

ABSTRAK

PERANCANGAN PROTOTIPE APLIKASI MOBILE JUAL BELI BARANG BEKAS

Oleh :

Malikul Syahru Pullah

1601204073

Penjualan adalah aktivitas menjual produk atau layanan yang bertujuan untuk memperoleh pendapatan atau keuntungan bagi perusahaan maupun individu. Barang bekas adalah barang yang sudah pernah dipakai sebelumnya. Penjualan barang bekas banyak diminati karena pembeli mencari barang bekas dengan harga yang miring namun tidak mengurangi kegunaan dari barang tersebut. Namun masyarakat masih memiliki kekhawatiran terhadap belanja online barang bekas dikarenakan maraknya penipuan. Sehingga masyarakat membutuhkan fitur keamanan seperti lokasi penjual, rating penjual dan keamanan transaksi. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi jual beli barang bekas yang dapat mempermudah masyarakat yang ingin membeli atau menjual barang bekas, dengan perancangan aplikasi jual beli barang bekas diharapkan dapat membantu masyarakat dalam menjual atau membeli barang bekas. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif deskriptif. Proses pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, wawancara, kuesioner. Data yang diperoleh kemudian dianalisis dengan menggunakan analisis matriks perbandingan, dengan mengacu pada lima teori yaitu aplikasi, *marketplace*, *mobile marketing*, desain komunikasi visual dan *design thinking*. Untuk perancangan prototipe aplikasi menggunakan konsep *minimalist flat art*.

Kata Kunci : aplikasi, *marketplace*, *mobile marketing*, desain komunikasi visual dan *design thinking*