," Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma, 2023. [Online]. Available: file uploaded by user. Accessed: Dec. 20, 2024.
- [27] T. R. Putri, S. Widowati, and I. L. Hakim, "Pembangkitan Kasus Uji untuk Pengujian Aplikasi Berbasis Sequence Diagram," Jurnal Teknik Informatika, Universitas Telkom, 2023. [Online]. Available: file uploaded by user. Accessed: Dec. 20, 2024.
- [28] ITBox, "Class Diagram: Pengertian, Simbol, Manfaat beserta Contohnya," [Online]. Tersedia: [https://itbox.id/blog/class-diagram-pengertian-simbol-manfaat-beserta-contohnya/?utm\\_source=chatgpt.com](https://itbox.id/blog/class-diagram-pengertian-simbol-manfaat-beserta-contohnya/?utm_source=chatgpt.com). [Diakses: 21-Des-2024].
- [29] A. Christopher, S. Anjelina, and Lina, "Analisis Performa Framework Front-End Javascript Bagi Programmer," *JIK: Jurnal Ilmu Komputer*, vol. 7, no. 2, pp. 98–108, Dec. 2022.

- [30] A. Nurhidayat, E. Mulyani, and M. Susanto, "Implementasi Pengujian Black Box pada Aplikasi Pembelajaran Berbasis Mobile Menggunakan Boundary Value Analysis," *E-KOMTEK: Jurnal Elektronika, Komputer dan Teknik Informatika*, vol. 7, no. 1, pp. 23–30, Jun. 2023. [Online]. Available: <https://jurnal.politeknik-kebumen.ac.id/E-KOMTEK/article/view/937>. Accessed: Dec. 20, 2024.
- [31] N. I. Syam, "Analisis Pengujian Black Box Menggunakan Boundary Value Analysis pada Sistem Informasi Akademik," *JATI: Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. 12, no. 2, pp. 45–53, Aug. 2023. [Online]. Available: <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/10094>. Accessed: Dec. 20, 2024.
- [32] Sari Noorlima Yanti, Erni Rihyanti. (2021). Rancang Bangun Rest API Aplikasi WeShare Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, 4(1), 8-14. DOI: 10.51401/10.13140/2.1.1589.0563.
- [33] S. L. M. Sitio, D. Y. Tanu, Solihin, A. Saifudin, and T. Desyani, "Pengujian Blackbox pada Website Open Jurnal Universitas Pamulang Menggunakan Teknik Cause-Effect Relationship Testing," *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, vol. 8, no. 1, pp. 102-106, Mar. 2023. [Online]. Available: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika>. Accessed: Dec. 20, 2024.
- [34] R. Shanmugavadivu, "Black Box Testing," in *Software Quality Assurance*, 1st ed., Berkeley, CA: Apress, 2023, pp. 369–387. [Online]. Available: [https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-1-4842-9789-6\\_19](https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-1-4842-9789-6_19). Accessed: Dec. 20, 2024.
- [35] R. Pattinama and E. Stianingsih, "Implementasi RESTful API Dengan Otentikasi JSON Web Token (JWT) Pada Aplikasi Properti," *Jurnal Informatika*, vol. 8, no. 1, 2024. [Online]. Available: <https://ejournal.upnvj.ac.id/informatik/article/view/5724>.
- [36] M. A. Arianto, S. Munir, and K. Khotimah, "Analisis dan Perancangan Representational State Transfer (REST) Web Service Sistem Informasi Akademik STT Terpadu Nurul Fikri Menggunakan Yii Framework," *Jurnal Teknologi Terpadu*, vol. 2, no. 2, pp. 1–8, Dec. 2016.
- [37] T. Menora, C. H. Primasari, Y. P. Wibisono, T. A. P. Sidhi, D. B. Setyohadi,

and M. Cininta, “Implementasi Pengujian Alpha dan Beta Testing pada Aplikasi Gamelan Virtual Reality,” 2023.

[38] A. Verma, A. Khatana, and S. Chaudhary, “A Comparative Study of Black Box Testing and White Box Testing,” *International Journal of Computer Sciences and Engineering*, vol. 5, no. 12, pp. 301–304, Dec. 2017, doi: 10.26438/ijcse/v5i12.301304.

[39] T. Menora, C. H. Primasari, Y. P. Wibisono, T. A. P. Sidhi, D. B. Setyohadi, and M. Cininta, “Implementasi Pengujian Alpha dan Beta Testing pada Aplikasi Gamelan Virtual Reality,” 2023.