

## ABSTRAK

Rumah makan merupakan sebuah istilah umum yang sering dipakai untuk menyebut suatu usaha yang berkaitan dengan usaha penjualan makanan maupun penyajian makanan Depot Amanah adalah sebuah rumah makan yang melayani pembeli baik itu secara dine in maupun take away service. Namun dikarenakan proses pelayanan pada depot makan Amanah saat ini masih menggunakan proses manual baik itu dari pemesanan, laporan penjualan maupun dalam hal pengelolaan stok inventory yang tersedia. Hal ini dirasa kurang efektif karena sering terjadi masalah baik itu dari pesanan yang sering kali salah sasaran dan juga sering terjadi salah restok barang. Dengan adanya masalah tersebut peneliti ingin membuat sebuah perancangan sistem pengelolaan pesanan dan pengelolaan stok depot makan berbasis android yang menggunakan uml iconix process serta. Metode yang peneliti gunakan merupakan metode *waterfall*, yang berisi lima tahapan, yang pertama adalah perencanaan, analisa, desain, implementasi dan pengujian, serta pemeliharaan. Pengujian aplikasi dilakukan dengan metode *BlackBox Testing* dan *User Acceptance Test* Jika fungsi dapat berjalan tanpa ada masalah pada saat di test maka fungsi akan dinyatakan lolos dan dapat disimpulkan bahwa aplikasi berjalan sesuai dengan kebutuhan pegawai serta hasil skor yang di dapat dari metode pengujian *User Acceptance Test* adalah valid yang di uji oleh pemilik dan pegawai. Hasil dari penelitian ini adalah sistem kebutuhan perangkat lunak dan aplikasi manajemen warung makan berbasis android yang di harapkan dapat mempermudah proses pelayanan, pembuatan laporan penjualan, mampu mengelola stok barang, serta diharapkan dapat mempermudah dalam proses pelayanan di depot amanah.

**Kata Kunci:** Depot Amanah, aplikasi manajemen, *android*, *UML Iconix Process*, *waterfall*