

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Jadwal Pelaksanaan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Studi Literatur	6
2.2. Biometrik	7
2.3. <i>Keystroke Biometric</i>	9
2.4. <i>User-Adaptive Feature Extraction</i>	11
2.5. <i>Multi-Voter Multi-Commission Nearest Neighbor Classifier</i>	12
2.6. <i>F1-Score</i>	14
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	15
3.1. Desain Sistem	15
3.2. <i>Dataset</i>	16
3.3. Registrasi dan Identifikasi	16
3.3.1. Perekaman.....	17
3.3.2. Pembuatan Monografi dan Digraf	17
3.3.3. <i>User-Adaptive Feature Extraction</i>	18
3.3.4. Membuat Komisi dari Tiap Kelas dengan <i>Silhouette Score</i>	22
3.3.5. Performansi	24

BAB 4	HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	25
4.1.	Skenario Percobaan	25
4.1.1.	Skenario 1	26
4.1.2.	Skenario 2	26
4.1.3.	Skenario 3	27
4.2.	Hasil Percobaan.....	27
4.2.1.	Hasil Pengujian Skenario 1.....	27
4.2.2.	Hasil Pengujian Skenario 2.....	30
4.2.3.	Hasil Pengujian Skenario 3.....	31
4.3.	Analisis	31
4.3.1.	Analisis Percobaan 1.....	31
4.3.2.	Analisis Percobaan 2.....	33
4.3.3.	Analisis Percobaan 3.....	35
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1.	Kesimpulan.....	36
5.2.	Saran	37
DAFTAR PUSTAKA.....		38
LAMPIRAN		41