

## DAFTAR PUSTAKA

- Adinda Marleni, I., & Gunaryati, A. (2023). Presensi Karyawan Berbasis Web dengan Fitur Lokasi Leaflet JS menggunakan Laravel. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7(3). <https://doi.org/10.35870/jti>
- Adiwinata, K., Nugraha, B., & Ridwan, T. (2024). Penerapan Metode *User Centered Design* Dalam Perancangan Desain Ui/Ux Website SMAN 5 Karawang. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4591>
- Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, 4(1), 43–52. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079>
- Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2020). *Dasar Pemrograman Web Teori dan Implementasi : HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, Codeigniter*.
- Aulia, M., Pratama, T., Setiawan, A., & Sukmasetya, P. (2023). Perancangan *User Interface* PPID Kota Magelang Berbasis Website Menggunakan Pendekatan *User Centered Design (UCD)*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TeIka)*, 13(2). <http://ppid.magelangkota.go.id>.
- Ayunda Prawastiyo, C., & Hermawan, I. (2020). Pengembangan Front-End Website Perpustakaan Politeknik Negeri Jakarta Dengan Menggunakan Metode *User Centered Design*. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6(2), 89–95. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JTT>
- Azhar, S. A., Defriani, M., & Hermanto, T. I. (2023). UI/UX Analysis of Project Management Information System (PMIS) Website Using *User-Centered Design Method*. *Sinkron*, 8(3), 1798–1810. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v8i3.12725>
- Booch, Grady., Rumbaugh, James., & Jacobson, Ivar. (1999). *The unified modeling language user guide*. Addison-Wesley.

- Bowles, Cennydd., & Box, James. (2011). *Undercover user experience : learn how to do great UX work with tiny budgets, no time, and limited support*. New Riders.
- Budiharto, S., Ramadhan, Y. R., & T, Moch. H. (2023). Perancangan *User Interface/User Experience* Aplikasi Mobile Menggunakan Metode Design Thinking Pada Only One Cloth Di Purwakarta. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 7(1), 146–157. <https://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jsakti/article/view/579>
- Christo Lumban Tobing, B., & Sulistiyowati, N. (2024). Perancangan Ulang Desain E-Campus Unsika Berdasarkan *User Experience* dengan Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(1), 2046–2075.
- Damayanti, C., Triayudi, A., & Sholihati, I. D. (2022). Analisis UI/UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 551. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3526>
- Febrika, F., Suarli, P. P., Oktadini, N. R., Meiriza, A., Sevtiyuni, E., Ruskan, E. L., & Kurniawan, D. (2023). Perancangan UI/UX Fitur Asrama Mahasiswa Berbasis Website dengan Pendekatan *User Centered Design*. *Jurnal Riset Komputer*, 10(3), 2407–389. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v10i3.6154>
- Galitz, W. O. (1997). *The Essential Guide to User Interface Design An Introduction to GUI Design Principles and Techniques Third Edition*.
- Garrett, J. James. (2011). *The elements of user experience : user-centered design for the Web and beyond*. New Riders.
- Hamdanuddinsyah, M. H., Hanafi, M., & Sukmasetya, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Buku Online Mizanstore Berbasis Mobile Menggunakan *User Centered Design*. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 4(4), 1464–1475. <https://doi.org/10.47065/josh.v4i4.3850>

- Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*.  
<https://books.google.co.id/books?id=zRq2O7VkNSgC&printsec=frontcover#v=onepage&q&f=false>
- Ibrahim, A. A.-Z., & Lestari, I. (2023). Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking. *TEKNIKA*, 12(2), 96–105. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i2.599>
- Interaction Design Foundation. (n.d.). *What is User Centered Design?* Retrieved December 26, 2023, from <https://www.interaction-design.org/literature/topics/user-centered-design>
- Irawan, D., & Darusalam, U. (2022). Implementasi *User Centered Design* dan Reporting Services Pada Sistem Informasi Laporan Izin dan Kinerja Siswa Pada Sekolah Umum. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 386. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3494>
- ISO 9241-210:2019(en), Ergonomics of human-system interaction — Part 210: Human-centred design for interactive systems*. (n.d.). Retrieved December 26, 2023, from <https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso:9241:-210:ed-2:v1:en>
- Krug, S. (2011). *Praise for Usability Testing Essentials*.
- Kurniawan, A. (2023). Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web pada SMK Pahlawan Toha Bandung. *Jurnal Responsif*, 5(1), 110–119. <https://ejournal.ars.ac.id/index.php/jti>
- Kusuma, A. S., Sardi, I. L., & Riskiana, R. R. (2022). Evaluation and Recommendation *User Interface* of Batamnews Based on *User Experience* using *User-Centered Design*. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(3), 1581. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i3.4424>
- Kynta, P. D., Laksono, I. L., & Wijaya, V. (2024). *Pelatihan Pengembangan Desain Game Dengan Html Dan Css Pada Sma Negeri 3 Palembang*. 4(1).
- Larman, C. (2002). *Applying UML and Patterns*.

