

## DAFTAR ISTILAH

|  |  |
|--|--|
| <i>Bandwidth</i>                                 | : Lebar pita frekuensi yang digunakan oleh sinyal.   |
| <i>Base Station</i>                              | : Perangkat yang berfungsi sebagai stasiun pemancar dan penerima sinyal dalam jaringan seluler   |
| <i>Body Loss</i>                                 | : Kerugian sinyal akibat penyerapan atau refleksi oleh tubuh manusia saat menggunakan perangkat seluler.                                   |
| <i>Component Carriers</i>                        | : Elemen kunci dalam teknologi <i>Carrier Aggregation</i> yang memungkinkan peningkatan <i>throughput</i> dan kapasitas jaringan nirkabel. |
| <i>EIRP (Effective Isotropic Radiated Power)</i> | : Ukuran daya radiasi efektif dari antena, memperhitungkan <i>gain</i> antena dan rugi-rugi lainnya.                                       |
| <i>eMBB</i>                                      | : Layanan yang menawarkan kecepatan data yang sangat tinggi dan kapasitas jaringan yang besar.   |
| <i>Foliage Loss</i>                              | : Kerugian sinyal akibat adanya vegetasi seperti pohon dan semak-semak di jalur transmisi.   |
| <i>gNodeB</i>                                    | : Stasiun basis untuk mengelola komunikasi nirkabel antara perangkat pengguna dan jaringan inti.   |
| <i>LTE (Long Term Evolution)</i>                 | : Teknologi yang menjadi dasar untuk jaringan seluler generasi keempat atau 4G.  |
| <i>Interference Margin</i>                       | : Cadangan daya yang diperlukan untuk mengatasi gangguan dari sumber sinyal lain di area tersebut.   |

|   |   |
|---|---|
| <i>MAPL (Maximum Allowable Path Loss)</i> | : Batas maksimum kerugian jalur yang masih dapat diterima untuk memastikan kualitas layanan tetap terjaga.                                |
| <i>MIMO Layers</i>                        | : Jumlah jalur data yang dapat dikirim dan diterima secara simultan menggunakan teknologi <i>Multiple-Input Multiple-Output</i> .         |
| <i>mMTC</i>                               | : Bagian dari arsitektur 5G yang berfokus pada koneksi dan komunikasi antara banyak perangkat secara bersamaan.                           |
| <i>Modulation Order</i>                   | : Jumlah simbol yang dapat ditransmisikan dalam satu skema modulasi digital.  |
| <i>NR (New Radio)</i>                     | : Teknologi jaringan seluler generasi kelima atau 5G yang dapat menghasilkan kecepatan data hingga multi-Gbps.                            |
| <i>OER (Operating Expenses Ratio)</i>     | : Rasio biaya operasional terhadap pendapatan total, digunakan untuk menilai efisiensi biaya operasional suatu perusahaan telekomunikasi. |
| <i>Path Loss</i>                          | : Proses terjadinya penurunan level daya gelombang saat merambat dari pemancar ke penerima.   |
| <i>Penetration Loss</i>                   | : Kerugian sinyal saat melewati material bangunan atau penghalang lainnya, dinyatakan dalam desibel.                                      |
| <i>Radius Cell</i>                        | : Jarak maksimum dari stasiun pemancar ( <i>base station</i> ) ke batas <i>area coverage</i> .  |
| <i>Rain/Ice Margin</i>                    | : Cadangan daya untuk mengatasi kerugian sinyal akibat hujan atau es yang dapat mempengaruhi transmisi gelombang radio.                   |

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| <i>Receiver</i>             | : Perangkat yang menerima sinyal yang dikirimkan oleh <i>transmitter</i> .  |
| <i>Receiver Sensitivity</i> | : Kemampuan penerima untuk mendeteksi sinyal lemah.   |
| <i>Resource Block</i>       | : Komponen yang berfungsi untuk mengalokasikan sumber daya frekuensi dan waktu dalam jaringan.                            |
| <i>Subcarrier Quantity</i>  | : Total jumlah <i>subcarrier</i> yang tersedia dalam sistem komunikasi untuk transmisi data.                              |
| <i>Thermal Noise</i>        | : Jenis gangguan atau <i>noise</i> yang dihasilkan oleh gerakan acak elektron dalam suatu konduktor akibat efek panas.    |
| <i>Throughput</i>           | : Jumlah data aktual yang berhasil ditransmisikan melalui jaringan dalam periode waktu tertentu,                          |
| <i>Transmitter</i>          | : Perangkat yang berfungsi untuk mengirimkan sinyal.  |
| <i>User Terminal</i>        | : Perangkat yang digunakan oleh pengguna untuk mengakses layanan telekomunikasi   |
| <i>uRLLC</i>                | : Teknologi komunikasi yang dapat mengirimkan data dengan latensi sangat rendah dan tingkat keandalan yang sangat tinggi. |