

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. R. Damar Cahyo Setyo Wicaksono, “Perancangan Pengelolaan Stok Barang Berbasis Web Dengan Metode Prototype Pada Toko Hosana Salatiga,” *J. Ris. Sist. Inf. Dan Tek. Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 423–434, 2023, [Online]. Available: <https://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jurasik>
- [2] Ihut, Hermenda Simamora, “Perencanaan Sisem Informasi Penjualan CV Mitra Tani Menggunakan Metode Prototype” *JURTEKSI (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi)*, Vol. 6 No. 2, hlm. 173 – 178, 2020, [Online]. Available: <https://jurnal.stmikroyal.ac.id/index.php/jurteks/article/view/552/370>
- [3] Sari, Indah Purnama Syahputra, Abdillah Zaky, Naufal Sibuea, Royhan Umri Zakhir, Zharfan. “ Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan dan Layanan Jasa Laundry Sepatu Berbasis Website”. *Blend Sains Jurnal Teknik*, [Online]. Available: <https://jurnal.ilmubersama.com/index.php/blendsains/article/view/67/26>
- [4] Aswiputri, Mega. (2022, 1 Januari). Literature Review Determinasi Sistem Informasi Manajemen: Database, CCTV dan Brainware. *JEMSI (Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi)*. <https://dinastirev.org/JEMSI/article/view/821/517>
- [5] Ikhsan, Muhammad, dkk., (2021, Juni). Keuntungan Sistem Manajemen Perusahaan dengan Kombinasikan ERP (Enterprise Resource Planning). <https://e-journal.undikma.ac.id/index.php/Lensa/article/view/4310/2906>
- [6] Naufal, Hanif., dkk. (26 Juni 2020). Desain Interaksi Berbasis *User Experience* pada *Mobile Application* : Suatu Tinjauan Literatur. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15555/10218>

- [7] Hudita A.R.Lubis.(2023, 04 Juli). *5 Metode Prototype dan 5 Jenis-jenis Prototype, Terlengkap*. Diakses Pada 26 November 2023, dari <https://dibimbing.id/blog/detail/metode-prototype-dan-jenis-jenis-prototype>
- [8] Assegaf, Sayyid., dkk. (2023, 2 Agustus) Survei Metode-Metode *Software Development Life Cycle* Dengan Metode *Systematic Literature review*.
<https://www.journal.unublitar.ac.id/ilkomnika/index.php/ilkomnika/article/view/447/132>
- [9] H. Riyadli, A. Arliyana, and F. E. Saputra, “Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang,” *J. Sains Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 98–103, 2020.
- [10] P. Studi, T. Informatika, and U. M. Asia, “Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM),” vol. 4, no. 2, pp. 1–7, 2021.
- [11] JM. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “Perancangan UI / UX Semarang Virtual Tourism,” *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, 2022.
- [12] Azkia, Czidni. (2024, 31 Mei). Systematic Literature Review (SLR) : Trend Perancangan UI UX Menggunakan Figma. Vol.1, No.1, 2024.
<https://ejournal.univbhaktiasih.ac.id/index.php/comers/article/view/33/25>
- [13] Wahono, Sri., dkk. (2021, 2 November). Peranan Data Warehouse, Software dan Brainware Terhadap Pengambilan Keputusan (Literature Review Executive Support For Business). Vol. 3. JEMSI (Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi).
<https://dinastirev.org/JEMSI/article/view/781/510>
- [14] Ningsih, Windi., dkk. (2023, 3 Juni). Penerapan Pencatatan Akuntansi Penjualan Konsinyasi : *Literature Review*. Jurnal Manajemen dan Akuntansi. Vol.3, No.3. 2023.
<https://jurnal-stiepari.ac.id/index.php/gemilang/article/view/623/629>

