DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS iii
ABSTRAK iv
***ABSTRACT* ..... v**
KATA PENGANTAR vi
DAFTAR ISI viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR GAMBAR xiv
BAB I PENDAHULUAN 20
1.1. Latar Belakang 20
1.2. Rumusan Masalah 23
1.3. Tujuan Penelitian 23
1.4. Batasan dan Asumsi Penelitian 24
1.5. Manfaat Penelitian 24
1.6. Sistematika Penulisan 25
BAB II LANDASAN TEORI 27
2.1. Literatur Terkait Teori 27
2.1.1. Struktur Organisasi Kampus XYZ Surabaya 27
2.1.2. *Software Requirement Specification* 28
2.1.3. *Requirements Engineering* 28
2.1.4. ISO/IEC/IEEE 29148:2018 30
2.1.5. Sistem Informasi Akademik 34
2.1.6. Kualitatif 34
2.1.7. *Unified Modeling Language* 34
2.1.8. *Use Case Diagram* 35
2.1.9. *Activity Diagram* 35
2.1.10. *Robustness Diagram* 35
2.1.11. *Sequence Diagram* 36
2.1.12. *Class Diagram* 36

2.1.13. *User Interface* 36
2.1.14. *Usability Testing* 37
2.2. Penelitian Terdahulu 37
2.3. Alasan Pemilihan Teori / Model / Kerangka Kerja 42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 43
3.1. Sistematika Penyelesaian Masalah 43
3.2. Prosedur Penelitian 45
3.2.1. Identifikasi Masalah 45
3.2.2. Survei 46
3.2.3. Studi Literatur 46
3.2.4. Menentukan Batasan Masalah 47
3.2.5. Penyusunan Dokumen SRS ISO/IEC/IEEE 29148:2018 47
3.2.6. Kesimpulan dan Saran 56
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA 57
4.1. *Introduction* 57
4.1.1. *Purpose* 57
4.1.2. *Scope* 57
4.1.3. *Product Overview* 57
4.1.4. *Definitions* 71
4.2. *Requirements* 71
4.2.1. *Functions* 71
4.2.2. *Functional Requirements* 234
4.2.3. *Non-Functional Requirements* 258
4.2.4. *Usability Requirements* 258
4.2.5. *Interface Requirements* 259
4.2.6. *Logical Database Requirements* 299
4.2.7. *Design Constraints* 300
4.2.8. *Sofware System Attributes* 300
4.3. *Appendices* 302
4.3.1. *Assumption and Dependecies* 302
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN 303
5.1. Uji *Usability Testing (Maze)* 303
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 307

6.1. Kesimpulan 307
6.2. Saran 308
DAFTAR PUSTAKA 309
LAMPIRAN 312
Lampiran 1. Pengambilan Data 312
Lampiran 2. Wawancara Pengambilan Data Ketua BAAK 313
Lampiran 3. Wawancara Kepala Bagian Sistem Informasi 315
Lampiran 4. Bukti Wawancara 316
Lampiran 5. Bukti Usability Testing 318
Lampiran 6. Bukti Hasil *Maze* 318