

DAFTAR GAMBAR

Gambar II. 1 Simulasi pengembangan aplikasi menggunakan <i>Extreme Programming</i>	6
Gambar II. 2 Contoh <i>usecase narrative</i>	12
Gambar II. 3 Logo Anima 4111	18
Gambar II. 4 Elemen-elemen dari gamifikasi	19
Gambar II. 5 Proses desain antar muka di Figma	20
Gambar II. 6 Contoh implementasi <i>React Native</i>	21
Gambar II. 7 Contoh implementasi <i>Firebase</i>	22
Gambar II. 8 Contoh componnet di NativeBase	23
Gambar II. 9 Contoh <i>QR Code (Quick Response Code)</i>	23
Gambar II. 10 Simulasi pengujian dengan <i>Black Box Testing</i>	24
Gambar II. 11 & II. 12 Simulasi <i>White Box Testing</i>	27
Gambar III. 1 Konseptual Model.....	41
Gambar III. 2 Sistematika Penyelesaian Masalah.....	43
Gambar IV. 1 Proses Bisnis <i>As Is</i> “Melaksanakan <i>Test Kepribadian</i> ”.....	50
Gambar IV. 2 Proses Bisnis <i>As Is</i> “Melaksanakan Permainan Pada Setiap Area”	51
Gambar IV. 3 Proses Bisnis <i>As Is</i> “Menilai Kelompok Klien”	51
Gambar IV. 4 Proses Bisnis <i>To Be</i> “Melaksanakan <i>Test Kepribadian</i> ”.....	52
Gambar IV. 5 Proses Bisnis <i>To Be</i> “Melaksanakan Permainan Pada Setiap Area”	52
Gambar IV. 6 Proses Bisnis <i>To Be</i> “Menilai Kelompok Klien”	53
Gambar IV. 9 Fitur utama “Unbound Space”	58
Gambar IV. 10 Fitur Admin “Unbound Space”	59
Gambar IV. 11 <i>Usecase Diagram</i>	71
Gambar IV. 12 <i>Activity Diagram</i> “Melakukan Login”	72
Gambar IV. 13 <i>Robustness Diagram</i> “Melakukan Login”	73
Gambar IV. 14 <i>Sequence Diagram</i> “Melakukan <i>Login</i> ”	74
Gambar IV. 15 <i>Activity Diagram</i> “Membuat Akun”	75
Gambar IV. 16 <i>Robustness</i> “Membuat Akun”	76
Gambar IV. 17 <i>Sequence Diagram</i> “Membuat Akun”	77

Gambar IV. 18 <i>Activity Diagram</i> dari “Melihat Profile”	78
Gambar IV. 19 <i>Robustness Diagram</i> dari “Melihat Profile”	79
Gambar IV. 20 <i>Sequence Diagram</i> dari “Melihat Profile”	79
Gambar IV. 21 <i>Activity Diagram</i> dari “Melihat Info”	80
Gambar IV. 22 <i>Robustness Diagram</i> dari “Melihat Info”	81
Gambar IV. 23 <i>Sequence Diagram</i> dari “Melihat Info”	82
Gambar IV. 24 <i>Activity Diagram</i> Fitur “ <i>Treasure Hunt</i> ”	83
Gambar IV. 25 <i>Robustness Diagram</i> Fitur “ <i>Treasure Hunt</i> ”	86
Gambar IV. 26 <i>Sequence Diagram</i> Fitur “ <i>Treasure Hunt</i> ”	87
Gambar IV. 27 <i>Activity Diagram</i> “ <i>Personality Test</i> ”	88
Gambar IV. 28 <i>Robustness Diagram</i> fitur “ <i>Personality Test</i> ”	90
Gambar IV. 29 <i>Sequence Diagram</i> fitur “ <i>Personality Test</i> ”	91
Gambar IV. 30 <i>Activity Diagram</i> dari “ <i>Result Personal</i> ”	92
Gambar IV. 31 <i>Activity Diagram</i> dari fitur “ <i>Result Personal</i> ”	93
Gambar IV. 32 <i>Sequence Diagram</i> dari fitur “ <i>Result Personal</i> ”	94
Gambar IV. 33 <i>Activity Diagram</i> dari “Menambah Instansi Klien”	95
Gambar IV. 34 <i>Robustness Diagram</i> dari “Menambah Instansi Klien”	96
Gambar IV. 35 <i>Sequence Diagram</i> dari “Menambah Instansi Klien”	97
Gambar IV. 36 <i>Activity Diagram</i> dari “Melihat Detail Instansi”	98
Gambar IV. 37 <i>Robustness Diagram</i> dari “Melihat Detail Instansi”	99
Gambar IV. 38 <i>Sequence Diagram</i> dari “Melihat Detail Instansi”	100
Gambar IV. 39 <i>Activity Diagram</i> dari “Menilai Kelompok Klien”	101
Gambar IV. 40 <i>Robustness Diagram</i> dari “Menilai Kelompok Klien”	103
Gambar IV. 41 <i>Sequence Diagram</i> dari “Menilai Kelompok Klien”	104
Gambar IV. 42 <i>Activity Diagram</i> dari “Menambah Kelompok Klien”	105
Gambar IV. 43 <i>Robustness Diagram</i> dari “Menambah Kelompok Klien”	107
Gambar IV. 44 <i>Sequence Diagram</i> dari “Menambah Kelompok Klien”	107
Gambar IV. 45 <i>Activity Diagram</i> dari “Melihat Anggota Kelompok Klien” ...	108
Gambar IV. 46 <i>Robustness Diagram</i> dari “Melihat Anggota Kelompok Klien”	110
Gambar IV. 47 <i>Sequence Diagram</i> dari “Melihat Anggota Kelompok Klien”	110
Gambar IV. 48 <i>Activity Diagram</i> dari “Menilai Klien”	111