- [15] A. Permatasari and S. Suhendi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web," *J. Inform. Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, 2020, doi: 10.54914/jit.v6i1.255.
- [16] Ali, Noraida., dkk. (2008, 1 Desember). Pendekatan Formalitas Model Berorientasi Objek dengan Model Formal: Satu Tinjauan. *Jurnal teknologi*,49(D). <https://journals.utm.my/jurnalteknologi/article/view/193/183>
- [17] Maximilians, Ludwig. (2002, may). *The Expressive Power of UML-based Web Engineering*. Revised and accepted may 2002. <https://citeseerx.ist.psu.edu/document?repid=rep1&type=pdf&doi=8d2ce9b7c2c82957715b6c7bb01f5b2924881122>
- [18] Firdaus, Dony., Dkk. (2022, Agustus). *A Systematic Review of The Event Organizer's e-business*. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*. Vol.6 No.3. 2022. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/847/564>
- [19] Yusup, Muhamad,. Dkk. (2019, Agustus). *Desain Aplikasi Tracer Study Berbasis WEB menggunakan Laravel Framework*. Vol 5 No.2. 2019 <https://media.neliti.com/media/publications/299463-desain-aplikasi-tracer-study-berbasis-we-7c89e38d.pdf>
- [20] Maspupah, Asri. (2024, September). *Literature Review : Advantages and Disadvantages of Black Box and White Box Testing Methods*. Vol.21 No.2. 2024. <https://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/techno/article/view/5776/1261>
- [21] Geofanni Nerissa. (2023, 27 Februari). *Mengenal Teknik White Box Testing untuk Menguji Struktur Software*. Diakses pada 26 November 2023, dari <https://glints.com/id/lowongan/white-box-testing-adalah/>
- [22] A. Z. Al Muhtadi and L. Junaedi. (2015) "Implementasi Metode

Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan,” J. Adv. Inf. Ind. Technol., vol. 3, no. 1, pp. 31–41, 2021, doi: 10.52435/jaiit.v3i1.88.

[23] C. Rizal and B. Fachri, “RESOLUSI : Rekayasa Teknik Informatika dan Informasi Implementasi Model Prototyping Dalam Perancangan Sistem Informasi Desa,” Media Online, vol. 3, no. 3, pp. 211–216, 2023, [Online]. Available: <https://djournals.com/resolusi>

[24] Bamai Uma. (2022, 02 Februari). *Kelebihan Dan Kekurangan Metode Prototype*. Diakses pada 26 November 2023, dari <https://bamai.uma.ac.id/2022/02/02/kelebihan-dan-kekurangan-metode-prototype/>

[25] Rian Permatasari, Fabriyan Fandi Dwi Imaniawan and Hidayat Muhammad Nur, “ Analisis Sistem Informasi Order dan Tracking Barang Menggunakan Metode Prototyping pada CV. Untung Maju Bersama,” jurnal Ilmiah Komputer Grafis., Vol.15, No.1, JULI 2022, pp. 173 – 184, doi: 10.51903/pixel.v15i1.754

[26] Y.- Farlina, D.- Susilawati, T. S. Nurfauzia Koeswara, and A. Wibowo, “Aplikasi Persediaan Barang Pada Toko Dadun Menggunakan Model Prototype,” IJCIT (Indonesian J. Comput. Inf. Technol., vol. 8, no. 1, pp. 24–30, 2023, doi: 10.31294/ijcit.v8i1.13713.

[27] P. Yoko, R. Adwiya, and W. Nugraha, “Penerapan metode prototype Dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis website Pada Credit Union Canaga ANTUTN,” Jurnal Ilmiah Merpati (Mnara Penelitian Akademika Teknologi Informasi), p. 212, 2019.

[28] Darmansah, Raswini, “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototype pada Pasar Wage” Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)., vol. 6, no.1, pp. 340-350.

- [29] N. L. Rahayu Dewi, R. S. Hartati, and Y. Divayana, "Penerapan metode prototype Dalam Perancangan sistem informasi Penerimaan Karyawan Berbasis website Pada Berlian Agency," *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, vol. 20, no. 1, p. 147, 2021.
- [30] E. W. Fridayanthie, H. Haryanto, and T. Tsabitah, "Penerapan metode prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) berbasis web," *Paradigma - Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 23, no. 2, 2021.
- [31] Yemima Kristina. (2022, 11 Januari). *Mengenal Metode SDLC dalam Pengembangan Software*. Diakses pada 05 Januari 2024, dari <https://www.gamelab.id/news/1345-mengenal-metode-sdlc-dalam-pengembangan-software>
- [32] S. W. Ningrum, I. Akrunanda, and A. Reza Perdanakusuma, "Evaluasi dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile Ojesy Menggunakan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire," ... *Teknol. Inf. dan ...*, vol. 3, no. 5, pp. 4825–4834, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5350>
- [33] PT IT'Smart, "PT IT'Smart - Google Maps Review," Google Maps, Diakses: 10 Feb. 2025. [Online]. Tersedia: <https://www.google.com/maps>.