

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR II</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN ORISINALITAS</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Pertanyaan Penelitian .....	3
1.4    Batasan Masalah.....	3
1.5    Tujuan Penelitian.....	3
1.6    Manfaat Penelitian.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1    Penelitian Sebelumnya .....	5
2.2    Landasan Teori .....	11
2.2.1    Sistem Informasi .....	11
2.2.2 <i>Website</i> .....	11
2.2.5    Metode <i>Extreme Programming</i> .....	11
2.2.5.1    Planning (perencanaan) .....	12
2.2.5.2    Design (perancangan).....	12

2.2.5.3	Coding (pengkodean) .....	12
2.2.5.4	Testing (pengujian).....	13
2.2.6	<i>Figma</i> .....	13
2.2.7	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	13
2.2.7.1	Use Case Diagram .....	13
2.2.7.2	Class Diagram .....	14
2.2.7.3	Activity Diagram .....	15
2.2.8	PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	16
2.2.9	<i>Laravel</i> .....	16
2.2.10	<i>XAMPP</i> .....	17
2.2.11	<i>MySQL</i> .....	17
2.2.12	<i>Blackbox testing</i> .....	17
2.2.13	<i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	17
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>20</b>
3.1	Subjek dan Objek Penelitian .....	20
3.2	Alat dan Bahan .....	20
3.2.1	Alat.....	20
3.2.2	Bahan .....	21
3.3	Diagram Alir Penelitian.....	21
3.3.1	Identifikasi Masalah.....	22
3.3.2	Pengumpulan Data .....	23
3.3.3	<i>Studi Literatur</i> .....	23
3.3.4	<i>Planning</i> (Perencanaan).....	23
3.3.5	<i>Design</i> (Perancangan) .....	24
3.3.6	<i>Coding</i> (Pengkodean) .....	24

3.3.7	<i>Testing</i> (Pengujian) .....	24
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>25</b>
4.1	Hasil Dan Pembahasan .....	25
4.1.1	Identifikasi Masalah.....	25
4.1.2	Pengumpulan Data.....	25
4.1.3	Studi Literatur .....	25
4.1.4	Implementasi Metode Extreme Programming.....	26
4.1.4.1	Planning (Perencanaan) .....	26
4.1.4.2	Design (Perancangan).....	33
4.1.4.3	Coding (Pengkodean).....	51
4.1.4.4	Testing (Pengujian) .....	62
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>68</b>
5.1	Kesimpulan.....	68
5.2	Saran .....	68
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>70</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>74</b>