

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PEDOMAN PENGGUNAAN LAPORAN TUGAS AKHIR	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
1.7 Metodelogi Penelitian	5
1.8 Kerangka Penelitian	6
1.9 Sistematika Penelitian	8
BAB II STUDI LITERATUR	9
2.1 Limbah.....	9
2.2 Limbah Tekstil.....	11
2.2.1 Limbah tekstil berdasarkan Wujudnya.....	12
2.3 Limbah Kain Perca.....	13
2.3.1 Jenis–Jenis limbah kain perca	15
2.4 Pemanfaatan Limbah Kain	16
2.5 Upcycling.....	18
2.6 Konfeksi	20
2.7 Rekayasa Bahan Tekstil.....	21
2.8 Surface Textile.....	26
2.9 Unsur Rupa dan Prinsip Desain	27
2.10 Water Soluble Film	30

2.11	<i>Ready to Wear</i>	32
2.11.1	<i>Ready to Wear Deluxe</i>	33
BAB III DATA ANALISA PERANCANGAN		34
3. 1	Data Primer	34
3.1.1	Data Observasi	34
3.1.2	Data Wawancara	36
3. 2	Data Sekunder	37
3.2.1	Jenis Limbah	37
3.2.2	Kain Katun dan Kain Sintetis.....	38
3.2.3	<i>Upcycling</i> dan <i>Upcycling</i> limbah	39
3.2.4	Tarek Pukat Aceh.....	39
3.2.5	<i>Fabric Manipulation</i>.....	40
3. 3	<i>Moodboard</i> Awal.....	43
3. 4	Hasil Eksplorasi	43
3.3.1	Eksplorasi Awal.....	44
3.3.2	<i>Image board</i> Teknik.....	57
3.3.3	Eksplorasi Lanjutan	58
3.3.4	Eksplorasi Terpilih.....	64
3.4	Analisa Perancangan	67
BAB IV KONSEP HASIL ANALISA PERANCANGAN		70
4. 1	Konsep Perancangan	70
4.1.1	Analisa <i>Brand</i> Pembanding.....	71
4. 2	Deskripsi Konsep	73
4.2.2	<i>Icon Profile</i>.....	74
4.2.3	Konsep <i>Lifestyle Board</i>	76
4. 3	Desain Produk	77
4.3.1	Sketsa Produk.....	77
4.3.2	Proses Produksi	80
4. 4	Produk Akhir.....	87
4.4.1	Visualisasi Produk.....	87
4.4.2	<i>Visualisasi Merchandise</i>	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		91
5.1	Kesimpulan.....	91
5.2	Saran	92

DAFTAR PUSTAKA94
-----------------------------	-----