

## DAFTAR ISI

LEMBAR ORISINALITAS .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
ABSTRAK.....	xiii
<i>ABSTRACT</i> .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Pertanyaan Penelitian.....	3
1.4. Batasan Masalah .....	3
1.5. Tujuan Penelitian .....	3
1.6. Manfaat Penelitian .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Kajian Pustaka .....	5
2.2. Landasan Teori.....	20
2.2.1 Rancang Bangun .....	20
2.2.2 Website .....	20
2.2.3 Penjualan.....	20
2.2.4 Metode Rapid Application Development (RAD) .....	20
2.2.5 Visual Studio Code .....	22
2.2.6 MYSQL.....	22
2.2.7 Laravel .....	23
2.2.8 Unified Modelling Language (UML) .....	23
2.2.9 Black Box.....	27
2.2.10 System Usability Scale (SUS).....	28
BAB III METODE PENELITIAN .....	32
3.1 Subjek dan Objek Penelitian .....	32

3.2	Alat dan Bahan Penelitian .....	32
3.3	Diagram Alir Penelitian .....	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		38
4.1	Perencanaan Persyaratan.....	38
4.2	Workshop Design.....	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		119
DAFTAR PUSTAKA .....		120
LAMPIRAN.....		136