DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... **iii**

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ..... **iv**

ABSTRAK ..... **v**

ABSTRACT ..... **vi**

KATA PENGANTAR ..... **vii**

DAFTAR ISI ..... **viii**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xv**

DAFTAR ISTILAH ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang **1**

1.2. Rumusan Masalah **2**

1.3. Tujuan Penelitian **2**

1.3.1. Tujuan Penelitian **2**

1.4. Batasan dan Asumsi Penelitian **3**

1.5. Manfaat Penelitian **3**

1.6. Sistematika Penulisan **4**

BAB II LANDASAN TEORI **5**

2.1. Literatur Terkait Teori / Konsep Umum / Model / Kerangka Kerja **5**

2.1.1. Penelitian Terdahulu **5**

2.2. Dasar Teori **7**

2.2.1. System Development Life Cycle (SDLC) **7**

2.2.2. Prototype **8**

2.2.3. Laravel 9

2.2.4. MySQL 10

2.2.5. Use case 11

2.2.6. Robustness Diagram 13

2.2.7. Sequence Diagram 13

2.2.8. Class Diagram 15

2.2.9. Black Box Testing 16

2.2.9. Activity Diagram 17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 19

3.1. Sistematika Penyelesaian Masalah 19

3.2. Alat dan Bahan Penelitian 19

3.2.1. Alat Penelitian 19

3.2.2. Bahan Penelitian 20

3.3. Prosedur Penelitian 20

BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA 22

4.1. Communication 22

4.1.1. Kebutuhan Antar Muka (*interface)* 22

4.1.2. Kebutuhan Data 22

4.1.3. Kebutuhan Fungsional 22

4.2. Quick Plan 24

4.2.1. Perancangan Use Case Diagram 24

4.2.2. Perancangan Robustness Diagram 30

4.2.3. Perancangan Sequence Diagram 34

4.2.4. Perancangan Acticity Diagram 41

BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN 48

5.1. Modelling Quick design 48

5.2. Construction of Prototype 61

5.3. Hasil Uji BlackBox Testing 72

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 74

6.1. Kesimpulan 74

6.2. Saran 74

DAFTAR PUSTAKA 76

LAMPIRAN 79