

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	15
1.1. Latar Belakang .....	15
1.2. Perumusan Masalah .....	17
1.3. Tujuan Penelitian .....	17
1.4. Batasan Penelitian .....	17
1.5. Manfaat Penelitian .....	18
BAB II Tinjauan pustaka .....	19
2.1. Aplikasi .....	19
2.2. Web .....	19
2.3. PHP .....	19
2.4. <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	19
2.5. UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	20
2.6. <i>Use Case Diagram</i> .....	21
2.7. <i>Activity Diagram</i> .....	21
2.8. <i>Sequence Diagram</i> .....	22
2.9. <i>Prototyping Model</i> .....	23

2.10. <i>Black Box Testing</i> .....	24
2.11. <i>White Box Testing</i> .....	24
2.12. Rapat.....	25
2.13. Penelitian Terdahulu.....	25
2.14. Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme .....	30
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>31</b>
3.1. Sistematika Penyelesaian Masalah .....	31
3.2. Pengumpulan Data .....	32
3.2.1. Data Primer .....	32
3.2.2. Data Sekunder.....	36
3.3. Perancangan Aplikasi .....	36
3.4. Metode Evaluasi .....	37
3.5. Alasan Pemilihan Metode .....	37
3.6. Rencana Jadwal Kegiatan.....	38
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>40</b>
4.1. <i>Iterasi Pertama</i> .....	41
4.1.1. <i>Communication</i> .....	41
4.1.2. <i>Quick Plan &amp; Modelling Quick Design</i> .....	44
4.1.3. <i>Construction</i> .....	48
4.1.4. <i>Class Diagram</i> .....	61
4.1.5. <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	62
4.1.6. GUI (Graphical User Interface) .....	62
4.2. <i>Iterasi Kedua</i> .....	65
4.2.7. <i>Communication</i> .....	65
4.2.8. <i>Quick Plan &amp; Modelling Quick Design</i> .....	66
4.2.9. <i>Construction</i> .....	67

4.2.10. GUI (Graphical User Interface) .....	74
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN .....	76
5.1. <i>White Box Testing</i> .....	76
5.1.1. Proses Login .....	76
5.1.2. Proses Tambah Rapat.....	77
5.1.3. Proses Persetujuan Rapat .....	78
5.1.4. Proses Kirim Undangan .....	79
5.1.5. Proses Unggah Notulen .....	80
5.1.6. Proses Presensi Kehadiran Rapat.....	81
5.2. <i>Black Box Testing</i> .....	82
5.3. <i>Deployment, Delivery &amp; Feedback</i> .....	86
5.3.7. Implementasi Aplikasi .....	87
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	94
6.1. Kesimpulan.....	94
6.2. Saran .....	94
DAFTAR PUSTAKA .....	95
LAMPIRAN.....	98