

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Rumusan Masalah.....	2
1.4. Pertanyaan Penelitian.....	3
1.5. Tujuan Perancangan.....	3
1.6. Batasan Masalah.....	3
1.7. Ruang Lingkup Perancangan.....	3
1.8. Keterbatasan Perancangan.....	3
1.9. Manfaat Penelitian.....	3
1.10. Sistematis Penulisan Laporan.....	3
BAB II KAJIAN.....	5
2.1. Penelitian Terdahulu.....	5
2.2. Kajian Pustaka.....	6
2.2.1. Limbah Tutup Botol Plastik.....	6
2.2.2. <i>Upcycling</i> .....	8
2.2.3. Furnitur Anak.....	9
2.2.4. Ergonomi Anak.....	10

2.3	Studi Lapangan .....	11
2.3.1	Taman Kanak-Kanak Almalia School .....	11
2.3.2	Studi Aktifitas Taman Kanak-Kanak (TK) Almalia School.....	12
2.3.3	Studi Kebutuhan Taman Kanak-Kanak (TK) Almalia School .....	12
<b>BAB III METODE</b> .....		<b>15</b>
3.1	Rancangan Penelitian.....	15
3.2	Metode Penelitian .....	17
3.3	Metode Pengumpulan Data.....	17
3.3.1	Observasi .....	17
3.3.2	Wawancara .....	18
3.3.3	Studi Literatur .....	18
3.4	Proses Pengumpulan Data.....	18
3.5	Proses Perancangan.....	19
3.5.1	Pendekatan Perancangan.....	19
3.6	Tahapan Proses Perancangan .....	19
3.7	Metode Validasi .....	20
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b> .....		<b>21</b>
4.1	Analisa Aktifitas .....	21
4.2	Analisa Kebutuhan.....	22
4.3	Analisa Fungsi .....	23
4.4	Analisa Ergonomi Anak Usia 4-5 Tahun .....	24
4.5	Studi <i>Lay-out</i> Rak Buku.....	25
4.6	Studi Material <i>Upcycle</i> .....	27
4.6.1	Rak Buku .....	27
4.6.2	Limbah tutup botol.....	28
4.6.3	Studi Pengolahan.....	28
4.7	Konsep Desain.....	29
4.7.1	Aspek Rupa / Semantik.....	29

4.7.2	<i>Mind Mapping</i> .....	30
4.7.3	<i>Mood Board</i> .....	30
4.7.4	5W + 1H.....	31
4.7.5	TOR ( <i>Term of Reference</i> ).....	32
4.8	Proses Perancangan.....	33
4.8.1	Sketsa Alternatif.....	33
4.8.2	Sketsa Produk Terpilih.....	35
4.8.3	Render 3D.....	35
4.8.4	Gambar Teknik.....	36
4.8.4.1	<i>Perspective View</i> .....	36
4.8.5	Prototype.....	38
4.8.5.1	Proses Pengerjaan Produk.....	38
4.8.5.2	Final Produk.....	39
4.8.6	Hasil Validasi.....	40
BAB V KESIMPULAN.....		43
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....		44
LAMPIRAN.....		46