Gambar IV. 49 <i>Robustness Diagram</i> dari “Menilai Klien”	114
Gambar IV. 50 <i>Sequence Diagram</i> dari ”Melihat Anggota”	115
Gambar IV. 51 <i>Activity Diagram</i> dari “Menghapus Data Instansi”	116
Gambar IV. 52 <i>Robustness Diagram</i> dari “Menghapus Data Instansi”	117
Gambar IV. 53 <i>Sequence Diagram</i> dari “Menghapus Data Instansi”	118
Gambar IV. 54 <i>Activity Diagram</i> dari “Menambah Game Baru”	119
Gambar IV. 55 <i>Robustness Diagram</i> dari “Menambah Game Baru”	120
Gambar IV. 56 <i>Sequence Diagram</i> dari “Menambah Game Baru”	121
Gambar IV. 57 <i>Activity Diagram</i> dari “Melihat Detail Game”	122
Gambar IV. 58 <i>Robustness Diagram</i> dari “Melihat Detail Game”	123
Gambar IV. 59 <i>Sequence Diagram</i> dari “Melihat Detail Game”	124
Gambar IV. 60 <i>Activity Diagram</i> dari “Update Game”	125
Gambar IV. 61 <i>Robustness Diagram</i> dari “Update Game”	126
Gambar IV. 62 <i>Sequence Diagram</i> dari “Update Game”	127
Gambar IV. 63 <i>Activity Diagram</i> dari “Menghapus Data”	128
Gambar IV. 64 <i>Robustness Diagram</i> dari “Menghapus Game”	129
Gambar IV. 65 <i>Sequence Diagram</i> dari “Menghapus Game”	130
Gambar IV. 66 <i>Design User Interface</i> “Login Screen”	62
Gambar IV. 67 <i>Design User Interface</i> “Register Screen”	63
Gambar IV. 72 <i>Design User Interface</i> “Profile”	64
Gambar IV. 71 <i>Design User Interface</i> “Fitur Info”	65
Gambar IV. 68 <i>Design User Interface</i> “Fitur Treasure Hunt”	66
Gambar IV. 69 <i>Design User Interface</i> “Fitur Personality Test”	67
Gambar IV. 70 <i>Design User Interface</i> “Fitur Result Personal”	68
Gambar IV. 74 <i>Design User Interface</i> “Fitur Instansi Detail”	69
Gambar IV. 75 <i>Design User Interface</i> “Fitur Game Detail”	70
Gambar V. 1 Hasil implementasi “Login Screen”	144
Gambar V. 2 Hasil implementasi “Register Screen”	146
Gambar V. 3 Hasil implementasi “Fitur Profile”	148
Gambar V. 4 Hasil implementasi “Fitur Info”	149
Gambar V. 5 Hasil Implementasi “Fitur Treasure Hunt”	150
Gambar V. 6 Hasil implementasi “Fitur Personality Test”	154

Gambar V. 7 Hasil implementasi “Fitur <i>Result Personal</i> ”	157
Gambar V. 8 Hasil implementasi “Fitur <i>Instansi Details</i> ”	158
Gambar V. 9 Hasil implementasi “Fitur <i>Game Details</i> ”	163
Gambar V. 10 <i>Flowchart Login Screen</i>	165
Gambar V. 11 <i>Flowgraph Login Screen</i>	166
Gambar V. 12 <i>Flowchart Register Screen</i>	169
Gambar V. 13 <i>Flowgraph Register Screen</i>	169
Gambar V. 14 <i>Flowchart Profile</i>	173
Gambar V. 15 <i>Flowgraph Profile</i>	173
Gambar V. 16 <i>Flowchart Info</i>	175
Gambar V. 17 <i>Flowgraph Info</i>	176
Gambar V. 18 <i>Flowchart Treasure Hunt</i>	177
Gambar V. 19 <i>Flowgraph Treasure Hunt</i>	178
Gambar V. 20 <i>Flowchart Personality Test</i>	181
Gambar V. 21 <i>Flowgraph Personality Test</i>	181
Gambar V. 22 <i>Flowchart Result Personal</i>	183
Gambar V. 23 <i>Flowgraph Result Personal</i>	183
Gambar V. 24 <i>Flowchart Instansi Details</i>	185
Gambar V. 25 <i>Flowgraph Instansi Details</i>	186
Gambar V. 26 <i>Flowchart Game Details</i>	190
Gambar V. 27 <i>Flowgraph Game Details</i>	191