

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Komponen dalam <i>Board Game</i>	17
Tabel 2.2. Komparasi Penelitian Terdahulu	26
Tabel 2.3. Rencana Periode Penelitian	29
Tabel 3.1. Subjek Penelitian	33
Tabel 3.2. Tempat dan Waktu Pengumpulan Data	35
Tabel 3.3. Indikator Penilaian Pengamatan Guru dan Siswa	36
Tabel 3.4. Pertanyaan Kuisisioner Siswa	39
Tabel 4.1. Hasil Wawancara Guru IPA	46
Tabel 4.2. Hasil Wawancara Siswa	49
Tabel 4.3. Hasil Pengamatan Peran Guru	50
Tabel 4.4. Hasil Pengamatan Aktivitas Siswa	52
Tabel 4.5. Hasil Pengamatan Media pembelajaran	53
Tabel 4.6. Hasil Kuisisioner Siswa	55
Tabel 4.7. Persentase Hasil Kuisisioner	55
Tabel 4.8. Analisis Matriks untuk Penarikan Kesimpulan	56
Tabel 4.9. Psikologis Pendidikan Generasi Alpha	60
Tabel 4.10. <i>Focus Group Discussion</i> (FGD)	66
Tabel 4.11. Identitas Nama <i>Board Game</i>	68
Tabel 4.12. Konsep Pola	70
Tabel 4.13. Matriks Perbandingan <i>Board Game</i>	76