

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN PRODI DAN PENGUJI	v
KATA PENGANTAR	vi
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN AKADEMIS	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT.....	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Perumusan Masalah	6
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Sistematika Penulisan Laporan Tesis	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Teori	8
2.1.1 Psikologi Pendidikan	8
2.1.2 Tujuan Pembelajaran	9
2.1.3 Keaktifan dan Hasil Belajar	11
2.1.4 Media Pembelajaran	13
2.1.5 Gamifikasi	16
2.1.6 Desain Media	21
2.1.7 Desain Media Pembelajaran IPA SMP	22

2.2 Penelitian Terdahulu	24
2.3 Kerangka Teori	28
2.4 Asumsi	28
2.5 Ruang Lingkup Penelitian	29
BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1 Pendekatan Penelitian	30
3.1.1 Objek dan Subjek	32
3.1.2 Metode Pengumpulan Data	34
3.1.3 Uji Validitas Data	40
3.1.4 Metode Analisis Data	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	43
4.1 Gambaran Umum subjek Penelitian.....	43
4.2 Hasil Penelitian (<i>Emphatize</i>)	46
4.3 Analisis Hasil Peneltian (<i>Define</i>)	56
4.4 Penarikan Kesimpulan (<i>Ideate</i>)	61
4.5 Perancangan (<i>Prototype</i>)	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	80
5.1 Kesimpulan	80
5.2 Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83