

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Composition.....	10
Gambar 2.2 Exclusion.....	11
Gambar 2.3 Chunking.....	11
Gambar 2.4 Optical Center.....	12
Gambar 2.5 Texture.....	13
Gambar 2.6 Audio Visual.....	13
Gambar 2.7 Media Informasi.....	14
Gambar 2.8 Observasi.....	14
Gambar 2.9 Wawancara.....	15
Gambar 2.10 Survei.....	16
Gambar 2.11 Studi Pustaka.....	16
Gambar 2.12 Desain.....	17
Gambar 2.13 Komunikasi.....	18
Gambar 2.14 Visual.....	18
Gambar 2.15 Titik.....	19
Gambar 2.16 Garis.....	19
Gambar 2.17 Bidang.....	20
Gambar 2.18 Ruang.....	20
Gambar 2.19 Warna.....	21
Gambar 2.20 Karakter.....	22
Gambar 2.21 Environment.....	23
Gambar 2.22 3D.....	23
Gambar 2.23 3D Sculpting.....	24
Gambar 2.24 Lensa.....	24
Gambar 2.25 Visus.....	25
Gambar 2.26 Katarak 1.....	25
Gambar 2.27 Katarak 2.....	26
Gambar 3.1 Posisi Poli Mata.....	27
Gambar 3.2 Bagian Pendaftaran Poli Mata.....	28
Gambar 3.3 Lembar Pernyataan OHT dan Katarak.....	31
Gambar 3.4 Rekam Medis Pra-Operasi.....	32
Gambar 3.6 Bertemu dengan kepala bagian rekam medis RSUD AL IHSAN.....	38
Gambar 3.7 Data katarak RSUD AL IHSAN 2023.....	38
Gambar 3.8 Data katarak RSUD AL IHSAN 2024.....	39
Gambar 3.9 Hasil Kuesioner Usia.....	41
Gambar 3.10 Hasil Kuesioner Pendidikan.....	41
Gambar 3.11 Hasil Kuesioner mengetahui tentang penyakit katarak.....	42
Gambar 3.12 Hasil Kuesioner mengetahui katarak bisa menyerang remaja.....	42
Gambar 3.13 Hasil Kuesioner konsumsi obat jangka panjang.....	43

Gambar 3.14 Hasil Kuesioner konsumsi obat penyakit turunan.....	43
Gambar 3.15 Hasil Kuesioner hal yang sering/ pernah dilakukan responden.....	44
Gambar 3.16 Contoh motion graphic.....	45
Gambar 3.17 Hasil Kuesioner informasi mengenai katarak pada remaja.....	45
Gambar 3.18 Hasil Kuesioner informasi mengenai katarak pada remaja.....	46
Gambar 3.19 Hasil Kuesioner informasi mengenai katarak pada remaja.....	46
Gambar 3.20 Hasil Kuesioner informasi apa saja yang diinginkan audiens.....	47
Gambar 3.21 Hasil Kuesioner informasi apa saja yang diinginkan audiens.....	47
Gambar 3.22 Hasil Kuesioner informasi apa saja yang diinginkan audiens.....	48
Gambar 3.23 Hasil Kuesioner genre.....	48
Gambar 3.24 Hasil Kuesioner genre.....	49
Gambar 3.25 Contoh style kuesioner 1.....	49
Gambar 3.26 Contoh style kuesioner 2.....	50
Gambar 3.27 Hasil Kuesioner Style.....	50
Gambar 4.1 contoh 3D desain karakter.....	55
Gambar 4.2 Palet warna.....	56
Gambar 4.3 Font.....	56
Gambar 4.4 Eksplorasi Karakter.....	57
Gambar 4.5 Isometri Environment.....	58
Gambar 4.6 Sketsa 2D Karakter.....	69
Gambar 4.7 Makna warna pada karakter.....	70
Gambar 4.8 3D Modeling Karakter.....	70
Gambar 4.9 Wireframe View.....	71
Gambar 4.10 Color Ramp Eye.....	72
Gambar 4.11 Eye.....	72
Gambar 4.12 Half Eye.....	73
Gambar 4.13 Pesawat kertas dan tulisan.....	74
Gambar 4.14 Meja.....	74
Gambar 4.15 Meja render.....	75
Gambar 4.16 Buku.....	75
Gambar 4.17 Buku render.....	76
Gambar 4.18 Benturan.....	76
Gambar 4.19 Obat-obatan.....	77
Gambar 4.20 Floaters visualisasi penyakit.....	77
Gambar 4.21 Rokok.....	77
Gambar 4.22 Sayuran.....	78
Gambar 4.23 Buah.....	78
Gambar 4.24 Silang.....	79
Gambar 4.25 Tabung Kimia.....	79
Gambar 4.26 Pemandangan Luar.....	80

Gambar 4.27 Compositing and Animating.....	.81
Gambar 4.28 Audio editing.....	81
Gambar 4.29 Rendering.....	82
Gambar 4.30 Hasil Perancangan.....	83
Gambar 4.28 Audio editing.....	81
Gambar 4.29 Rendering.....	82
Gambar 4.30 Hasil Perancangan.....	83