- Lowdermilk, T. (2013). *User-Centered Design*. [www.it-ebooks.info](http://www.it-ebooks.info)
- Maulana, A., Bau, R. T. R. . L., A, hermila, Munawar, Z., Setiawan, R., Aisa, S., Istiono, W., Irfan, A., Pratama, Y. A., Ramadhany, E. D., Pomalingo, S., & Permana, A. A. (n.d.). *Pemrograman Web 101: Memahami Dasar-Dasar Untuk Mengembangkan Situs Web*. Retrieved November 27, 2023, from [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=WbDNEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA54&dq=javascript+pada+bahasa+pemrograman+adalah+menurut+para+ahli&ots=cpCOdyGnzi&sig=4c6NtCHVmm43TZ7GsnU63qLo2V0&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=WbDNEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA54&dq=javascript+pada+bahasa+pemrograman+adalah+menurut+para+ahli&ots=cpCOdyGnzi&sig=4c6NtCHVmm43TZ7GsnU63qLo2V0&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false)
- Pranata, R. W., Herdiani, A., & Hadikusuma, A. (2022). Implementation of *User Centered Design* on Interface Design for Mental Health Selfcare Services. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(4), 1891. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i4.4540>
- Putra, R. R., Putri, N. A., & Handayani, S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Kelompok Tani Menggunakan Design *User Interface* dan *User Experience* dengan Menggunakan Metode *User Centered Design*. *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, 6(1).
- Ramadhan, S. L., Fitri, I., & Rubhasy, A. (2021). Perancangan *User Experience* Aplikasi Pengajuan E-KTP Menggunakan Metode UCD Pada Kelurahan Tanah Baru. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 8(1), 287–298. <http://jurnal.mdp.ac.id>
- Rosenfeld, Louis., Morville, Peter., & Arango, Jorge. (2015). *Information Architecture For The Web and Beyond*. O'Reilly Media, Inc.
- Saputra, D., & Kania, R. (2022). Implementasi Design Thinking untuk *User Experience* Pada Penggunaan Aplikasi Digital. *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar*, 13(01), 1174–1178. <https://doi.org/10.35313/IRWNS.V13I01.4210>

- Sari, I. P., Azzahrah, Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). *Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS*.
- Schlatter, T., & Levinson, D. (2013). *Visual Usability: Principles and Practices for Designing Digital Applications*.
- Soba, A. L., Syahputra, D., & Adriansyah, M. (2023). Pembuatan Website Untuk Meningkatkan Pelayan Bidang Informasi Dan Komunikasi Publik Di Diskominfo Provinsi Bengkulu. *Generic*, 15(2), 32–36. <http://generic.ilkom.unsri.ac.id/index.php/generic/article/view/152>
- Soegaard, M. (2002). *The Basics of User Experience Design*.
- Sucihati, R., Sutabri, T., Jenderal Ahmad Yani No, J., & Ulu, S. (2023). Perancangan dan Pengukuran Kualitas Model *User Interface* Website Asosiasi Profesi Fotografi Indonesia Sumatera Selatan dengan Metode WebQual. *JUPITER: Jurnal Penelitian Ilmu Dan Teknologi Komputer*, 15(1d), 691–703. <https://doi.org/10.5281./6545/15.jupiter.2023.04>
- Suryaningsih, S., Riandika, Y. A., Hasanah, A. N., & Anggraito, S. (2020). Aplikasi Wakaf Indonesia Berbasis Blockchain. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 4(2), 20–29. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v4i2.2402>
- Widiatmoko, D. T., & Utami, B. S. (2022). Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani). *AITI: Jurnal Teknologi Informasi*, 19(1), 120–136.
- Wijaya, A., & Azhiman, F. (2023). Enhancing UI/UX of The Smart Village System Website Using *User-Centered Design Methods*. *Piksel: Penelitian Ilmu Komputer Sistem Embedded And Logic*, 11(2), 207–220. <https://doi.org/10.33558/piksel>